

HCR

**Многоголовочная
вышивальная машина**

Инструкция пользователя



 **HAPPY Industrial Corporation**

СОДЕРЖАНИЕ

0-1

Инструкции по технике безопасности ...	1-1
Предупредительные этикетки и их расположение.....	1-2

УСТАНОВКА МАШИНЫ

Подключение к эл.сети, выбор напряжения.....	2-1
Установка модуля машины.....	2-2
Установка машины.....	2-3
Установка стола и бордюрной рамы....	2-6
(дополнительно)	
Опоры бордюрной рамы.....	2-7
Установка направителя шпульной нити(дополнительно).....	2-8

Дискеты 3.5”(дополнительно).....	2-9
----------------------------------	-----

ОСНОВНЫЕ ЧАСТИ.....	3-1
---------------------	-----

КАК ЧИТАТЬ ЭТИ ИНСТРУКЦИИ.....	3-3
--------------------------------	-----

СООБЩЕНИЯ.....	3-4
----------------	-----

ВКЛЮЧЕНИЕ МАШИНЫ

Как включать машину.....	3-5
Контрастность дисплея.....	3-6
Настройки календаря и часов.....	3-7

БЛОК УПРАВЛЕНИЯ.....	3-8
----------------------	-----

РАБОЧИЙ РЕЖИМ.....	3-A
--------------------	-----

МЕНЮ ЗАПУСКА.....	3-B
-------------------	-----

МЕНЮ.....	3-C
-----------	-----

ПОМОЩЬ	3-D
--------------	-----

УСТАНОВКА ИГЛЫ.....	4-1
---------------------	-----

ВЫБОР ИГЛ И НИТЕЙ.....	4-2
------------------------	-----

МАТЕРИАЛЫ ПОДКЛАДКИ.....	4-3
--------------------------	-----

ПАМОТКА ШПУЛЬКИ

Намотка шпульки(опция).....	4-4
Вынимание шпульки.....	4-5
Установка шпульки.....	4-5
Регулировка натяжения нижней нити..	4-5
Установка шпульного колпачка	4-5

ЗАПРАВКА НИТИ

Как заправить верхнюю нить	4-6
----------------------------------	-----

НАСТРОЙКИ МАШИНЫ	5-1
------------------------	-----

ПОДГОТОВКА ДАННЫХ ДИЗАЙНА

USB соединение или подключение к ПК.....	5-4
Чтение данных дизайна вышивки с ПК.....	5-4

Чтение данных дизайна с флеш-карты	5-5
------------------------------------	-----

Чтение данных дизайна с дискеты.....	5-8
--------------------------------------	-----

Выбор папки.....	5-8b
------------------	------

Как выбрать дизайн из памяти.....	5-A
-----------------------------------	-----

Стирание	5-B
----------------	-----

Как удалить данные дизайна из папки..	5-D
---------------------------------------	-----

ВЫБОР ИГЛОВОДИТЕЛЯ.....	5-E
-------------------------	-----

ВЫШИВКА В ПЯЛЬЦАХ

Установка и снятие основания

пальцев.....	6-1
--------------	-----

Как заправлять.....	6-2
---------------------	-----

Установка пальцев на машину.....	6-3
----------------------------------	-----

Защита материала

(Для машин HCR-X1504,1506,X1506,1508)	6-3
---------------------------------------	-----

Начало вышивки.....	6-4
---------------------	-----

КЕПОЧНЫЕ ПЯЛЬЦЫ(опция)

Настройки кепочных пальцев.....	7-1
---------------------------------	-----

Замена игольной пластины.....	7-1b
-------------------------------	------

Регулировка оси вала.....	7-2
---------------------------	-----

Установка и снятие привода кеп.пальцев...	7-3
---	-----

Обычные кепочные пальцы.....	7-5
------------------------------	-----

Широкие кепочные пальцы.....	7-8
------------------------------	-----

Начало вышивки.....	7-B
---------------------	-----

РЕГУЛИРОВКА НАТЯЖЕНИЯ НИТИ.....	8-1
---------------------------------	-----

РЕГУЛИРОВКА ЛАЗЕРНОГО УКАЗАТЕЛЯ(опция)	8-2
--	-----

ВЫШИВКА

Что делать при обрыве нити.....	9-1
---------------------------------	-----

Остановка и возобновление шитья.....	9-1
--------------------------------------	-----

Отключение эл.энергии во время шитья	9-2
--------------------------------------	-----

Передвижение пальцев во время вышивки и

возвращение в надлежащее положение.....	9-3
---	-----

Возвращение в начальную точку("Ориджин")	9-3
--	-----

Переход назад в начало вышивки ("Топ")	9-4
--	-----

Расположение дизайна в центре выбранных пальцев ("Центр")	9-4
--	-----

Вращение и зеркальное отображение дизайна("Преобразование")	9-5
--	-----

Начало в середине дизайна("Расположение")	9-6
---	-----

Исправление поврежденной части вышивки (Исправление)	9-8
---	-----

ОТОБРАЖЕНИЕ ДИЗАЙНА В РЕЖИМЕ НАСТРОЙКИ.....	10-1
---	------

ДИЗАЙНЫ В ПАМЯТИ

Блокировка данных дизайна.....	11-1
Тип трассировки.....	11-2
Запись на дискету.....	11-3
Переименование дизайна.....	11-5
Копирование данных дизайна.....	11-6
Перемещение данных дизайна.....	11-7
Переименование папки.....	11-9
Сортировка дизайнов.....	11-A
Сообщения об обрывах нити.....	11-B

НАСТРОЙКИ ДИЗАЙНА.....

Масштабирование.....	12-2
Установка ширины.....	12-3
Угол наклона дизайна.....	12-4
Повтор вышивки.....	12-5
Авто начало.....	12-7
Офсет.....	12-8
Выдвижение рамы.....	12-D

ВЫБОР ИГЛОВОДИТЕЛЯ.....

Автоматическая установка.....	13-2
Цвет нити.....	13-3
Запись данных смены цвета.....	13-5
Чтение данных смены цвета.....	13-6

ЧТЕНИЕ

Соединение дизайнов.....	14-1
Настройки чтения дизайна.....	14-4
Восстановление настроек.....	14-7

НАСТРОЙКИ МАШИНЫ

Инициализация настроек.....	15-1
-----------------------------	------

РАСПОЛОЖЕНИЕ.....

Номер детали.....	16-2
-------------------	------

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.....

Ввод.....	17-2
Возвращение.....	17-3

ОБЪЕДИНЕНИЕ ДИЗАЙНОВ.....

Изменение.....	18-2
Удаление.....	18-3
Установка.....	18-4
Перезагрузка.....	18-5

РЕДАКТИРОВАНИЕ ДАННЫХ

Выбор стежков.....	19-1
Изменение масштаба на экране.....	19-4
Пропорция изменения масштаба.....	19-5
Коды функций.....	19-6
Вставить стежок-стереть стежок.....	19-8
Завершение редактирования.....	19-A

ЗАКРЕПЛЕНИЕ ПЯЛЬЦЕВ.....

Круглые,прямоугольные пальцы.....	20-2
Кепочные пальцы.....	20-4
Пальцы,заданные пользователем.....	20-7

ДИСКЕТА(Опция)

Стирание.....	21-1
Инициализация.....	21-2

ДРУГИЕ НАСТРОЙКИ

Создание сети.....	22-1
Информация о версии.....	22-3
Отчет.....	22-4

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ....

ОБСЛУЖИВАНИЕ

Смазка,чистка воздушного фильтра	23-1b
Чистка вращающегося челнока	
Чистка ножа обрезчика нити.....	23-2

ОШИБКИ И ДЕЙСТВИЯ.....

ИНИЦИАЛИЗАЦИЯ НАСТРОЕК МАШИНЫ

Реинициализация.....	25-1
Инициализация скорости машины.....	25-2

ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ.....

ВЫШИВАЛЬНЫЕ ТЕРМИНЫ.....

При использовании электрических приборов должны соблюдаться основные меры предосторожности, обеспечивающие безопасность, включая следующие.

Прочтите все инструкции, перед тем как использовать этот прибор.



ОПАСНО — Чтобы снизить риск электрошока:

1. Прибор никогда не должен оставаться без присмотра включенным в розетку. Всегда отключайте питание этой машины сразу после использования или перед чисткой.



ВНИМАНИЕ — Чтобы снизить риск ожогов, возгорания, электрошока или травмы:

1. Не допускайте использования в качестве игрушки. Необходимо пристальное внимание, когда швейная машина используется детьми или рядом с ними.
2. Используйте этот прибор только по назначению, как описано в этом руководстве пользователя. Используйте только те дополнительные принадлежности, которые рекомендует производитель, как описано в этом руководстве.
3. Никогда не работайте на этой машине, если есть повреждения провода или вилки, если она не работает надлежащим образом, если ее уронили или повредили, или уронили в воду. Верните машину ближайшим уполномоченным дилерам или в центр обслуживания для проверки, ремонта, электрической или механической настройки.
4. Никогда не используйте прибор, если какое-либо вентиляционное отверстие заблокировано. Сохраняйте вентиляционные отверстия машины и ножной привод чистыми от пуха, пыли и свободными от ткани.
5. Никогда не бросайте и не вставляйте какие-либо предметы в какое-либо вентиляционное отверстие.
6. Не использовать на улице.
7. Не эксплуатировать там, где используются аэрозольные (спрей) продукты или применяется кислород.
8. Для отключения установите все переключатели в положение выключения ("0"), затем выньте вилку из розетки.
9. Не тяните провод, чтобы выключить машину. Чтобы вынуть вилку из розетки, тяните вилку, а не провод.
10. Держите пальцы подальше от всех подвижных частей. Особое внимание требуется в области иглы машины.
11. Всегда используйте надлежащую игольную пластину. Неправильно выбранная пластина может стать причиной поломки иглы.
12. Не используйте погнутые иглы.
13. Не тяните и не давите на материал во время прокладывания строчки. Это может отклонить иглу, вызвав ее поломку.
14. Выключайте швейную машинку ("0") при проведении регулировок рядом с иглой таких, как заправка иглы, смена иглы, заправка шпульки или смена прижимной лапки, и тому подобных.
15. Всегда отключайте электропитание этой швейной машины при снятии крышек, выполнении смазки или при выполнении любых других регулировок, упомянутых в этом руководстве пользователя.

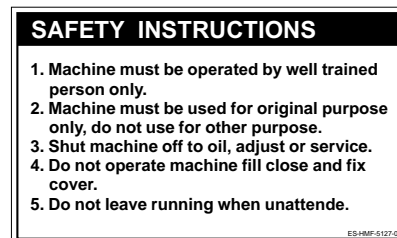
СОХРАНЯЙТЕ ЭТУ ИНСТРУКЦИЮ

ПРЕДУПРЕДИТЕЛЬНЫЕ ЭТИКЕТКИ И ИХ РАСПОЛОЖЕНИЕ

1-2

Наклейки с инструкциями по технике безопасности при эксплуатации, уходе и техническом обслуживании

1. Машина должна использоваться только хорошо обученным человеком
2. Машина должна использоваться только по назначению, не использовать в других целях.
3. Выключайте машину при выполнении смазки, регулировки или обслуживания.
4. Не используйте машину с незакрытой или незафиксированной крышкой.
5. Не оставляйте работающую машину без присмотра



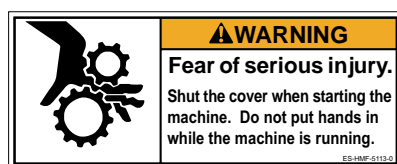
Предостерегающие наклейки для горячих поверхностей

(на всех пульсирующих моторах, после долгого периода работы моторы могут нагреваться до определенной температуры, которая может достигать 60°C)



Опасность ловушки

Опасность серьезного повреждения
Закройте крышку при запуске машины.
Не дотрагивайтесь во время работы машины.

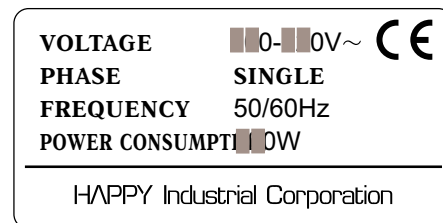


Опасность ловушки в любом месте, где находится такая этикетка



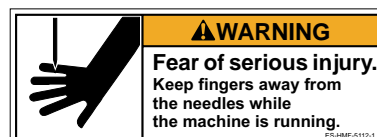
Наклейка напряжения источника питания

Опасность электрошока и возгорания при нарушении рекомендаций на этой этикетке по электропитанию.
Проверьте, чтобы источник электропитания соответствовал техническим требованиям производителя.



Предупреждение об опасности травмы на всех иглах

Опасность серьезного повреждения
Держите пальцы подальше от игл во время работы машины.

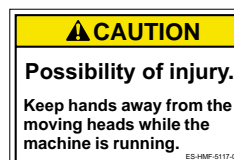


Опасность электрошока на всех электрических компонентах



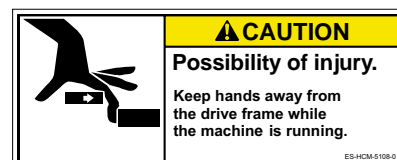
Опасность травмы на подвижной головке (головках)

Возможность повреждения
Держите руки подальше от подвижных головок во время работы машины.



Опасность травмы на пальцах и каретке

Возможность повреждения
Держите руки подальше от движущихся пальцев.



ПРЕДУПРЕДИТЕЛЬНЫЕ ЭТИКЕТКИ И ИХ РАСПОЛОЖЕНИЕ

1-3

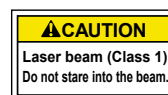
Все пазы минимизированы до 8мм,

так что пальцы,наверняка,не могут войти,однако это зависит от различных обстоятельств,которые не может предвидет производитель.



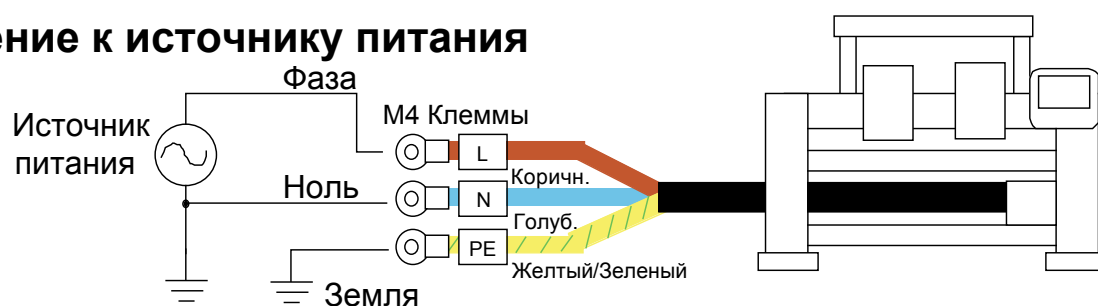
Лазерный луч (класс1)

Не смотрите долго на луч.



Только для квалифицированного персонала

● Подключение к источнику питания



Кабель электропитания машины состоит из 3-х проводов L(Фаза: Коричн.), N(Ноль:Голуб.) и PE(Земля:Желтый/Зеленый).

В источнике электропитания, куда подключаете машину, напряжение и сила тока должны быть выше, чем у машины (Рекомендовано: Больше чем AC250V 10A), и соответствующий правилам ТБ.

Кабель электропитания для машины

- Провод, сечением 1.0mm^2 (AWG18) X 3
- Наружный диаметр корда 7 - 7.4mm

⚠ ВНИМАНИЕ Подключение кабеля к источнику питания должен осуществлять квалифицированный электрик.

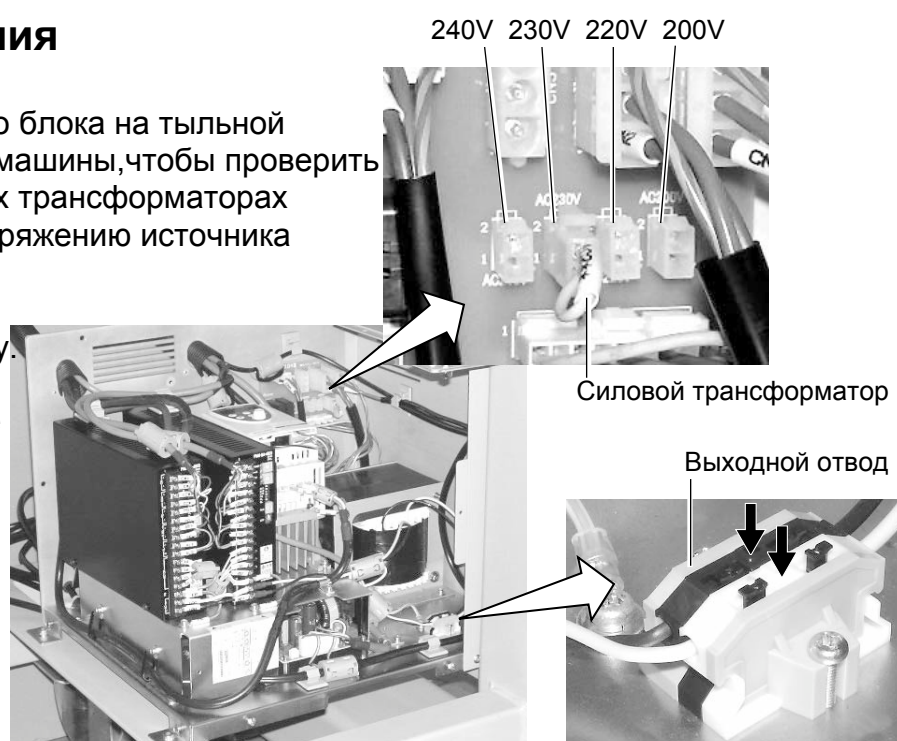
При возникновении вопросов обращайтесь к поставщику оборудования.

⚠ ОПАСНО Машина должна быть заземлена . Плохое заземление может стать причиной поломки машины .

■ In case using a breaker with electric leakage detector, please use a breaker which has detecting function for leakage of high frequency current. If breaker does not have this function, power trip can be happened frequently.

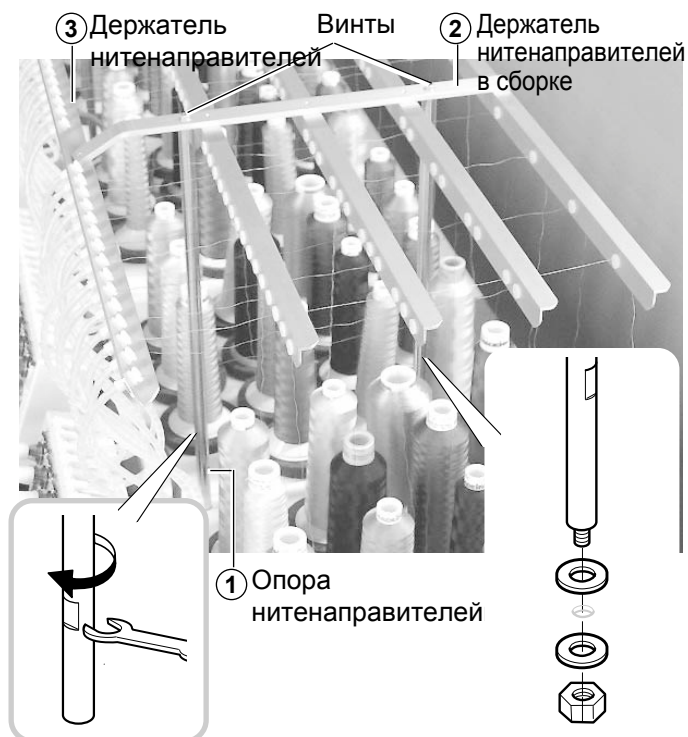
● Проверка напряжения

1. Откройте крышку основного блока на тыльной стороне с правой стороны машины, чтобы проверить что напряжение на силовых трансформаторах машины соответствует напряжению источника питания.
2. Присоедините кабель электропитания к источнику. Включите питание и убедитесь, что напряжение выходного отвода(Рис.) силового трансформатора установлено на 90-110В



● Установка модуля машины

1. Поверните опору нитенаправителей по часовой стрелке с помощью гаечного ключа, поставляемого с машиной.
2. Установите держатель нитенаправителей с помощью винтов M3 X 8.
3. Закрепляем опору нитенаправителей винтами внизу, как показано на рисунке



4. Снимите крышки с правой и левой стороны машины.

5. Ослабьте винты и снимите фиксирующие шайбы, которые находятся на обеих сторонах направляющей стойки. (Сохраните фиксирующие шайбы. Они необходимы при упаковке.)

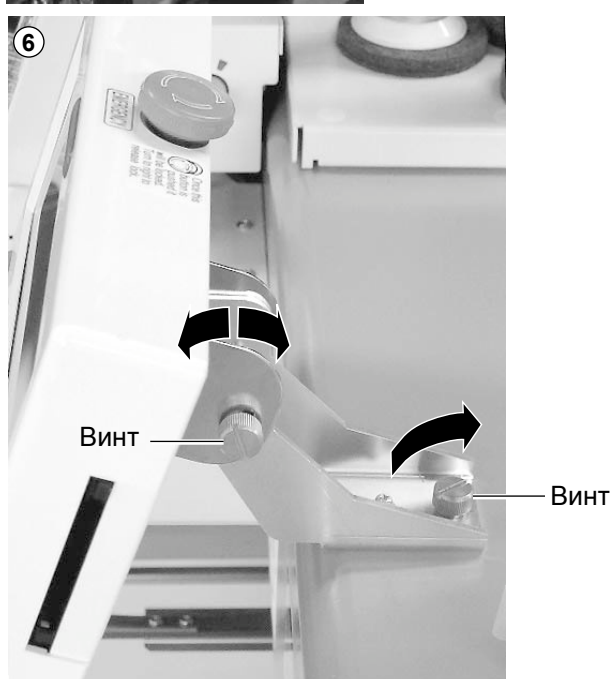


6. Поднимите блок управления на необходимый для вас угол обзора и зафиксируйте винтом.

7. Установите рамку для пальцев. Пожалуйста обратитесь к (стр.6-1) "Установка и снятие основы пальцев". Или установите кепочные пальцы. Пожалуйста обратитесь к (стр.7-1) "Установка и снятие кепочных пальцев"

■ Когда необходимо разобрать машину на части в случае упаковки, последовательность действий должна быть обратной той, которая выполняется при сборке машины. Пожалуйста, действуйте точно в обратном порядке.

■ При упаковке машины для транспортировки, убедитесь, что выбрали шестую иглу и зафиксируйте ее фиксирующими шайбами на обеих сторонах направляющей стойки.



● Установка машины

- Не запускайте машину, пока не установите ее должным образом
Убедитесь в том, что все мероприятия установки выполнены

1. Снимите четыре нижних колпачка на станине. Установите опорный блок и резиновую прокладку под болты и отрегулируйте уровень машины. Опорные блоки и резиновые прокладки включены в комплектацию машины

Отрегулируйте так, чтобы колеса чуть поднялись над полом

Как показано на рисунке 1, уровни должны располагаться с обеих сторон головы на базе головы со снятыми крышками базы головы

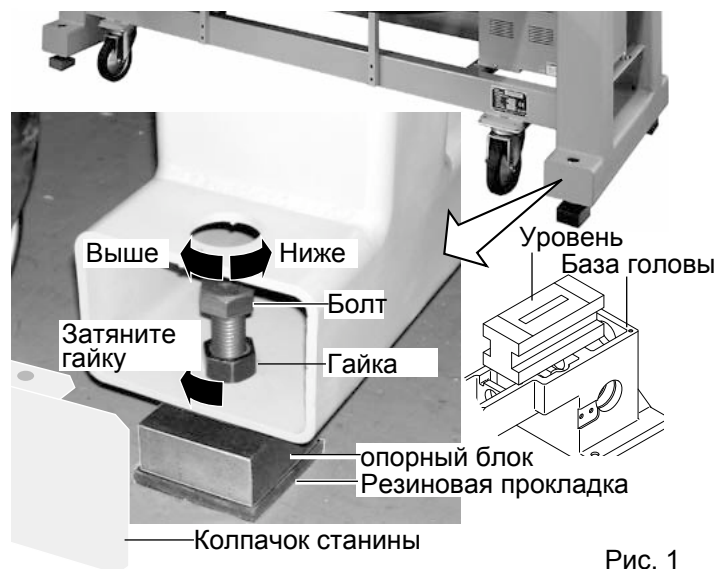


Рис. 1

2. Снимите игольные пластины и шпульные колпачки со всех голов

3. Опустите иглодержатель путем нажатия вниз (рис. 2)

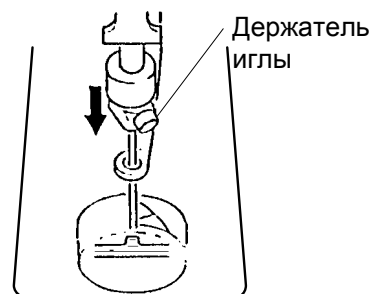


Рис. 2

4. Поверните главный вал ключом (4мм), в направлении стрелочки на рис. 3 и установите угол регулировочного диска как показано на рис. 4

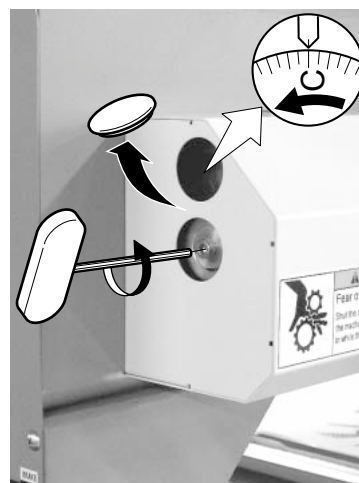


Рис. 3



Рис. 4

5. Проверьте глубину иглы на всех головках вставьте калибр высоты иглы в челночное устройство. Рис. 5. Если поверхность калибра слегка касается кончика иглы, высота иглы правильная.

Если нет, то ослабьте винт блока игловодителя, чтобы отрегулировать высоту иглы. Затяните винт после регулировки. Калибр высоты иглы находится в комплекте с машиной

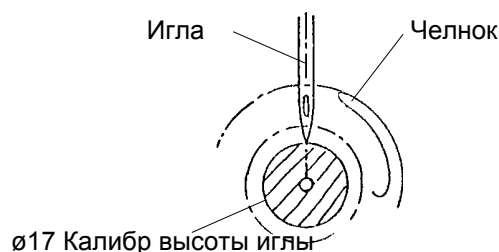


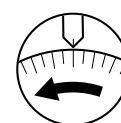
Fig. 5

6. Слегка поверните вал в направлении стрелки на рис.6

Обратите внимание на расстояние или совмещение между иглой и кончиком челнока, как показано на рис. 7, 8

Если расстояние слишком большое или слишком маленькое, ослабьте три винта шаттла, для регулировки. После регулировки затяните винты.

(Совмещение настроено на фабрике, но в процессе транспортировки оно может сбиться)



L+25

Fig. 6

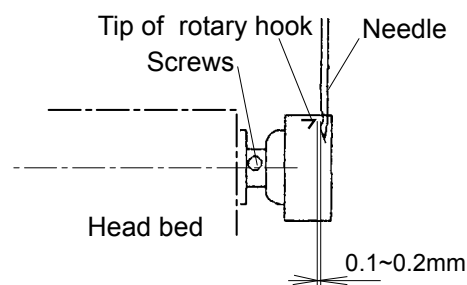


Fig. 7

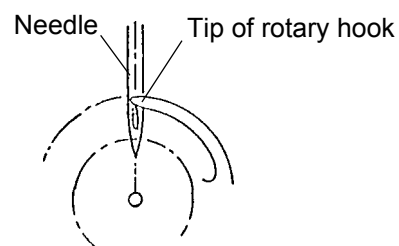


Fig. 8

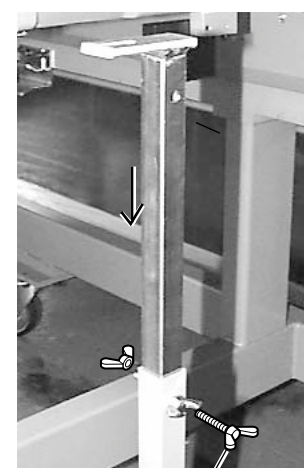
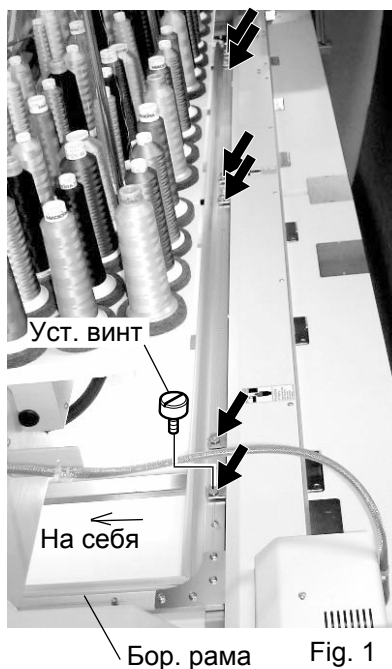
7. Поверните вал и установите его на точке С Поместите шпульку в шпульный колпачок, а колпачок в челночное устройство. Установите игольные пластины

8. Машина готова для вышивки

● Снятие стола и бордюрной рамы (Опиця)

Устанавливая обычные пальцы и кепочные пальцы, пожалуйста снимите стол и бордюрную раму следующим образом

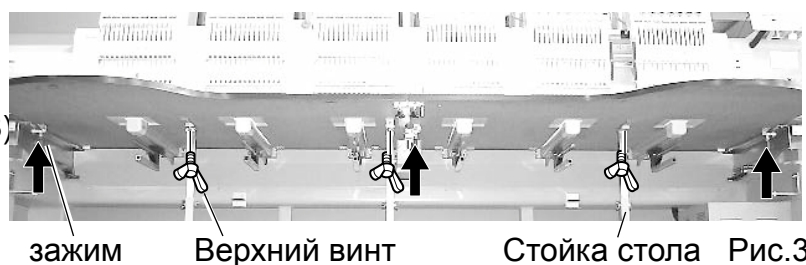
1. Убедитесь, что машина выключена из сети
2. Убедитесь, что крышки всех челноков закрыты
Если не закрыты, стол может повредить челноки
3. Снимите установочные винты, (указывает стрелочка на рис.1). Медленно снимите бордюрную раму вытягивая ее на себя.
4. Ослабьте все болты со шляпками на оборотной стороне стола, потяните удерживатель пока он не прикоснется к стопору (рис. 2)
5. Откройте все зажимы (рис.3)



■ Части стола и кол-во зажимов зависят от модели

6. Отвинтите винты на стойке стола в порядке: центральный (X1506, 1508), левый и правый, вытяните стол медленно на себя

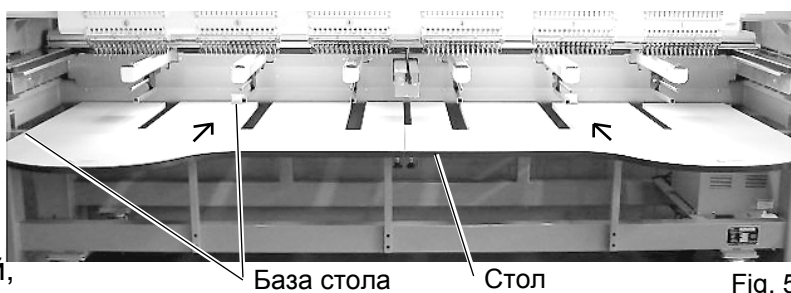
⚠ Чтобы стол не упал, снимите установочные винты непосредственно перед вытягиванием стола



7. Снимите средний установочный винт на стойке, сложите стойку, и введите установочный винт

8. Как видно на рис. 5, вставьте стол под базу стола в порядке: левый, правый и центральный (X1506, 1508) и подвиньте внутрь. Зафиксируйте винтами.

⚠ Фиксируйте винтами сразу, чтобы стол не упал



9. Рис. 6. Затяните средний установочный винт, закройте все защелки, введите стойку и затяните винты со шляпками

■ Повторите процедуру в обратном порядке для монтажа стола и рамы. Вставьте все уст. винты (рис. 1) для крепежа бордюрной рамы, затяните их слегка притягивая раму к себе.

Верхний уст. винт
Средний уст. винт

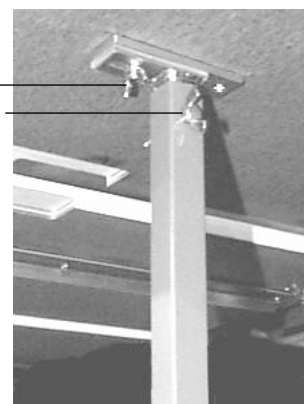


Fig. 6

● Центральная поддержка

Плотные стежки могут стягивать материал и широкая бордюрная рама может прогибаться из-за этого во внутрь. Чтобы этого избежать, вы можете установить центральную поддержку.

(Кроме моделей HCR-1502, 1504)

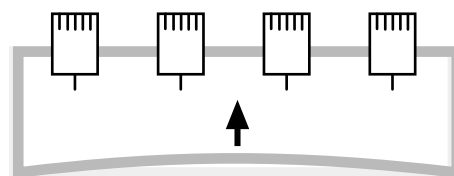


Fig. 1

■ Снимайте поддержку перед снятием стола

- При установке поддержки, область вышивки по оси X каждой головы уменьшается до 35 см. Учитывайте это при составлении дизайна. Если лапка и игла ударят в поддержку, то это может привести к серьезной поломке

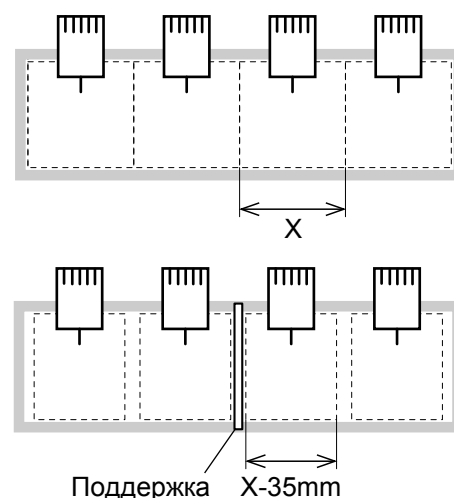


Fig. 2

1. Распределите материал по раме и закрепите его защелками

2. Рис. 3 - установите поддержку в центре бордюрной рамы, установочными винтами

В этот момент большая часть установочного отверстия смотрит на вас

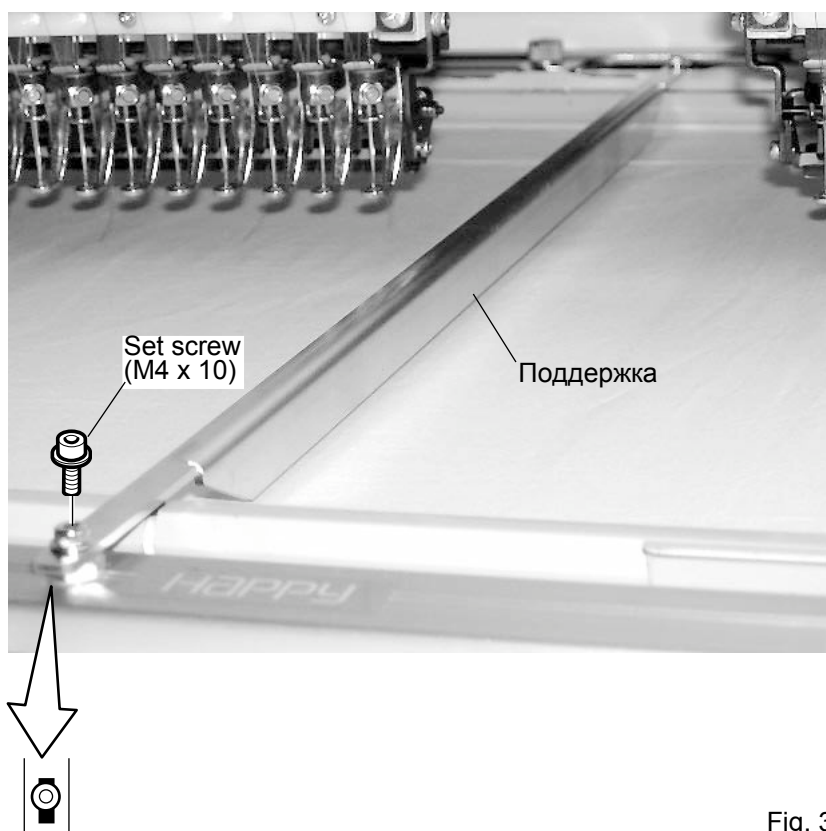
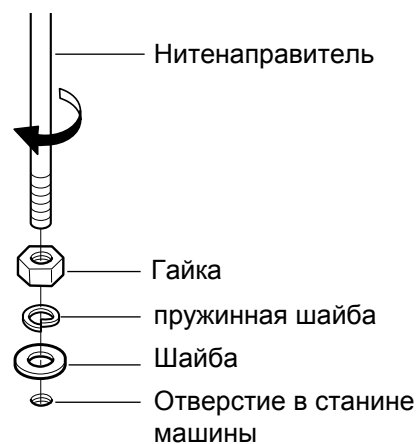


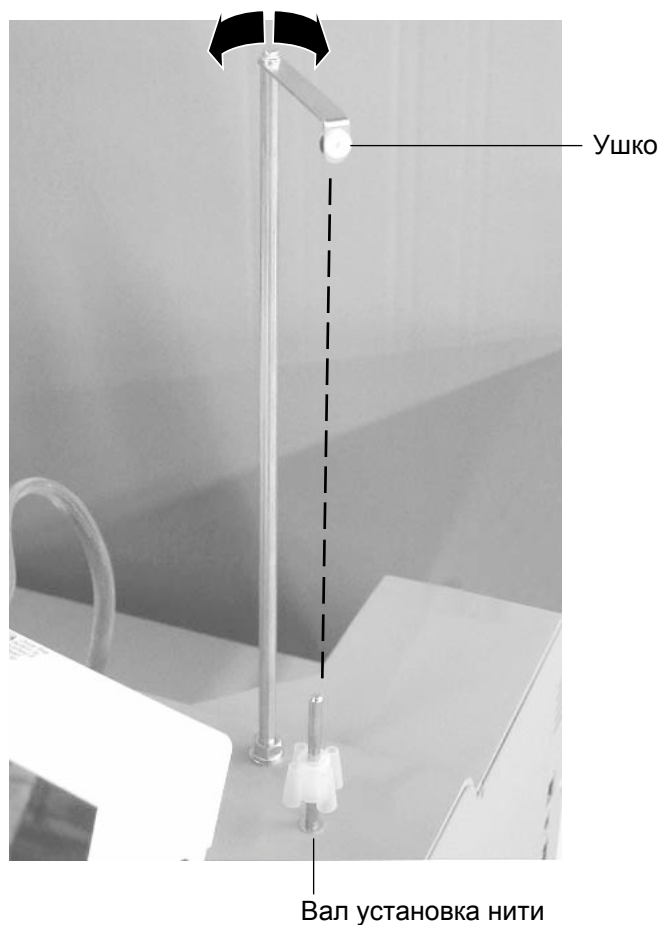
Fig. 3

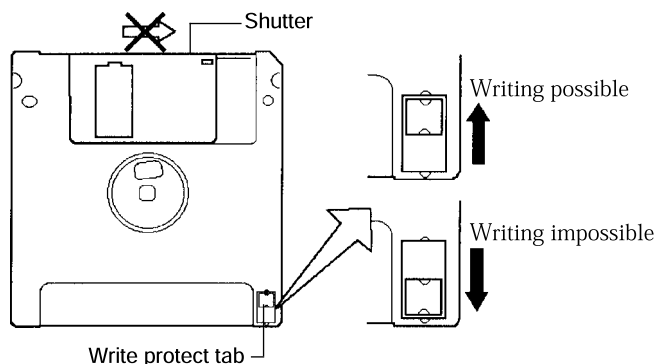
●Сборка шпуленамотчика (Опция)

1. Соедините гайку, пружинную шайбу и шайбу с нитенаправителем и установите в отверстие в станине машины, которое расположено за панелью управления



2. Отрегулируйте положение ушка на нитенаправителе так, чтобы оно находилось над валом установки нити. Затяните гайку.





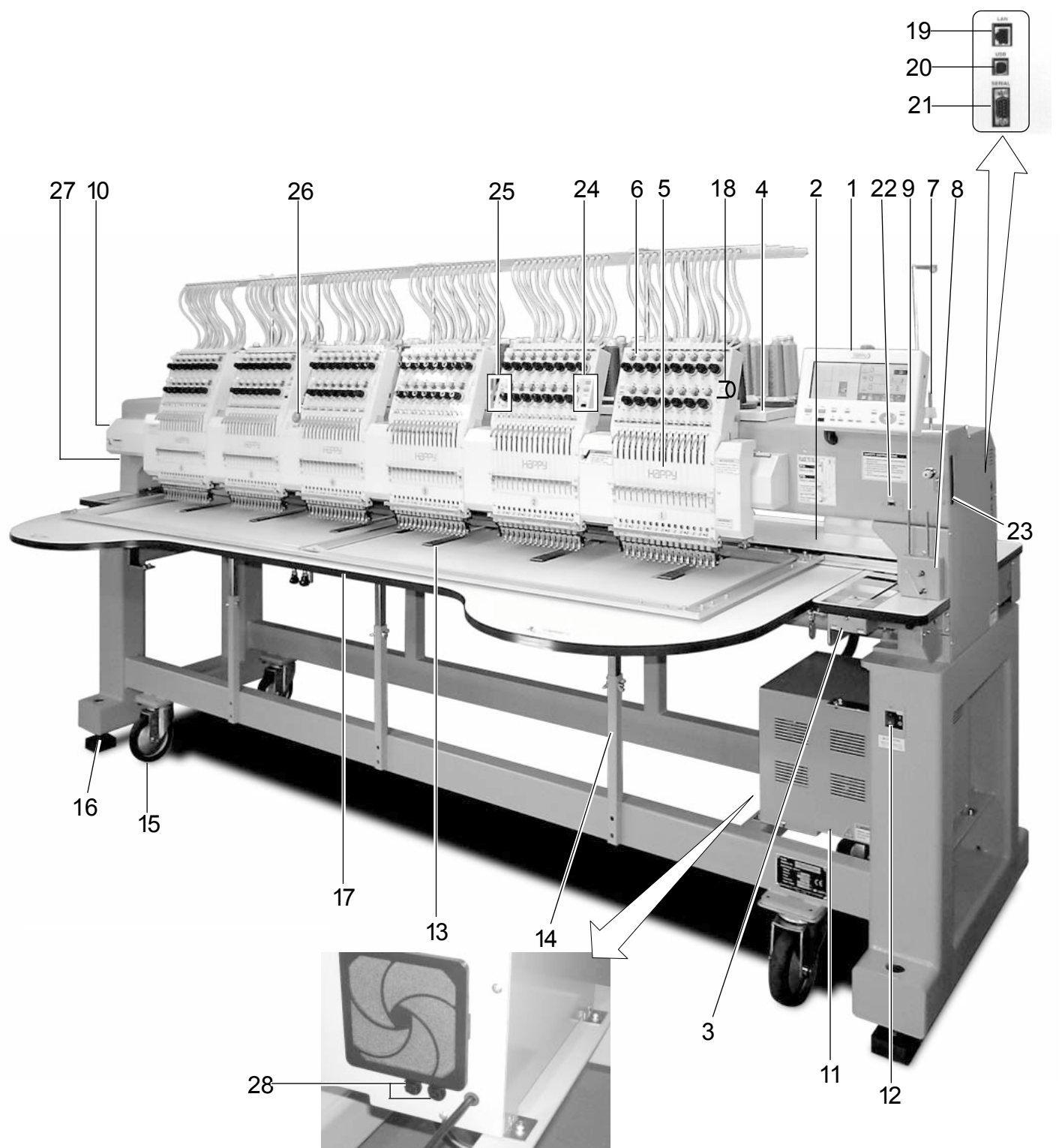
Дополнительный дисковод позволяет использовать новые или недавно отформатированные дискеты.

Может использоваться любой из этих типов:

1. MF2DD (3.5")
2. MF2HD (3.5")

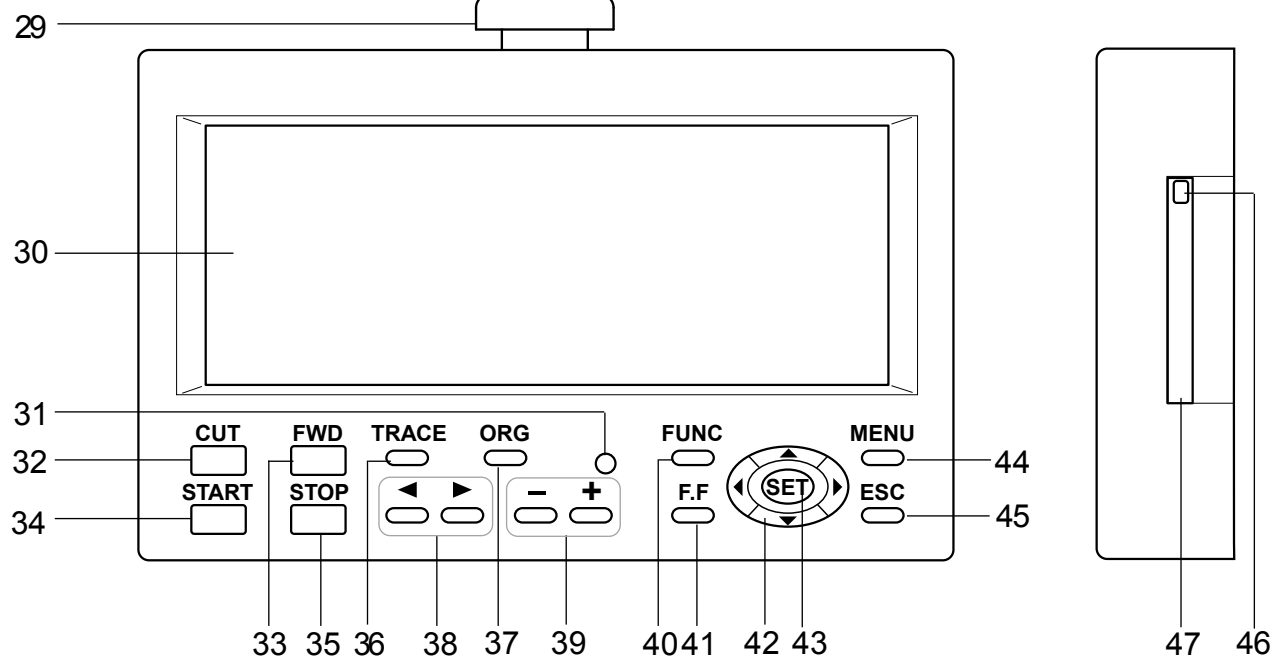
Та же дискета может быть неоднократно перезаписана. Однако необходимо отметить, что дискеты не идеальны для хранения в течении длительного промежутка времени. Во время хранения дискеты из-за неосторожного или грубого обращения данные могут быть потеряны. В отличие от перфоленты, данные, потерянные на дискете нельзя восстановить. Необходимо аккуратно обращаться с дискетами. Для наилучшего результата, примите следующие меры предосторожности при хранении дискет:

- ▶ Храните дискеты подальше от магнитных материалов. Магнитные поля могут стереть часть или все данные с дискеты.
- ▶ Храните диски подальше от мест высокой температуры и высокой влажности.
- ▶ Не открывайте заслонку дискеты и не трогайте магнитный диск внутри. Соприкосновение с магнитным диском может стать причиной того, что диск перестанет читаться.
- ▶ Используйте язычок защиты от записи на вашей дискете, чтобы предотвратить случайное стирание данных.
- ▶ Не оставляйте дискету в дисковом дисководе на долгое время. Когда Вы ее не используете, выньте ее из дисковода.



- | | | |
|-------------------------------------|----------------------------|-----------------------------|
| 1. Панель управления | 10. Диск настройки | 20. USB порт |
| 2. X каретка | 11. Основной блок | 21. Серийный порт |
| 3. Y каретка | 12. Сетевой переключатель | 22. USB память - порт |
| 4. Стойка для нити | 13. база головы | 23. Флوبي диск (Опция) |
| 5. Голова | 14. Стойка стола | 24. Панель операции |
| 6. Блок натяжения нити | 15. Колесо | 25. Блок обнаружения обрыва |
| 7. Стойка для шпульной нити (Опция) | 16. Регулировщик | 26. Аварийная кнопка |
| 8. Шпуленамотчик (Опция) | 17. Стол | 27. Переключатель обрыва |
| 9. Стойка для шпул | 18. Шляпка выбора игловода | 28. Предохранитель |
| | 19. LAN порт | |

ПУЛЬТ УПРАВЛЕНИЯ

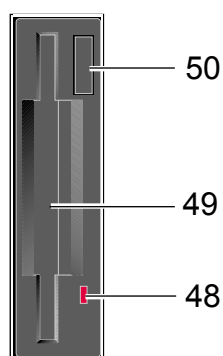


29. Кнопка аварийной остановки
30. Дисплей (L.C.D.)
31. Лампочка готовн.
32. Обрезка нити
33. Вперед
34. Старт

35. Стоп
36. Трассировка
37. Возврат в начало
38. Смена иглы
39. Скорость
40. Функции
41. Ускорение

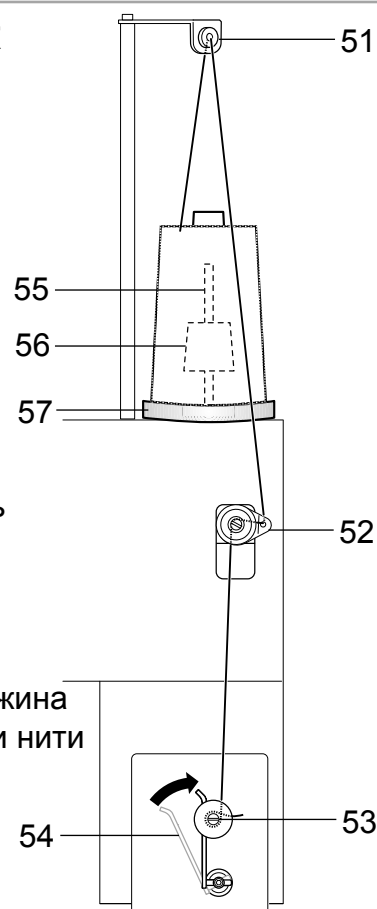
42. (Вверх, Вниз, Право, Лево)
43. Кнопка (ввод)
44. Меню
45. Отмена
46. Кнопка выьроса карты
47. Слот карты

Флопи Диск (Опция)



48. Лампа доступа
49. Млот дискеты
50. Кнопка выброса

Шупенамотчик (Опция)



51. Нитенаправитель
52. Натяжение нити
53. Шпиндель
54. Рычаг
55. Вал бобины
56. Пластиковая пружина
57. Прокладка стойки нити

Инструкция в этом руководстве сформирована следующим образом:

Текст инструкции будет находиться на левой стороне страницы, а чертежи, изображающие необходимую последовательность действий, будут находиться справа. Дальние чертежи справа будут изображать дисплей после выполнения указанной последовательности действий.



ВНИМАНИЕ: Чтобы избежать несчастных случаев.

Этот символ будет появляться в разделах, относящихся к Вашей безопасности.



ВНИМАНИЕ: Чтобы избежать проблем.


Этот символ будет появляться в разделах, относящихся к потенциальным проблемам.


Порядок действий



1. Когда машина остановлена, нажмите



Слова, помеченные "*" объясняются в разделе "ТЕРМИНЫ" в конце этой инструкции.

2. Выберите требуемый пункт * меню с помощью кнопок .

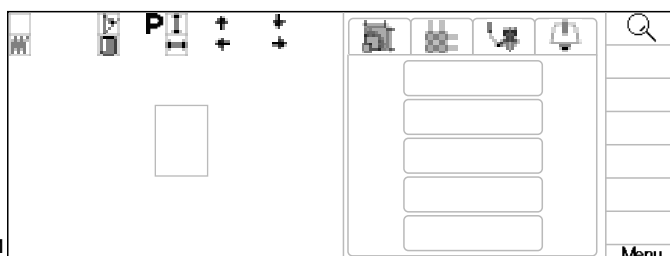
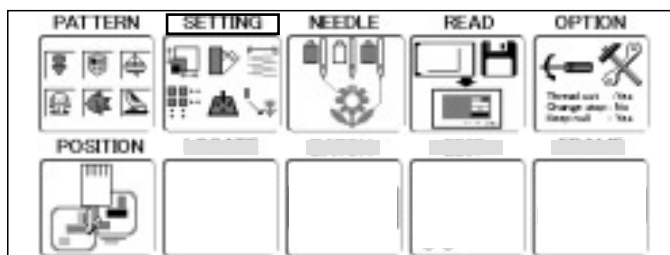
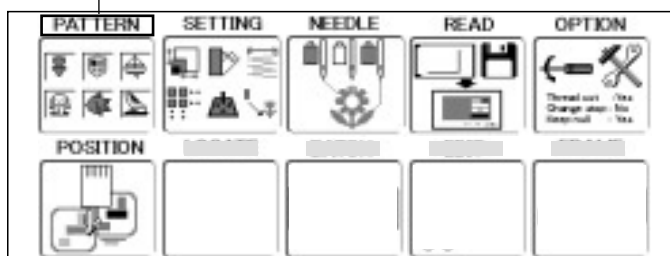
3. Нажмите , чтобы перейти в выбранное меню

Нажм. , чтобы верн. к предыд. диспл.  3-3

Указывает дополнительное пояснение, относящееся к данной операции или действию.

Указание на дополнительное более подробное пояснение к операции где-либо в руководстве

Выбранный раздел

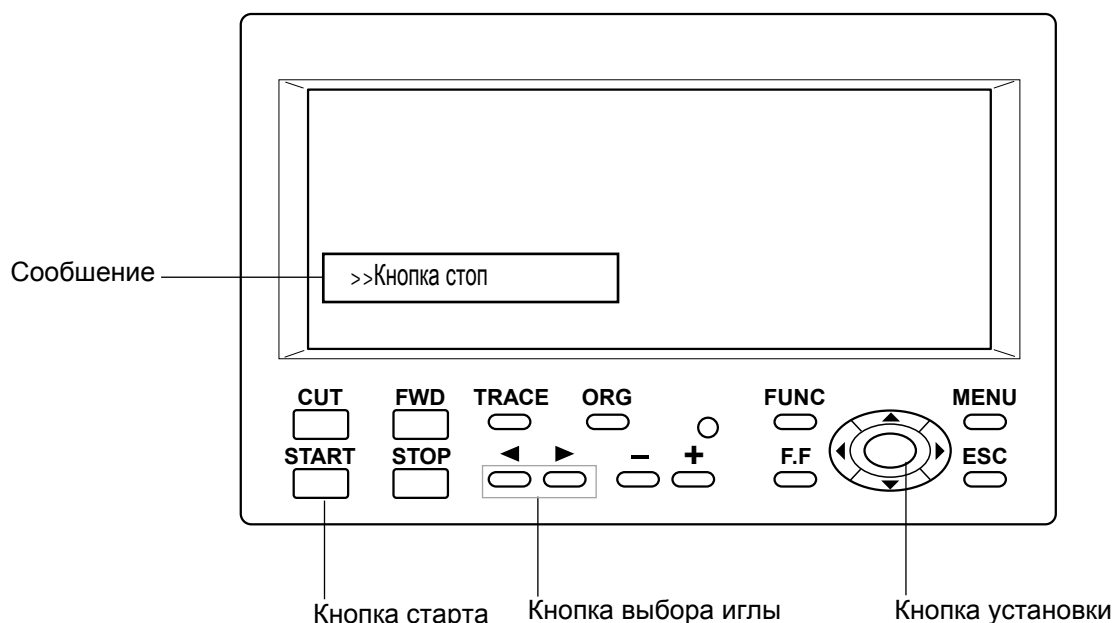


Рабочая кнопка



В порядке действий это обозначает, что нажатие указанной кнопки приведет к смене дисплея.

Ниже приведен список возможных сообщений, которые могут появляться во время работы машины, с краткими пояснениями и действиями, которые предлагается выполнить в результате.



ВНИМАНИЕ: Чтобы избежать несчастных случаев.
Вышивальные пальцы могут двигаться. Пожалуйста, держите руки подальше для Вашей безопасности.

СООБЩЕНИЕ	ПОЯСНЕНИЕ	ДЕЙСТВИЯ	СТР
A Места смазки B	Метка на дисплее, обозначающая необходимость смазки.	Смазать места, указанные А или В. Обратитесь к указанной странице в этом руководстве, затем нажмите кнопку "SET".	23-1
Чистка вращающегося челнока Чистка ножа обрезчика нити	Чистка вращающегося челнока и ножа обрезчика нити.	Почистите согласно инструкции на соответствующей странице, затем нажмите кнопку "SET".	23-2
>>Движение рамы	Рама движется для определения своего положения	Когда вы нажимаете на кнопку, рама сместится и вернется в исходное положение	3-5
>>Кнопка стоп	Машина остановилась, потому что во время вышивания узора была нажата кнопка остановки.	Нажмите кнопку "START", чтобы возобновить вышивание.	
>>Конец	Машина остановилась потому что завершила выполнение узора.	Если Вы хотите вышить узор снова, пожалуйста, заново выберите раздел на машине и нажмите "START".	
>>Смена Стоп	Машина остановилась при смене цвета, когда активирована функция "Стоп при смене цвета"	Когда нажмете кнопку Старт, машина сменит цвет и возобновит вышивку автоматически	
>>Цвет?	Машина остановилась, потому что Вы выбрали функцию остановки при смене цвета.	Выберите следующий цвет и нажмите кнопку Старт. Машина возобновит вышивку.	
>>Обрыв нити	Машина остановилась из-за обрыва верхней или шпульной нити.	Пожалуйста, заправьте верхнюю нить или проверьте шпульную нить, затем нажмите кнопку "START", чтобы возобновить вышивание.	
>>Конц трассировки	Машина остановилась, т.к. трассировка завершена	Нажмите кнопку Старт, если вас удовлетворяет результат	6-4 7-A

● Как включить машину

Сетевой
переключатель



1. Вставьте вилку в розетку

2. Включите сетевой переключатель

Убедитесь, что кнопка аварийной остановки не включена
Нажмите переключатель уверенно, чтобы он остался во включенном положении.



Вниманите.

Каретка и рама движутся. Держите руки на безопасном расстоянии

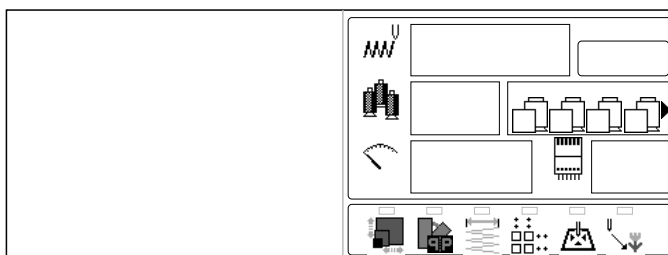


Frame move!



3. Нажмите **SET**

Рама и каретка придут в движение
затем вернуться в исходное положение
автоматически



ОПАСНО: Чтобы снизить риск электрошока.

Никогда не оставляйте машину без присмотра, включенной в розетку.

Всегда вынимайте вилку из розетки сразу после использования и перед выполнением любого технического обслуживания.




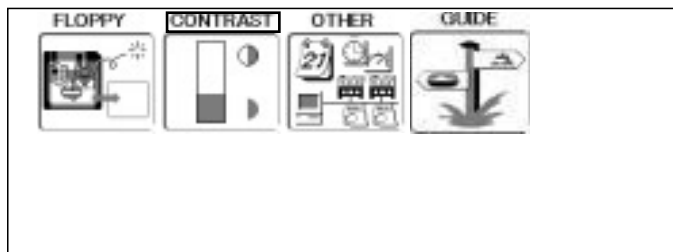
ВНИМАНИЕ: Чтобы снизить риск ожогов, возгораний, электрошока и повреждений.

Не тяните провод при отключении электропитания. Чтобы отключить электропитание, тяните вилку, а не провод.

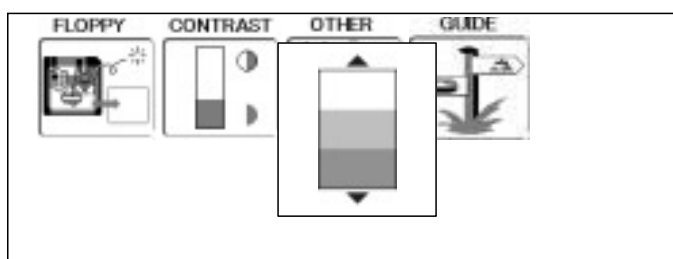
●Контрастность изображения дисплея


Контрастность изображения дисплея можно настроить, выполнив следующую ниже последовательность действий.

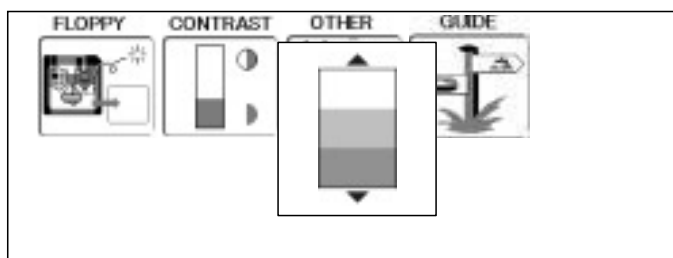
1. Когда машина остановлена, нажмите **(MENU)** и выберите “Контрастность” нажатием кнопок .



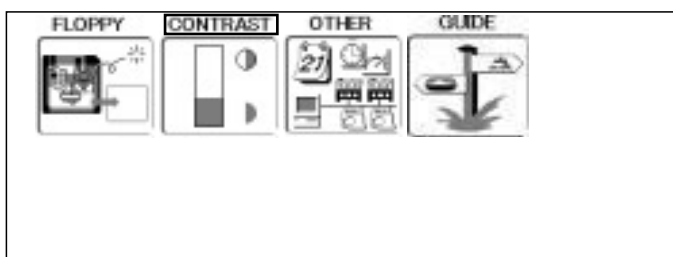
2. Нажмите кнопку **(SET)**



3. Настройте контрастность изображения согласно Вашим требованиям нажатием кнопок .




4. Нажмите кнопку **(SET)**
Установка завершена.

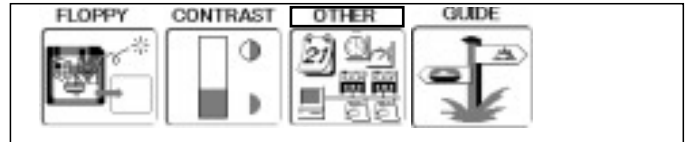


Если вы нажмете **(ESC)** вы вернетесь в рабочий режим

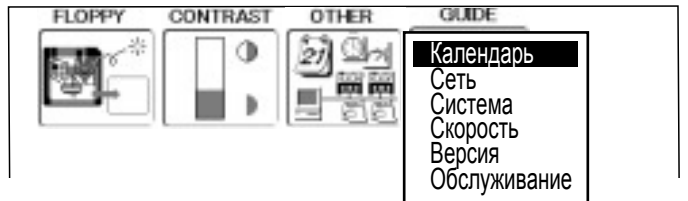
● Настройка календаря и часов


Настройка календаря и часов позволяют машине сообщать о необходимости смазки и о других предусмотренных графиком случаях технического обслуживания.

1. Когда машина остановлена, нажмите **(MENU)** и выберите “ДРУГОЕ” нажатием кнопок .

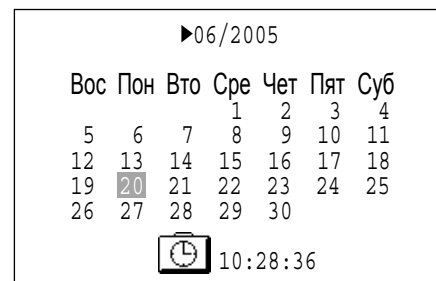



2. Нажмите **(SET)**

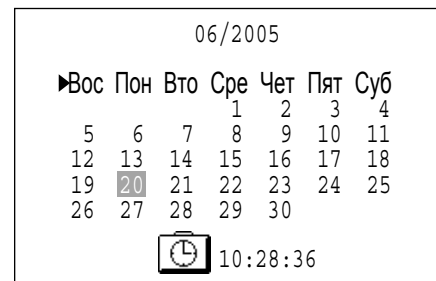





3. Выберите “Календарь” нажатием кнопок  и нажмите **(SET)**.

На экран выводятся текущий год, день месяца и время.



4. Выберите год, дату месяца и время нажатием вверх и вниз .



5. Нажмите кнопку **(SET)**.
Нажмите вправо/влево , чтобы выбрать устанавливаемый пункт, и нажмите вверх и вниз , чтобы выбрать номер года, месяца и время. Чтобы выбрать день, нажмите вверх и вниз и вправо/влево .



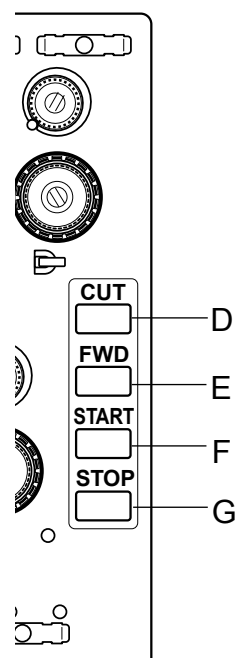
6. Нажмите **(SET)**.
Дата установлена



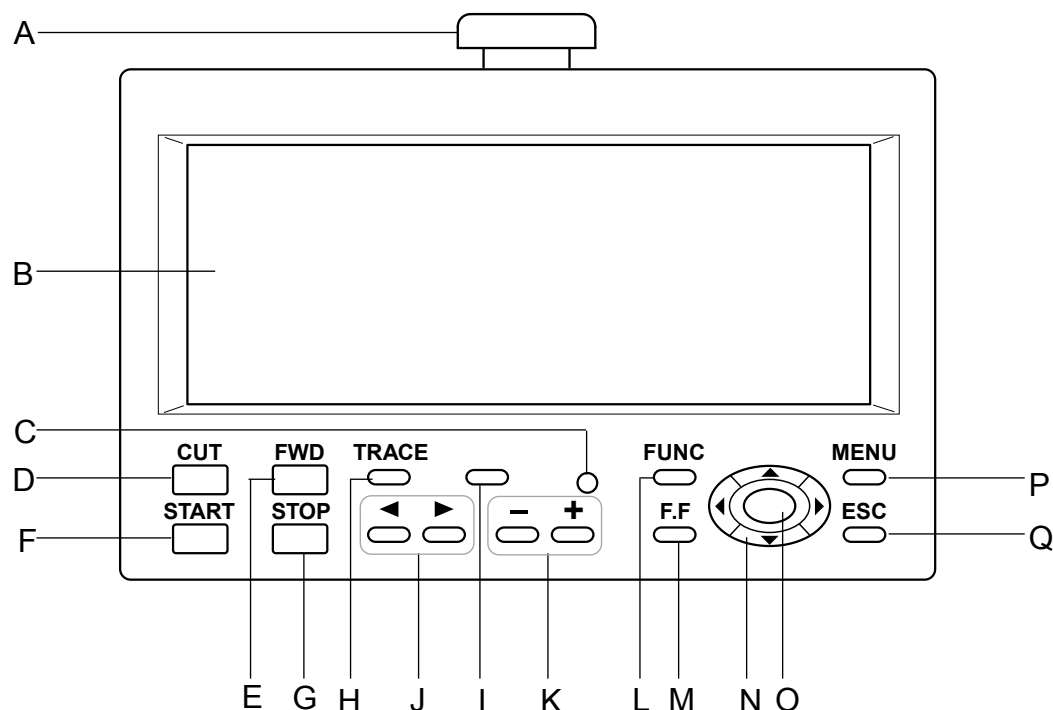
Нажмите **(ESC)** чтобы вернуться в основное меню.

Нажмите **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.

ПАНЕЛЬ ОПЕРАТОРА



ПУЛЬТ УПРАВЛЕНИЯ



А. Кнопка аварийной остановки

Когда нажата, питание отключается и машина медленно останавливается. Аварийная кнопка защелкивается при нажатии. Чтобы разблокировать, поверните кнопку направо (по стрелкам) и высвободите ее. Используйте кнопку только в крайних случаях



В. Дисплей

Показывает название дизайна, номер текущей иглы, и другие сообщения генерируемые машиной

С. Светодиод

Зеленый..... Машина готова к вышивке
Главное меню доступно при нажатии на кнопку MENU

Красный..... Машина обнаружила ошибку.
Номер ошибки отобразится на дисплее 24-1

Мигает красный..... Показывает, что верхняя нить оборвалась или закончилась шпульная нить

Д. Обрезка нити

Машина обрежет верхнюю и нижнюю нить, когда кнопка нажата

Е. Кнопка передвижения вперед

Нажата один раз..... Рама движется вперед на один стежок.
Длительное нажатие... Рама движется вперед длительно.
Продолжаете нажимать.. Функция залипает (блокируется) рама будет двигаться вперед по стежку пока не нажмете на "STOP"

Нажмите еще дольше.. Функция все еще заблокирована. Рама двигается быстрее по 10 стежков вперед
Чтобы остановить раму нажмите на "STOP"

Ф. Кнопка старта

Эта кнопка запускает машину.
Когда нажата в момент работы машины, машина переключится на супер медленный режим.

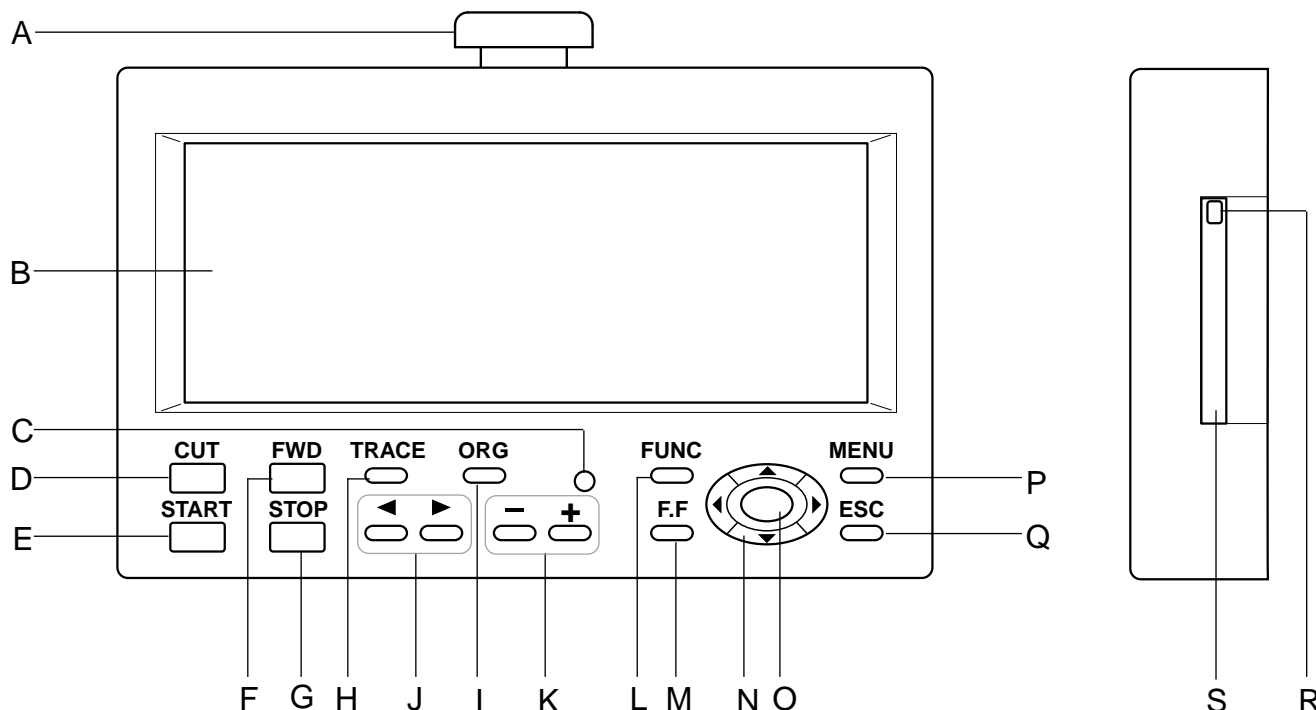
Машина вернется к прежней скорости, когда кнопка отпущена

Если вы используете медленную функцию продолжительное время, то это может повлиять на качество стежков



ВНИМАНИЕ: избежать несчастного случая.

Если вы нажмете кнопку обрезки, игла проникает в материал. Пожалуйста держите руки в стороне для безопасности



Г. Кнопка остановки.

При нажатии кнопки машина останавливается. Когда нажимается кнопка STOP при мигающей лампочке DRIVE (зеленым светом), машина выполнит следующие операции:

Нажатии один раз.... Рама движется назад на один стежок.

Удерживать.... Рама движется назад по стежкам непрерывно

Продолжать удерживать.... Функция блокируется (кнопка залипает) движение назад по стежкам выполняется без нажатия на кнопку.

Чтобы остановить движение рамы, необходимо нажать кнопку еще раз.

Продолжать удерживать еще дольше... Функция блокируется (кнопка залипает) рама движется назад по стежкам быстрее.

Чтобы остановить режим, необходимо нажать на кнопку еще раз

Н. Кнопка проверки контура вышивки.

При нажатии пальцы перемещаются к внешнему краю шаблона. Это позволяет сравнить размер шаблона, и его положение относительно пялец до начала вышивки.

И. Кнопка прижимной лапки.

Позволяет поднять и опустить прижимную лапку.

Ж. Кнопка изменения иглы.

Передвигает швейную головку в указанном стрелками направлении.

К. Кнопка регулировка скорости.

Нажать кнопку "+" для увеличения скорости машины или кнопку "-" для уменьшения скорости машины.

Л. Функциональная кнопка.

При её нажатии происходит установка операций вышивки.

М. Кнопка ускорения.

При нажатии увеличивается скорость движения пальцев так же возможно увеличение скорости (см. стр. 5-2)

Н. Кнопка перемещения курсора

(стрелками влево, вправо, вверх, вниз)

Происходит перемещение в направлении, указанном на стрелке.

Вы можете изменить направление на противоположное в меню "Настройки машины".

Стр. 5-1 5-1

О. Кнопка установки.

При помощи этой кнопки происходит установка любой функции меню либо любой другой установки.

При нажатии и удержании воспроизводит выбранный вами шаблон.

Р. Кнопка меню.

Отображает функции, предлагаемые для наладки машины и настройки рисунка.

Q. Кнопка сброса.

При нажатии происходит сброс или призывание ранее выбранных установок (настроек)

Р. Кнопка выброса карты памяти.

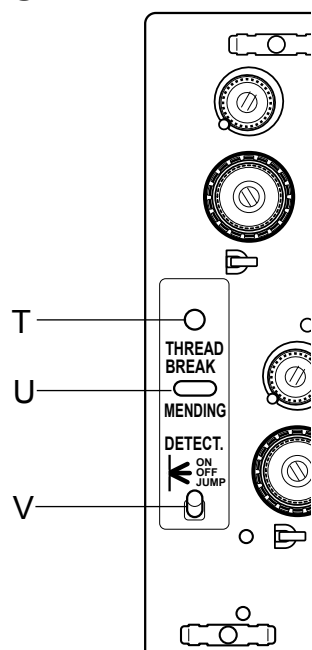
При нажатии позволяет извлечь карту памяти.

Не вынимать карту памяти, если на экране появляется пиктограмма (изобр.)

С. Гнездо для установки карты памяти.

Гнездо PCMCIA для установки карты памяти.

БЛОК ОБНАРУЖЕНИЯ ОБРЫВА НИТИ



T. Светодиод обрыва нити

Когда нить обрывается светодиод мигает
Мигает красный. Верхняя нить оборвалась
либо шпульная нить закончилась

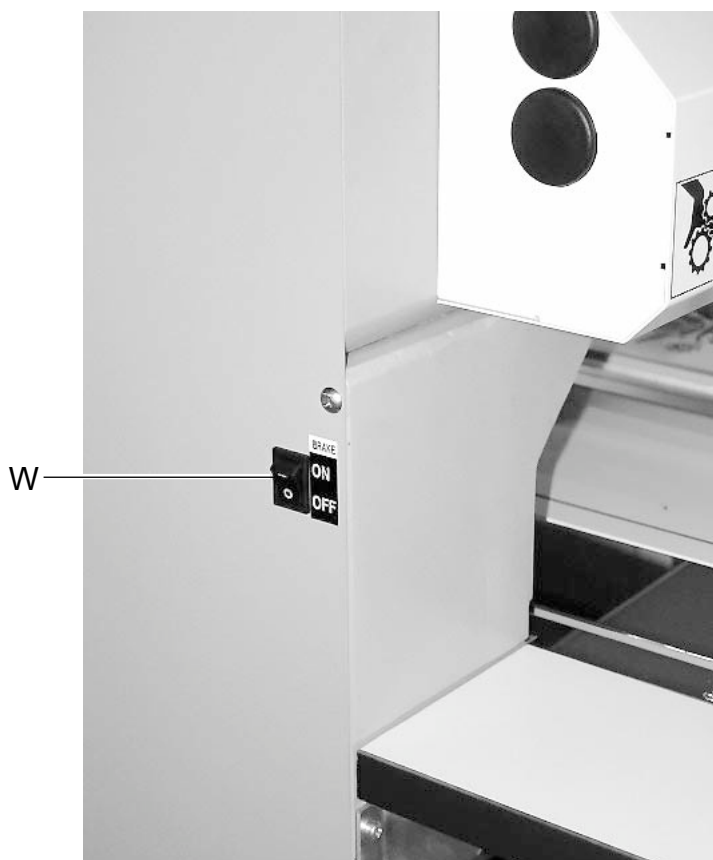
Оранжевый.....Машина в режиме выправления
вышивки. 9-8

U. Переключатель выправления

Когда вы нажимаете переключатель, когда
машина вне работы (включая автоматическую
остановку при обрыве нити), машина приходит
в состояние обрыва нити, вне зависимости от
причины остановки и лампа обрыва нити
загорается. С горящей лампой обрыва, верните
раму в позицию с которой вы хотите
выправить вышивку.

9-8

ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ ОБРЫВА



V. Переключатель обрыва нити

Этот переключатель в зависимости от
положения

ON Это нормальная позиция
переключателя. Функция обнаружения
обрыва нити работает. Если нить обрывается,
то лампочка мигает, машина останавливается
OFF Обнаружение нити не
функционирует

Jump ____ голова
с опущенным выключателем не вышивает

W. Переключатель обрыва

Этот переключатель меняет переключение
обрыва на моторе главного вала.
Обычно машина работает с включенным ON
переключателем.

Когда машина остановилась, переключатель
на моторе включен и основной вал нельзя
повернуть рукой.

Если вам нужно повернуть вал вручную,
чтобы почистить ножи и т.п., поверните
переключатель OFF

■ Вы сможете включить машину с
переключателем в положении OFF,
но ошибка (No. 50) будет постоянно
возникать из-за неправильной остановки
основного вала

РАБОЧИЙ РЕЖИМ

3-A

Образец дисплея

Когда начинаете вышивку

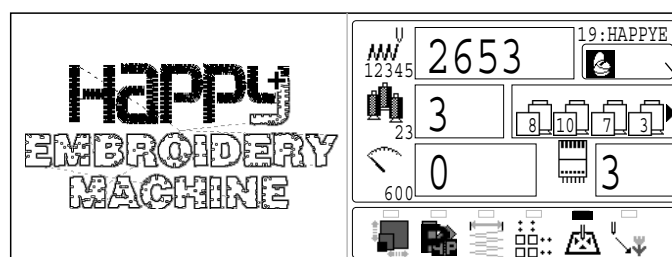


Во время вышивки

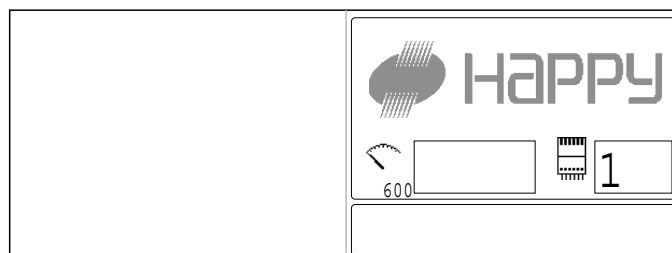
+ курсор показывает положение текущей точки вышивки



Машина остановлена во время вышивки



Дисплей машины, когда в памяти нет дизайнов

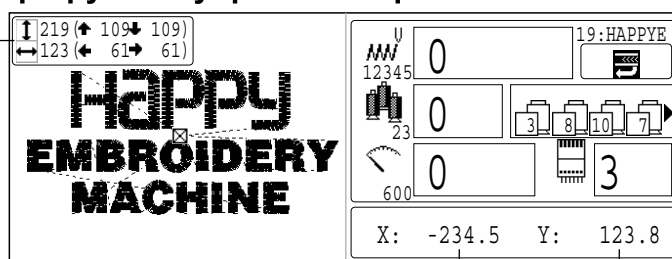


Состояние дисплея при ручном управлении рамой

Размер дизайна

↑ Высота
↔ Ширина

↑ Расстояние между точкой старта и верхом дизайна
↓ Расстояние между точкой старта и низом дизайна
→ Расстояние между точкой старта и самой правой точкой дизайна
← Расстояние между точкой старта и самой левой точкой дизайна



X-передвижение

Y-передвижение

(Показывает X и Y расстояние от начальной точки)

Верх
Номер иглы и цвет
⊠ : Стоп смены цвета
⊠ : Выдвижение рамы

■ Если цвет для смены не назначен заранее он будет назначен автоматически
■ Вышивка начинается когда весь дизайн отобразится на дисплее. Вышивка начинается с точки начала вышивки
■ "+" курсор обозначает точку текущей вышивки
На дисплее, дизайн заполняется соответствующими цветами по мере прогресса вышивки

Состояние
Обыч. кеп. пальцы
Эта иконка сообщает, что рама установлена для кепочных пальцев низкого профиля

Широкие кеп. пальцы
Установлены пальцы с широким полем кепочной вышивки

Верх (Начало)
Указывает, что машина готова начать вышивку с "верхней" (начальной) точки дизайна

Выдвижение рамы
Указывает на выдвижение рамы

Следующие функции присутствуют в рабочем меню.

Позиция рамы

Выбор вида движения рамы.



Центр P 9-4

Moves the embroidery frame to the center automatically.



Выдвижение рамы P 5-2

Выдвижение рамы вперед, в предустановленную позицию

Это удобно, если нужно выполнить ручную работу в середине вышивки



Центровка дизайна

Двигает дизайн в центр рамы




Позиция P 9-3

Если вышивка прервана в середине дизайна, эта функция возвращает раму в правильную позицию вне зависимости от того, куда рама была выдвинута джойстиком монитора

“Топ” P (см. стр.9-4)

Эта функция позволяет пальцам вернуться к верху шаблона.




Если вы производите это действие, находясь в середине шаблона,

загорается указатель (изобр.) 

При повторном нажатии действие отменяется. Указатель (изобр.)  погаснет.

Пальцы вернуться в то положение, где были первоначально остановлены.

Тип рамы P 7-2

Выберите соответствующую раму  *Обыч. пальцы  Обыч. кеп. пальцы,  Широкие

Бордюрная рама 

Если выбраны кепочные пальцы, то отобразится знак  (Обыч.) или  (Широк.).

Установить на 0

Функция позволяет установить вручную первоначальную точку работы.

Прыжок иглы, Движение иглы

В этом режиме машина не будет вышивать

Log-in, Log-out

Log-in это режим для установки связи между машиной и ПК.

Log-out это режим для отключения связи машины и ПК

Обратитесь к инструкции к программному обеспечению

Turn-off (Отключение)


Отключение используется для выключения машины, когда она в сети.

Обратитесь к инструкции по программному обеспечению

РАБОЧЕЕ МЕНЮ


3-Bb

1. Остановите машину. Нажмите **(MENU)**.
На дисплее появится Управляющее меню.

 **ОСТОРОЖНО : Чтобы предотвратить несчастный случай.**

Рама и каретка будут двигаться.

Пожалуйста, держите руки на безопасном расстоянии

2. Стрелками курсора  выберите
необходимую функцию и нажмите **(SET)**.
После выполнения выбранной функции
Управляющее меню.

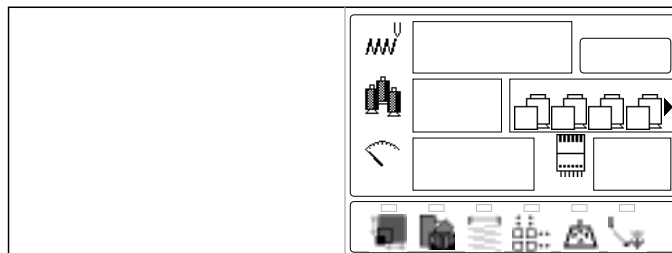
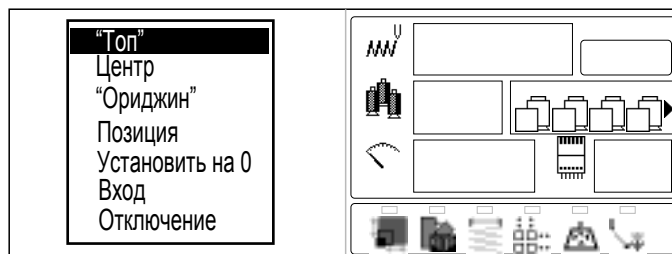
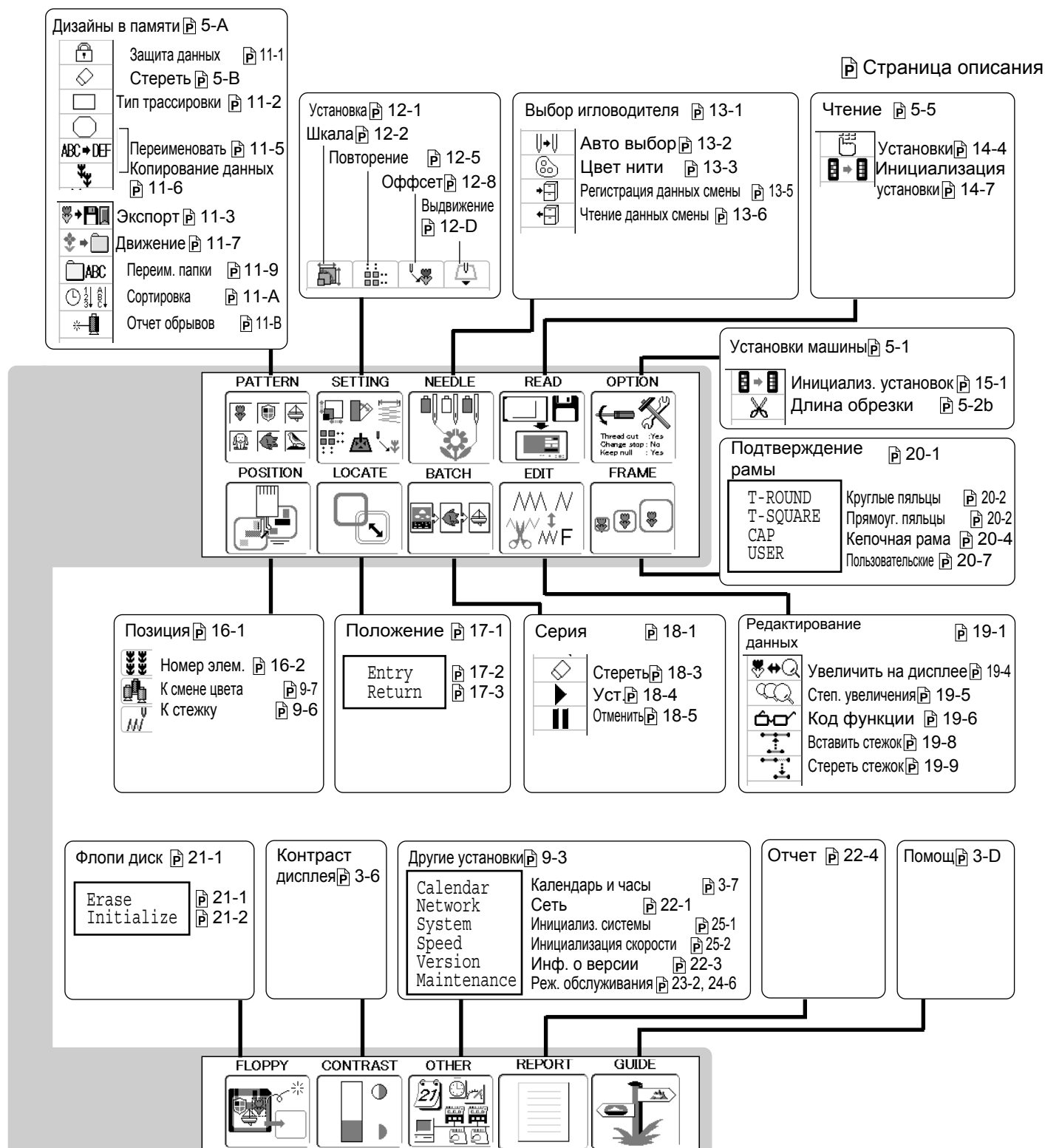
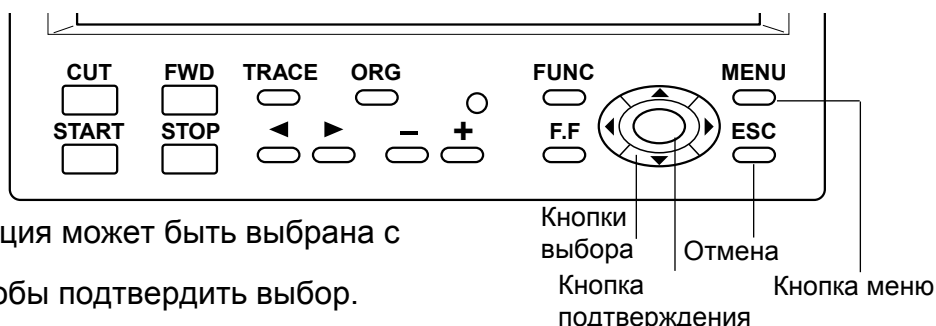



Диаграмма показывает включенные функции в главное меню
Меню доступно при нажатии клавиши **(MENU)**.

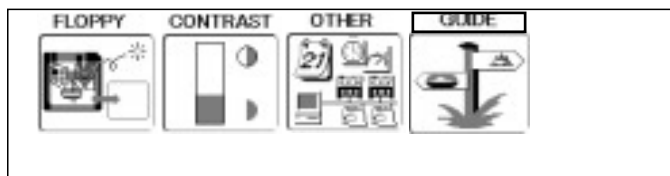
С этого момента любая функция может быть выбрана с пом. . Нажмите **(SET)** чтобы подтвердить выбор.

Нажмите **(ESC)** в любой момент и вернетесь в рабочее меню

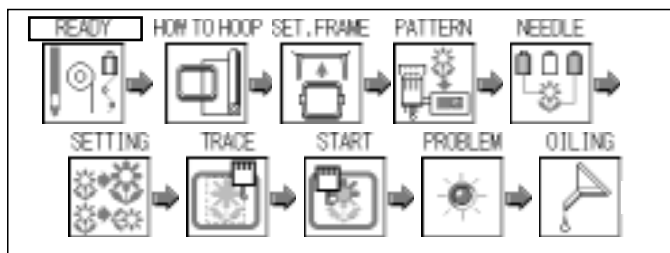



Проводник предлагает советы и пошаговую помощь при вышивании на машине. На каждом этапе выполнения вышивки легко следовать доступному проводнику.

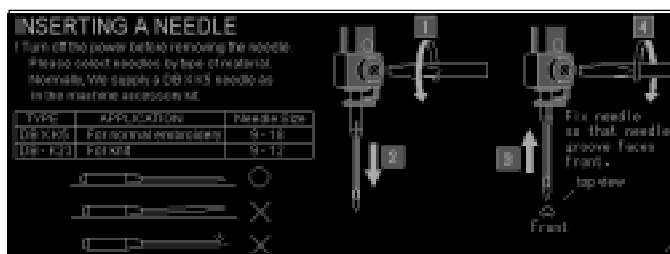
1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)** и выберите “ПОМОЩЬ” используя .




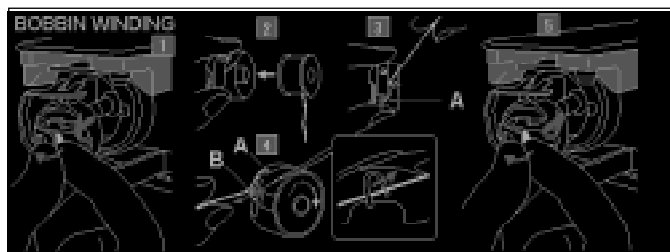
2. Нажмите **(SET)**



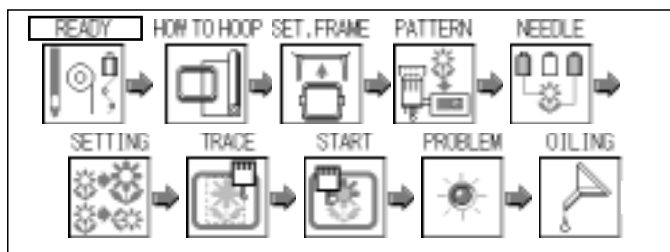
3. Выберите требуемый раздел нажатием кнопок  и нажмите **(SET)**.



4. Когда в правой нижней части дисплея показаны ◀ или ▶, вы можете перейти на следующую страницу нажатием .



5. Нажмите **(ESC)**.
Вы вернетесь в меню проводника



Нажмите **(ESC)** чтобы вернуться в режим меню.
Нажмите **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим

УСТАНОВКА ИГЛЫ

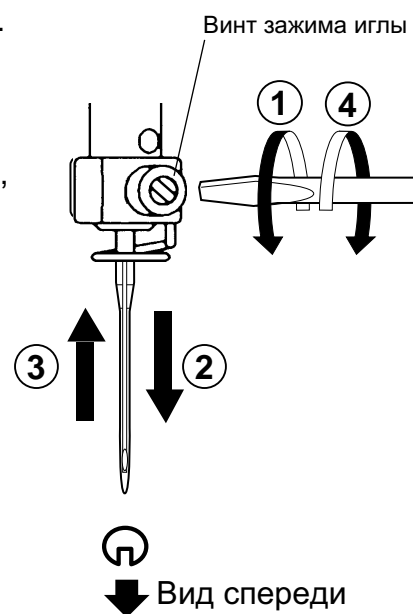
4-1

Выберите иглу правильного вида. См. следующий раздел «Выбор нитей».

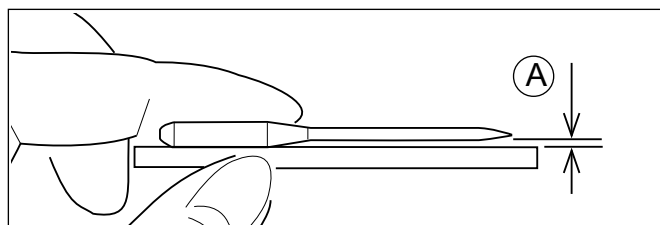


ВНИМАНИЕ: Чтобы избежать несчастных случаев.
Выключите электропитание перед тем, как вынуть иглу.

1. Слегка ослабьте винт зажима иглы с помощью отвертки.
2. Выньте иглу.
3. Вставьте новую иглу в зажим, прижав ее вверх до упора, удерживая ее так, чтобы сторона иглы с желобком была повернута вперед.
4. Затяните винт зажима иглы с помощью отвертки.



A. Не используйте тупые или погнутые иглы. Положите иглу на плоскую поверхность и проверьте ее прямоту.



Об иглах

Пожалуйста, выбирайте иглы в соответствии с типом материала.

Обычно, мы предоставляем иглу DB × K5 в комплекте принадлежностей.

ТИП	ПРИМЕНЕНИЕ	РАЗМЕР ИГЛЫ
DB × K5	Для обычного вышивания	9 – 18
DB × K23	Для соединения	9 – 12

Соответствие иглы и верхней нити

Пожалуйста, выбирайте тип иглы и верхнюю нить согласно следующей таблице.

Размер		Соответствие иглы и верхней нити			
Organ	German	Хлопок #	Шелк	Полиэстер	Вискоза
# 8	# 60	100 – 130	140 – 160	150 – 200	50 – 70
9	65	70 – 80	100 – 120	130 – 150	70 – 100
10	70				
11	75	50 – 60	80 – 100	100 – 130	100 – 130
12	80				
13	85	36 – 40	60 – 70	80 – 100	130 – 150
14	90				
15	95				
16	100	30 – 36	50 – 60	60 – 80	150 – 160
17	105				
18	110	24 – 30	40 – 50	50 – 60	180 – 230

Обычная
область
шитья

► Обычное использование иглы и верхней нити.

Верхняя нить: Вискоза 120 d/2 120 денье
Полиэстер 120 d/2 120 денье

Игла: #11 (DB × K5)

► Если соотношение размера иглы и типа нити неправильное, это может привести к следующим проблемам.

- Обрыв нити
- Пропущенные стежки (Верхняя нить не захватывает шпульную нить)
- Другим проблемам по качеству шитья

Дублирование

Обычно, подкладка используется для заглаживания материала для вышивки. Подкладной материал особенно требуется использовать для трикотажных материалов.

Подкладка для вышивки позволит раме двигать материал более аккуратно, создавая более красивую вышивку.

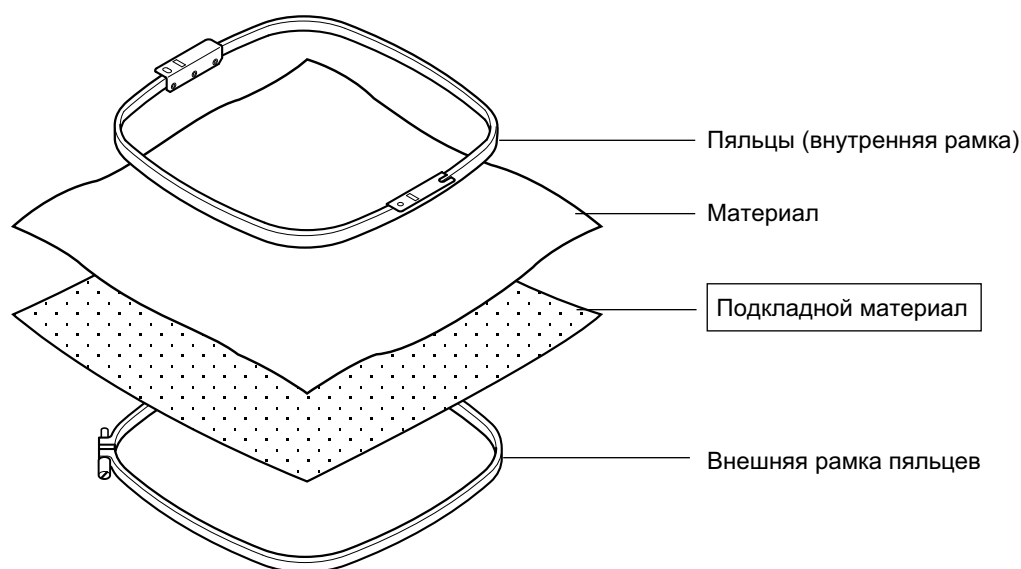
Выбор типа подкладного материала

Выберите толщину и число кусков по типу материала и условиям вышивания. Обычно, Вы должны принимать во внимание следующее:

- Качество вышивальных стежков.
- Стягивание или сжатие материала, вызываемое шитьем, и т.п.
- Плотность материала.

■ В случае, когда Вы шьете тесьму или кожу, подкладка может не понадобиться.

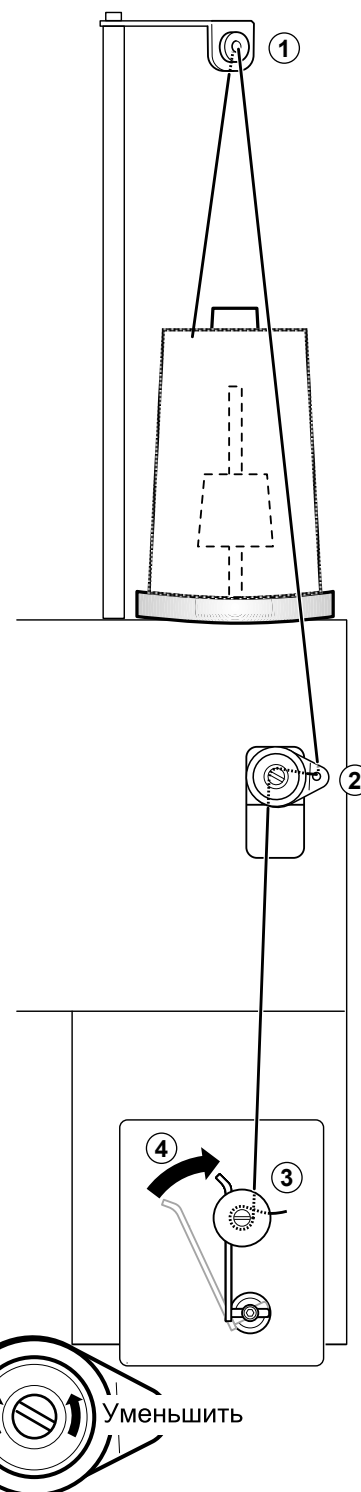
Пример использования подкладного материала



● Намотка шпульки (Опция)

Протяните нить в шпуленамотчик, как показано на рисунке:

1. Нитенаправитель
2. Натяжение нити – Проденьте через маленькое отверстие прежде расположения нити на шпулке
3. Шпулька (Установите шпуля на шпиндель.)
4. Нажмите ограничительный рычаг, как показано стрелкой, чтобы начать намотку. Рычаг автоматически остановит мотальщика после того, как намотка будет завершена.



Натяжение

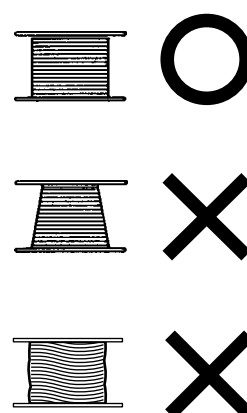
При регулировке натяжения мотальщика шпульки:

- Проверьте, чтобы нить наматывалась на шпульку равномерно, как показано.

Убедитесь, что шпулька наматывается надлежащим образом.

- Сохраняйте постоянное натяжение во время намотки.

Усиьте натяжение нити, если нить наматывается слишком слабо.



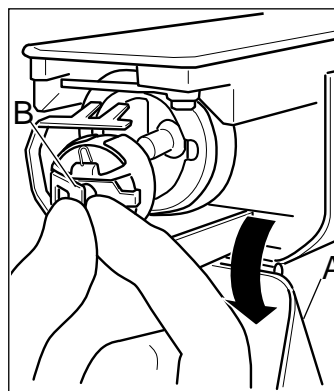


ВНИМАНИЕ

Опасайтесь кончика челнока
когда меняете шпульку

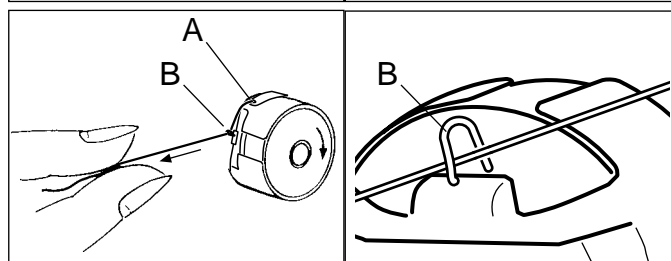
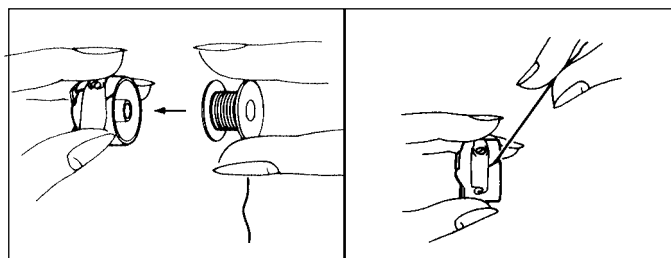
●Вынимание шпульки

1. Откройте крышку челнока (А) вперед.
2. Захватите защелку шпульного колпачка (В) и вытяните шпульный колпачок из челнока, следя за тем, чтобы не повредить держатель нити.



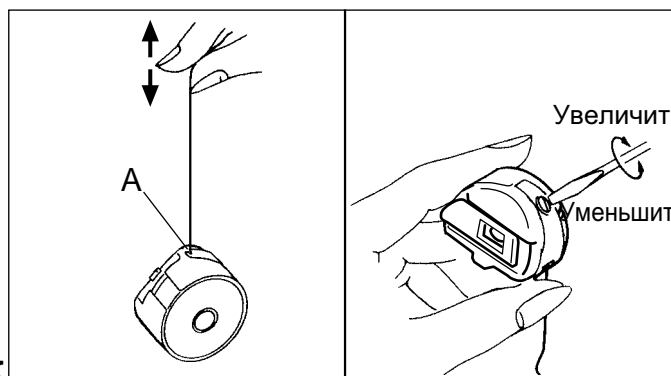
●Установка шпульки

1. Держите шпульный колпачок в левой руке. Держите шпульку в правой руке, так чтобы нить сверху проходила справа налево.
2. Вставьте шпульку в колпачок и протяните нить в щель колпачка.
3. Протяните нить под натяжной пружиной (А) и пропустите через колечко (В). Шпулька должна поворачиваться по часовой стрелке, если потянуть за нить.



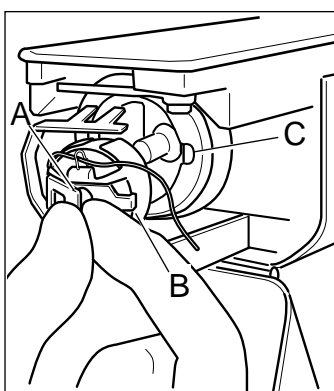
●Регулировка натяжения шпульной нити

1. Держите шпульную нить и дерните вверх приблизительно на дюйм. Нить должна быть вытянута дальше приблиз. на такое же расстояние
2. Винт на пружине натяжения для регулировки натяжения. Эта регулировка очень тонкая. Пожалуйста, поворачивайте винт только слегка. Только на 1/8 оборота максимум.



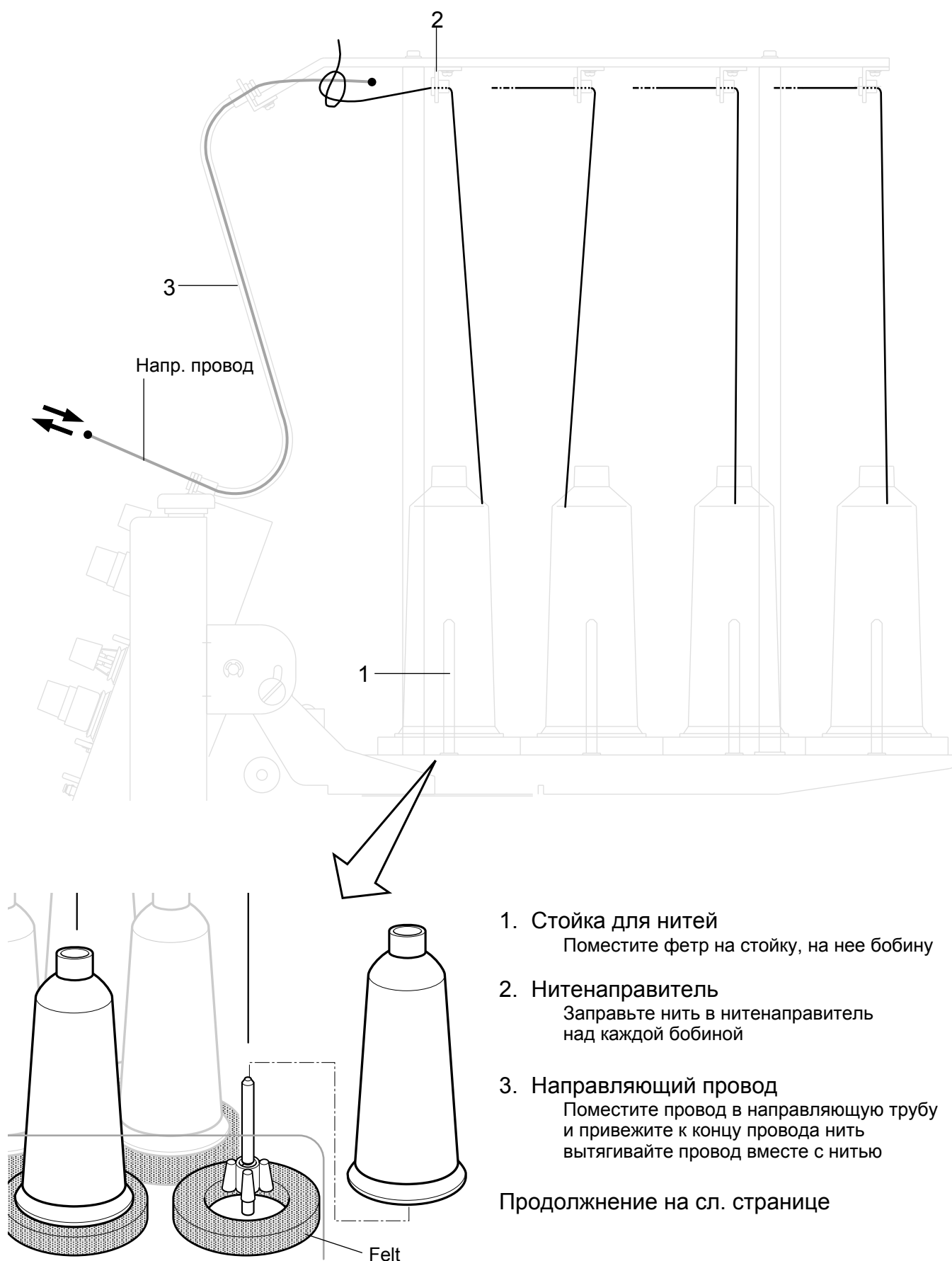
●Как вставить шпуль. колпачок

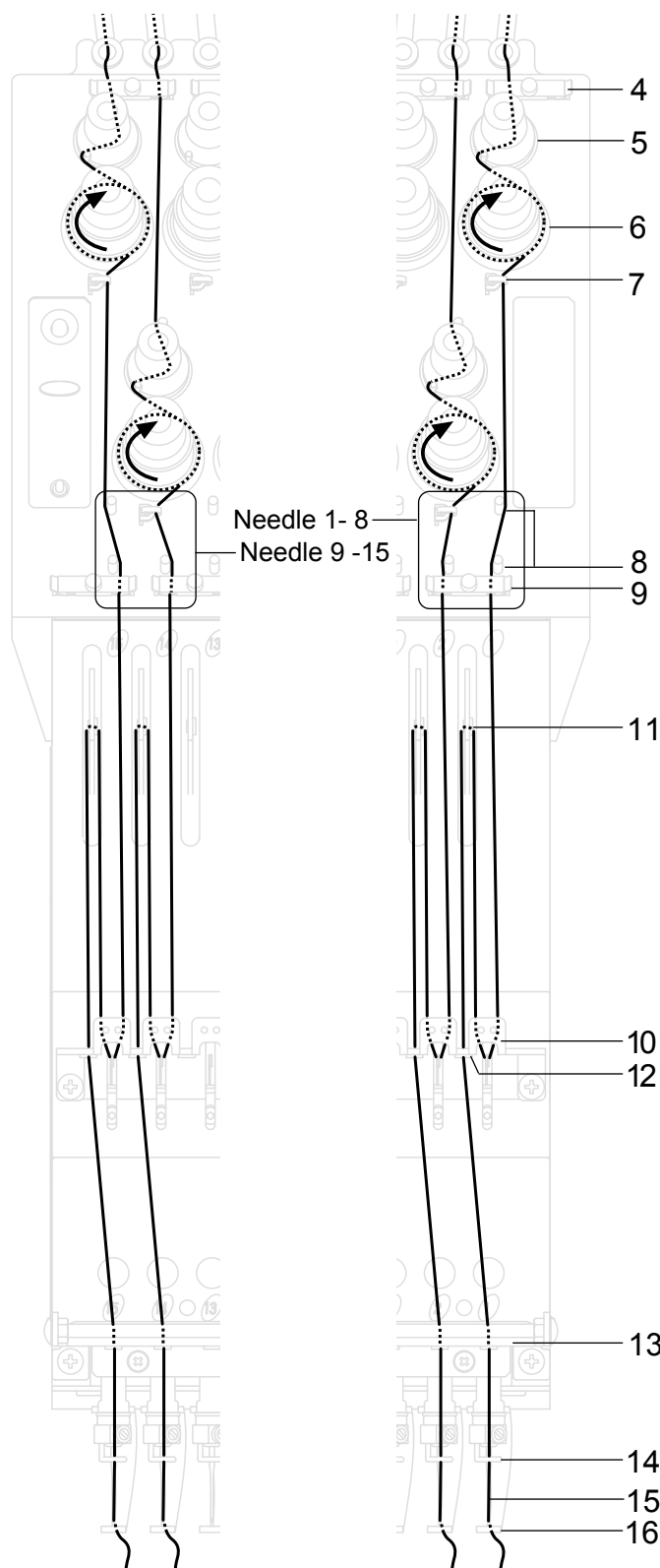
1. После того, как вы вставили шпульку в колпачок, откройте защелку (А), захватывая ее пальцами, как показано на рисунке. Насадите шпульный колпачок со шпулькой на штифт корпуса челнока и аккуратно надавите. Отпустите защелку. Нажмите на шпульный колпачок, чтобы убедиться, что он «сел» до конца.
2. Закройте крышку



●Как заправить машину

Протяните верхнюю нить в порядке как показано на рис.:





4. Верхний очиститель
5. Подчиненный регулятор натяжения
6. Регулятор натяжения
Намотайте полный оборот нити вокруг диска по часовой стрелке
7. Нитенаправитель
8. Ось направителя
Заметьте, что 1-8 нити и 9-15 нити заправляются по-разному
9. Нижний очиститель
10. Компенсаторная пружина
11. Нитепритягиватель
12. Нитенаправитель
13. Нижняя пластина нитенаправителя
14. Направитель нити игловодителя
15. Игла
Заправляйте спереди
Потяните за нить и убедитесь, что нить идет ровно по всему пути прохождения нити
16. Прижимная лапка

Проверяя нить, потяните верхнюю нить из иглы и убедитесь, что диск датчика двигается ровно



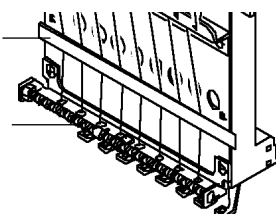
Внимание

Опасайтесь острых кончиков игл, когда продеваете верхнюю нить в иглу

Нитеудерж. резинка

Нитеудерж.
резинка

Нитеудерж.
пружина



Когда вы используете не все головы машины, нить может высвобождаться из нитеудерживателя, на бездействующих головах, т.к. на них все равно работают нитепритягиватели. Для того, чтобы нить не высвобождалась из бездействующей головы. Располагайте нитеудерживающую резинку.

- отлепляйте, когда голова вышивает
- приклейте к другому месту и сохраните резинку

Перед вышиванием, проверьте основные настройки машины.

Проверьте, чтобы был установлен #14 (скорость 232С), если устанавливается связь с ПК.

Остальные настройки могут быть оставлены на значениях по умолчанию (указывается ниже подчеркиванием).

№ Изображение	Параметры настройки Подчеркнуты по умолчанию	Содержание
1 Возврат после обрыва	<u>Да</u> Нет	При обрыве нити возвращает положение шитья и пальцы на несколько стежков назад перед обнаружением обрыва перед остановкой.
2 Все головы правят	<u>Да</u> Нет	Машина поправляет нити только на тех головках, где обнаружен обрыв нити. Машина поправляет нити на всех головках безотносительно нити.
3 Лимит длины стежка	1 – <u>13</u> мм (13 = 12.7)	Когда длина стежка превышает эту длину, машина разделяет его на эту переходную длину и выполняет множественные движения. Ограничение ширины становится 12.7 мм только тогда, когда величина параметра установлена на 13. Пожалуйста, используйте меньшие числа при стачивании толстых и тяжелых материалов.
4 Режим быстрого старта	<u>Да</u> Нет	Если Вы выбрали «Нет», машина будет медленно увеличивать скорость. Пожалуйста, выбирайте «Нет», когда есть проблема пропуска стежков в начале строчки после обрезки нити. <ul style="list-style-type: none"> • Машина после обрезки нити прошивает до 3 стежков медленно. • Машина после обрезки нити прошивает до 5 стежков медленно.
5 Авто обрезка нити	<u>Да</u> Нет	Выполняется автоматическая обрезка нити после смены цвета и остановки.
6 Обрезка при прыжках	1 – <u>8(3)</u> 0	Когда устанавливаемое число непрерывных переходов есть в данных узора, машина обрезает нити перед переходом. <ul style="list-style-type: none"> • Машина обрезает нить на установленном номере постоянного перехода. • Не обрезает.
7 Обрезать нулевой скачок	<u>Да</u> Нет	Устанавливается обрезка нити перед нулевым переходом (изолированный переход без передвижений) <ul style="list-style-type: none"> • Обрезка при пустых данных перехода. • Нет обрезки при пустых данных перехода.
8 См. Цв. всегда обрез.	<u>Да</u> Нет	Обрезка при каждой смене цвета <ul style="list-style-type: none"> • Всегда обрезать нить перед сменой цвета. • Если у данных нет функции обрезки нити при смене цвета, машина не обрезает нить.
9 Длина обрезки нити	Макс. Длинная <u>Стандартная</u> Короткая Мин	Машина обрезает верхние нити на большую длину.
10 Длинная закрепка	<u>Да</u> Нет	Выбор длинного челночного стежка. <ul style="list-style-type: none"> • Во время обрезки нити 1.2 мм. Во время начала 1.6 мм. • Во время обрезки нити 0.8 мм. Во время начала 1.2 мм.
11 Медленно после правки	<u>Да</u> Нет	Когда поправка закончилась и все головки начинают шить снова, скорость машину уменьшается в целях безопасности.
12 Добавлять закрепку	<u>Да</u> Нет	Автоматически добавляется челночный стежок.
13 Изменение ширины всех стежков	-1.0 – 1.0 мм <u>0.0</u> мм	Для изменения ширины всех вышивальных стежков для всех узоров в памяти. <ul style="list-style-type: none"> • Устанавливает длину вышивального стежка на выбранной величине. • Не регулирует длину.
14 Скорость передачи данных	19200 бит/с <u>38400</u> бит/с 57600 бит/с 115200 бит/с	Пожалуйста, выберите скорость связи (скорость двоичной передачи) последовательного порта машины. Установите скорость связи на ту же скорость, что и у Вашего ПК. Если скорость двоичной передачи установлена на большой величине, данные узора будут читаться быстрее. Однако велика вероятность ошибки при высоких скоростях.
15 Обнаруж. обрыва нити	Быстро <u>Норма</u> Медленно Выкл	Выбор чувствительности сенсора детектора обрыва нити. По умолчанию установлена на «Нормальную».
16 Развернуть для кепок	<u>Да</u> Нет	Когда Вы устанавливаете кепочные пальцы на машину, машина конвертирует (вращает) Ваш узор автоматически
17 Реверс движения рамы	<u>Да</u> Нет	Рама будет двигаться в направлении противоположном стрелке на кнопке

№ Изображение	Параметры настройки Подчеркнуты по умолчанию	Содержание
18 Реверс управ.рамой	Да Нет	Движение палец будет быстрее при нажатии кнопки со стрелкой. Движение пальцев будет медленнее при использовании быстрой кнопки.
19 Авто позиционирование	Да Нет	Машина помнит и возвращает пальцы на последнее положение шитья после прерывания шитья, даже если оператор передвинул пальцы после прерывания.
20 "Вес"вышивки	Легкий Средний Тяжелый	Эти параметры настройки для тяжелых материалов зависят от веса материала. Обычно, пожалуйста, выбирайте «Средний» или «Тяжелый» для окантовочной рамки.

1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)** и выберите "УСТАНОВКИ" нажатием кнопок

2. Нажмите **(SET)**.

Появляется (Настройки машины) или (Настройки прочтения дизайна).



3. Выберите с пом-ю и нажм. **(SET)**
Если выбрать , то настройки чтения дизайна
 14-4

4. Выберите требуемый раздел нажатием кнопок .

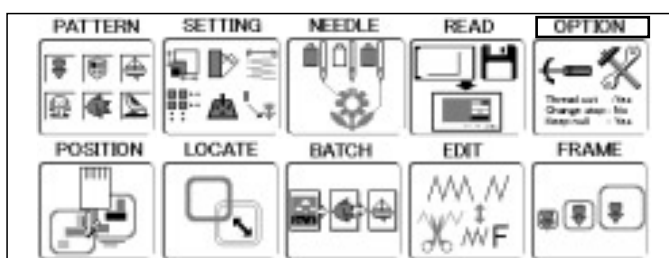
5. Нажм. **(SET)** и нажмите вверх/вниз для изменения настроек.

6. Нажмите **(SET)**

Каждый раздел будет выделен зеленым, если его параметры отличаются от параметров по умолчанию. Цвет снова станет черным, если настройки вернутся к значениям по умолчанию. Другие настройки могут изменяться при выполнении процедур 3 – 5.

Нажм. **(ESC)**, чтобы вернуться в режим меню.

Нажм. **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.



1 TRD. break back :Yes	11 Slow (mend out) :Yes
2 All head mending :No	12 STR. Lock stitch :Yes
3 Width data limit :13	13 Width data all : 0.0
4 Quick start mode :Yes	14 RS-232C Baud late:38400
5 Auto thread cut :Yes	15 TRD. break detect:Normal
6 Cut at jump data :3	16 Convert cap :No
7 Cut at null jump :Yes	17 Cap Frame Type :Normal
8 CHG. always cut :Yes	18 Revers frame move:No
9 Length of TRD.cut:Normal	19 Revers move fast :Yes
10 Thread back long :No	20 STR.Auto Position:Yes


1 TRD. break back :Yes	11 Slow (mend out) :Yes
2 All head mending :No	12 STR. Lock stitch :Yes
3 Width data limit :13	13 Width data all : 0.0
4 Quick start mode :Yes	14 RS-232C Baud late:38400
5 Auto thread cut :Yes	15 TRD. break detect:Normal
6 Cut at jump data :3	16 Convert cap :No
7 Cut at null jump :Yes	17 Revers frame move:No


1 TRD. break back :Yes	11 Slow (mend out) :Yes
2 All head mending :No	12 STR. Lock stitch :Yes
3 Width data limit :13	13 Width data all : 0.0
4 Quick start mode :Yes	14 RS-232C Baud late:38400
5 Auto thread cut :No	15 TRD. break detect:Normal
6 Cut at jump data :3	16 Convert cap :No
7 Cut at null jump :Yes	17 Revers frame move:No

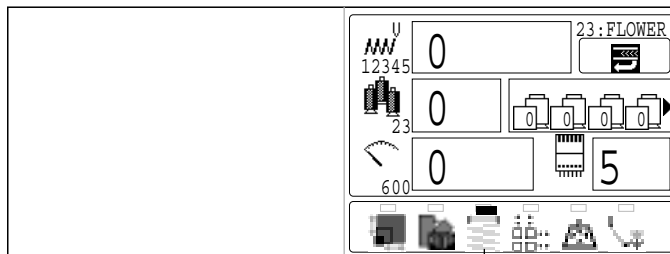
1 TRD. break back :Yes	11 Slow (mend out) :Yes
2 All head mending :No	12 STR. Lock stitch :Yes
3 Width data limit :13	13 Width data all : 0.0
4 Quick start mode :Yes	14 RS-232C Baud late:38400
5 Auto thread cut :No	15 TRD. break detect:Normal
6 Cut at jump data :3	16 Convert cap :No
7 Cut at null jump :Yes	17 Revers frame move:No

Подробное объяснение настроек машины

13 Изменение ширины стежка

Эта функция прибавляет дополнительную ширину всем стежкам узора.  12-3

Иначе это устанавливается в функции «Настройки», в этом случае любые изменения производимые установкой на этом экране не будут иметь никакого действия.  12-3



Иконка «Регулировка ширины»
будет выделена голубым цветом.

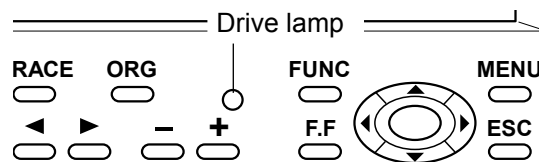
●Подключение к ПК через Серийный порт и USB порт

This embroidery machine will allow you to read design data from a connected PC.
A Serial cable or a USB cable can be used for the connection.

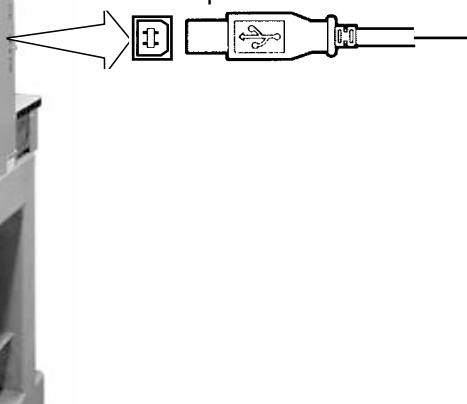
USB порт (на базе USB 1.1, 2.0)

Соедините USB кабелем USB порт машины и USB порт ПК.

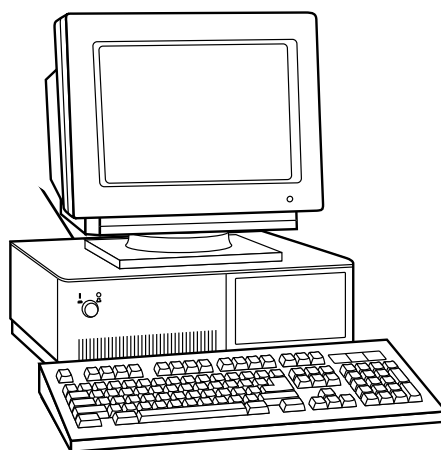
Когда Вы подсоединяете USB кабель, убедитесь, что электропитание машины включено, и установлен рабочий режим (лампа будет зеленой), и что ПК тоже включен. После распознавания USB вашим компьютером, запустите "Happy Link". Пожалуйста, обратитесь к инструкции по "Happy Link" за более точной информацией.



USB порт



USB



Последовательное подключение

Подключите кабель последовательной связи к порту последовательного соединения (RS-232C) машины и порту последовательного соединения ПК.

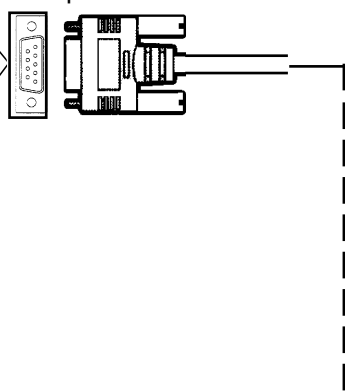


ВНИМАНИЕ: Чтобы избежать проблем.

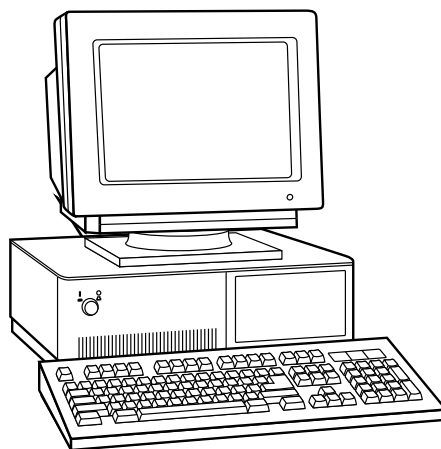
Убедитесь, что электропитание машины и ПК отключено при подключении кабеля последовательной связи.



Serial port



RS-232C



●Считывание данных узора вышивки с ПК

Узор может быть передан на машину с помощью некоторых функций посредством использования программного обеспечения "Happy Link".

Пожалуйста, обратитесь к руководству по использованию программного обеспечения "Happy Link" за указаниями.

● Чтение дизайна с карт-памяти

Прочитайте дизайн вышивки с карты памяти

Типы совместимых карт памяти:

Эта машина в состоянии прочесть несколько типов карт-памяти, которые обычно используются для цифровых фотокамер

- Compact flash card
- Smart media card
- Memory stick
- SD card

■ Объем карты памяти должен быть больше 16MB. Эта машина не прочтет карты, чей объем памяти составляет 8 MB.

■ Если вы форматируете карту памяти на компьютере, то используйте форматы FAT или FAT32. Используйте FAT 32 если объем карты больше 1GB
Машина не прочтет карты отформатированные другими устройствами, например фотокамерами.



Обратите внимание при использовании карт памяти:

Можно использовать только те карты (compact flash card, smart media card, memory stick, SD card) которые вставляются в PCMCIA адаптер.

Если вы используете LAN или PCMCIA карты кроме тех, что перечислены выше, можно повредить машину



Оперируя картой или адаптером:

Не перегибайте, не роняйте, не разбирайте, не заряжайте и не нагревайте карты-памяти
Держите в стороне от влажности и прямых солнечных лучей.

Вставьте карту-памяти:

1. Вставьте карту в PCMCIA адаптер
2. Введите PCMCIA адаптер до конца в слот карт памяти.
Кнопка выброса выйдет наружу.
3. Прочитайте дизайн в соответствии с инструкциями в слудующем блоке данной инструкции



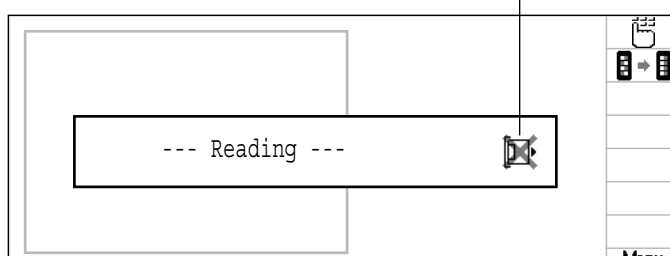
Кнопка выброса



Достаньте карту

1. Убедитесь, что не горит иконка "Не вынимайте карту" и достаньте карту
Полностью достаньте адаптер с картой из слота
2. Храните карту памяти осторожно

Иконка "Не вынимайте карту"



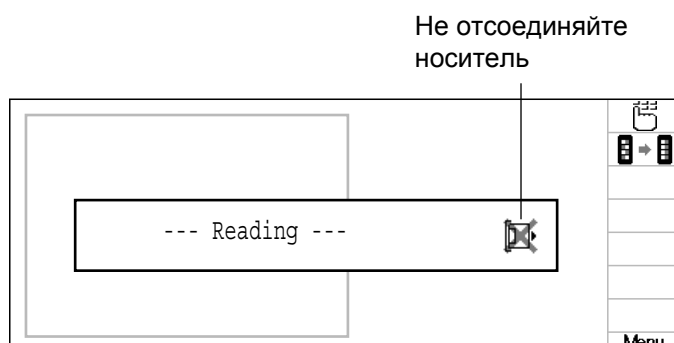
Вставить USB память

1. Вставьте USB память в USB слот
2. Прочитайте данные дизайна согласно “Чтению карт памяти” в следующем разделе




Отсоединить USB память


1. Проверьте, что “Не отсоединяйте” иконка не показана
2. Используйте память USB аккуратно




Прочтение данных с носителя

1. Введите карту памяти в машину
2. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)** и выберите "ЧТЕНИЕ" .


3. Нажмите **(SET)**.
Выберите, что вы используете карту памяти или USB память

4. Выберите карту памяти или USB .

5. Нажмите **(SET)**.
Отобразятся данные дизайнов на носителе

 Отсоединение носителя запрещено
Данные могут быть уничтожены, если достать карту во время отображения этой иконки

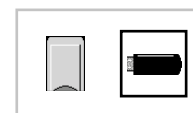
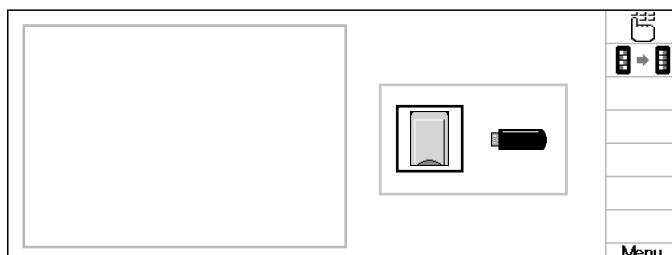
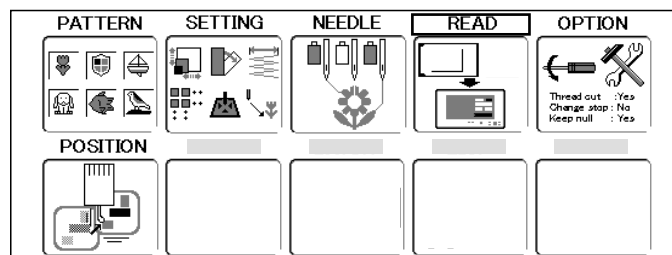
TAP : HAPPY
DST : Tajima
DSB : Tajima (Barudan)
DSZ : Tajima (ZSK)
FDR : Barudan (style 30)
MEL : Melco (type 320K)
EXP : Melco (type exp)
ZSK : ZSK
DAT : Barudan (style 32)

6. Выберите дизайн .

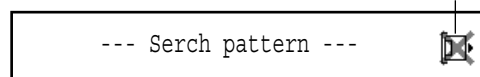
Прокрутка списка с помощью:



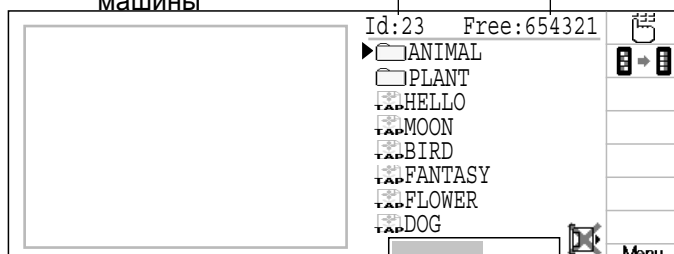
Перед записью нового дизайна в память машины убедитесь, что достаточно места стежковой памяти.





Запрещено отсоединять носитель

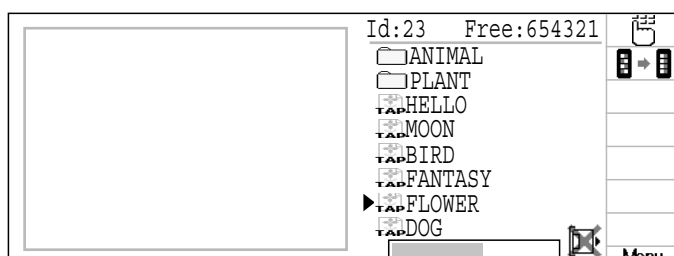


Номер дизайна в памяти машины Свободная память



 Папка : Содержание отобразится при выборе папки и нажатии кнопки ----- **(SET)**.

 Возврат :
Чтобы покинуть папку, нажмите на эту иконку а потом на кнопку **(SET)**. Также покинуть папку можно с помощью кнопки----- **(ESC)**.



Прокрутка

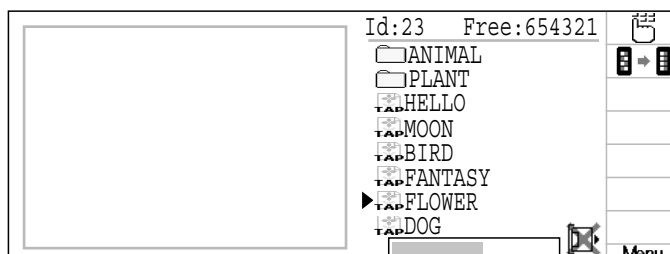
7. Нажмите **SET**

Если дизайн прочитался, то вы можете приступить к чтению следующего дизайна

Для прочтения еще одного дизайна, продолжайте по шагам с 4-го

--- Reading ---


--- Check pattern data ---

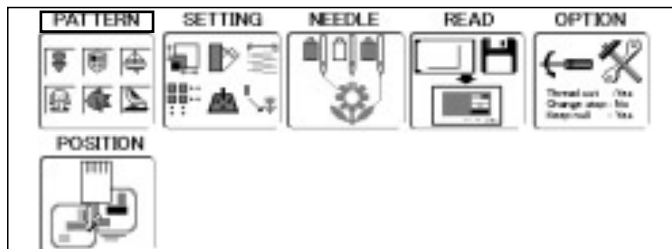


Нажм. **ESC** чтобы вернуться в режим МЕНЮ

●Как выбирать дизайны из памяти

Выбор дизайна вышивки, предварительно сохраненного в памяти машины


1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)** и выберите “ДИЗАЙНЫ” нажатием кнопки 



2. Нажмите **(SET)**.

Дисплей отобразит текущий дизайн.

На левой стороне экрана будут показаны номер, имя и параметры текущего дизайна.

 Количество стежков

 Количество смен цвета

 Высота

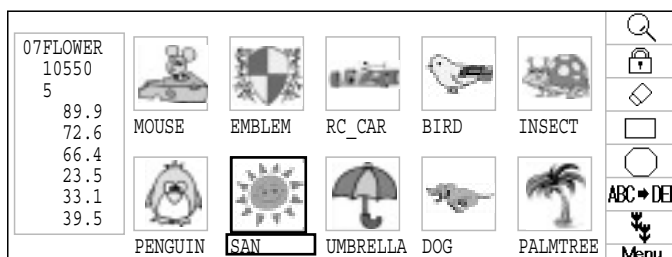
 Ширина


+ Расстояние между точкой начала и верхней частью дизайна

+ Расстояние между точкой начала и нижней частью дизайна

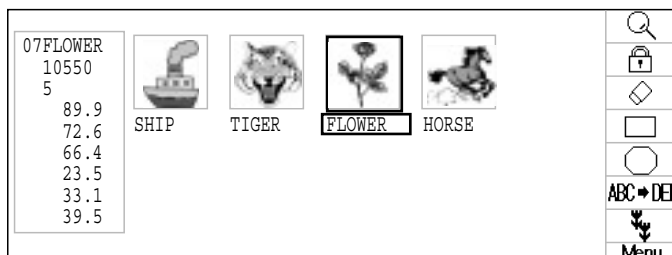
+ Расстояние между точкой начала и крайней правой точкой дизайна

+ Расстояние между точкой начала и крайней левой точкой дизайна.



3. Выберите дизайн нажатием кнопки  и нажмите **(SET)**.

Будет выбран этот дизайн




Нажм. **(ESC)**, чтобы вернуться в режим меню.

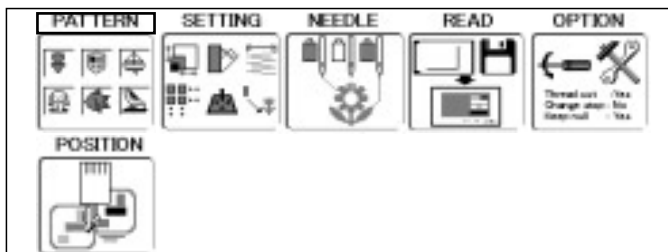
Нажм. **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.

● Удаление дизайнов из памяти

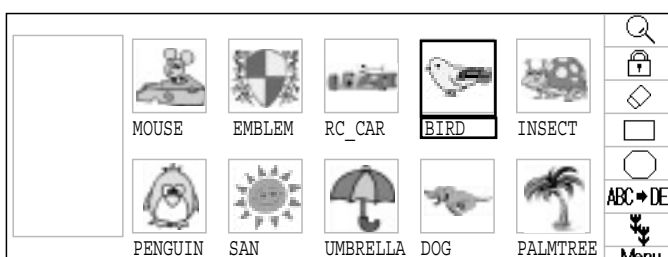
Чтобы удалить уже ненужные дизайны из памяти машины.


 Данные дизайнов не могут быть стерты, если установлен замок

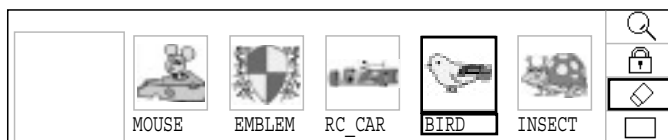
1. Машина остановлена, нажмите **(MENU)**
выберите "ДИЗАЙНЫ" исп. .



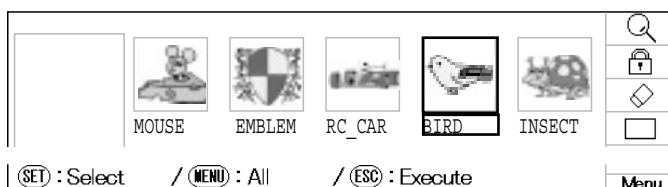
2. Нажмите **(SET)**.



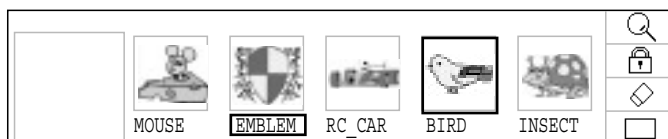
3. Нажм. **(MENU)** выберите  из правого подменю исп. .



4. Нажмите **(SET)**.



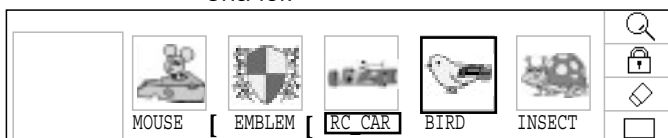
5. Выберите нужный дизайн исп. .



6. Нажмите **(SET)**.

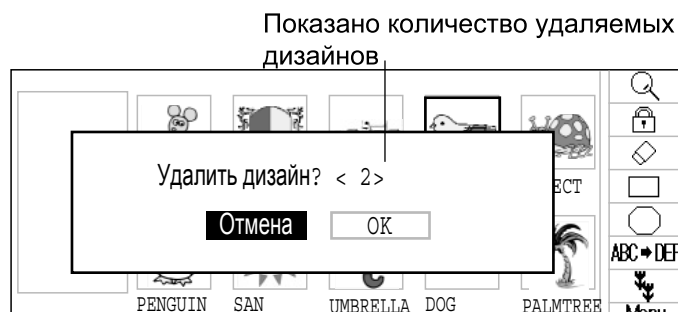
"[" появится слева от имени дизайна
Нажмите еще раз и дизайн будет стерт


Чтобы выбрать другие дизайны для
удаления, повторите шаги 6 и 7

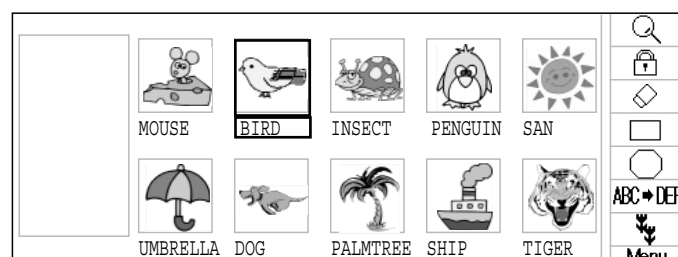


Пример : когда выбрано несколько дизайнов

7. Нажмите **(ESC)**.



8. Выберите "OK" исп.  и нажмите **(SET)** чтобы удалить
Данные будут стерты.
Чтобы удалить другие дизайны, повторите шаги от 3 до 8.
Нажм. **(SET)** чтобы отменить удаление
Дисплей вернется к шагу 2



Нажмите **(ESC)** , чтобы вернуться в режим меню


Нажмите **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.


ПОДГОТОВКА ДАННЫХ ДИЗАЙНА

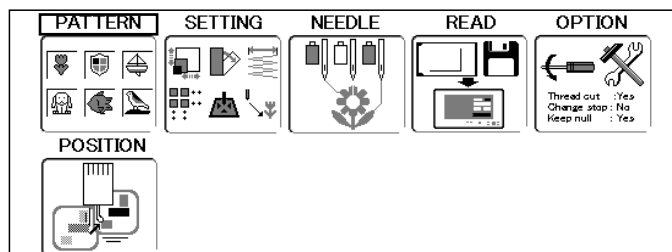
5-D

● Удаление всех дизайнов из памяти

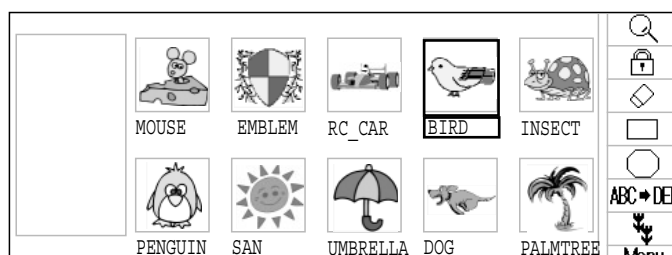
Чтобы удалить сразу все дизайны из памяти машины

 Данные не будут удалены, если замок установлен

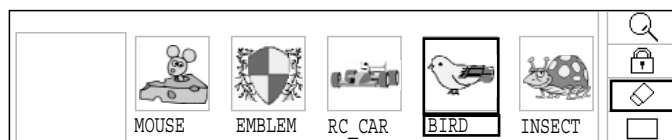
1. Когда лампочка управления горит зеленым нажм. **(MENU)** и выберите "ДИЗАЙНЫ" исп. .



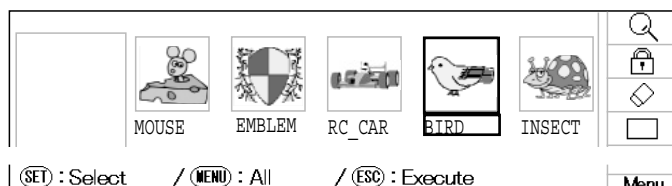
2. Нажмите **(SET)**.



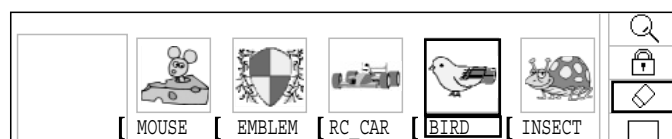
3. Нажм. **(MENU)** и выберите  из правого подменю исп. .



4. Нажмите **(SET)**.



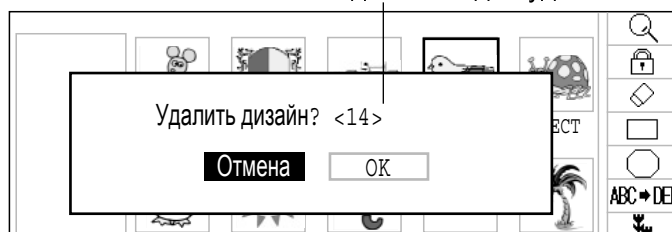
5. Нажмите **(MENU)**



"[" значек добавится ко всем дизайнам.

6. Нажмите **(ESC)**

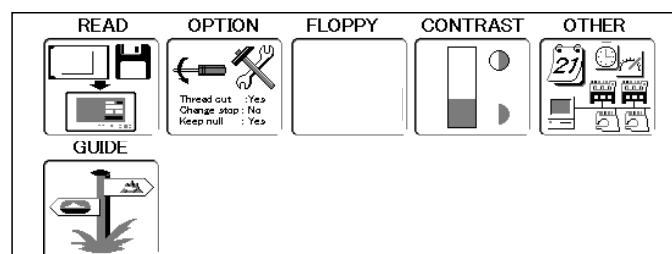
Кол-во дизайнов для удаления



7. Выберите "OK" исп.  и нажм. **(SET)** чтобы произвести удаление

Все данные будут удалены и дисплей вернется к главному меню

Нажм. **(SET)** чтобы отменить удаление
Дисплей вернется к шагу 2



Состояние дисплея, когда все данные удалены.

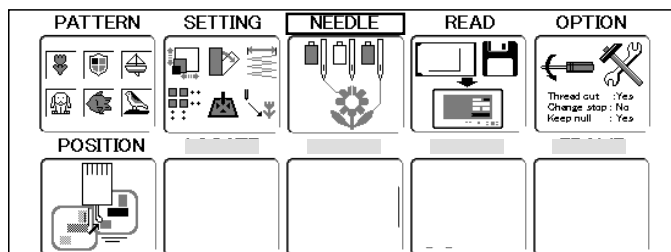
ВЫБОР ИГЛОВОДИТЕЛЯ

5-Е

Для каждой смены цвета в данном дизайне, номер иглы устанавливается с правильным цветом нити назначенным оператором. Когда установка произведена, машина автоматически меняет цвет по ходу вышивки в назначенных точках смены цвета дизайна.

Вы не можете установить иглу "ИГЛЫ" при установленном замке "ЗАМОК" на дизайне. Пожалуйста уберите замок "ЗАМОК" с дизайна. 11-1

1. Когда машина остановлена, нажм. и выберите иглу "ИГЛЫ" исп. .



2. Нажмите .

Левая часть дисплея покажет номер, имя и др. информацию о дизайне.

Кол-во стежков

Угол

Преобразовать

Номер смены цвета

Высота

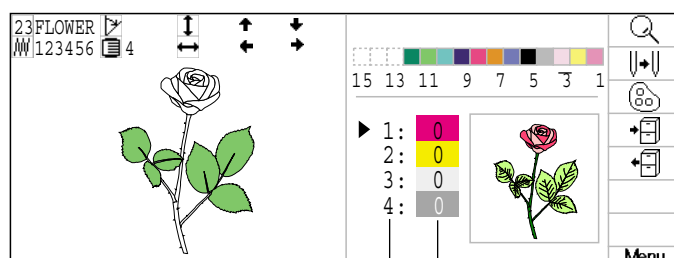
Ширина

↗ Расстояние между начальной точкой и верхом дизайна

↘ Расстояние между начальной точкой и низом дизайна

↗ Расстояние между начальной точкой и самой правой точкой дизайна

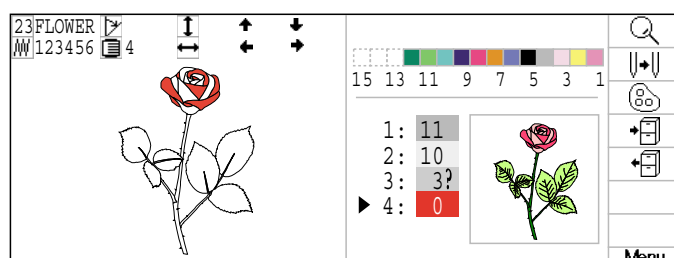
↘ Расстояние между начальной точкой и самой левой точкой дизайна



Номер смены цвета Номер иглы

3. Нажмите вверх/вниз исп. чтобы выбрать номер смены цвета

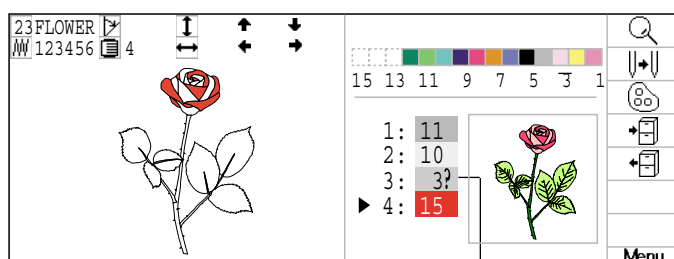
Текущий номер цвета показан на дизайне на дисплее



4. Нажмите вправо/влево исп. чтобы выбрать номер иглы

Установка произведена.

Когда ? появляется справа от номера иглы установлено выдвижении рамы. 12-Е



Маркер выдвижения рамы

Нажм. чтобы вернуться в режим меню

Нажм. еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим

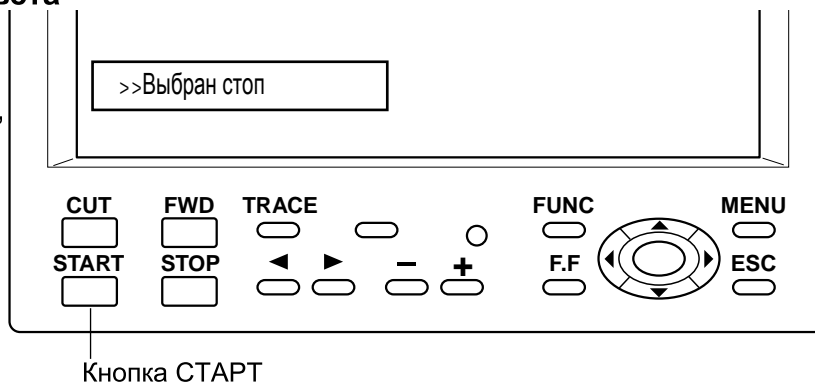
ВЫБОР ИГЛОВОДИТЕЛЯ

5-F

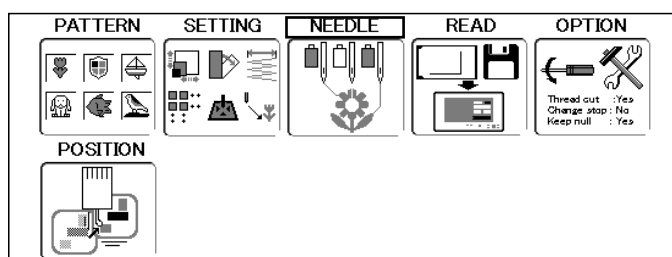
Функция остановки при смене цвета

Когда установлена остановка для определенного номера смены цвета, машина остановится, закончив вышивать установленной иглой, и следующее сообщение появится на экране

Если вы хотите запустить вышивку дальше, нажмите **START**



1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)** и выберите иглу "ИГЛЫ" исп.



2. Нажмите **(SET)**.

Левая часть дисплея покажет номер, имя и др. информацию о дизайне.

Кол-во стежков

Угол

Преобразовать

Номер смены цвета

Высота

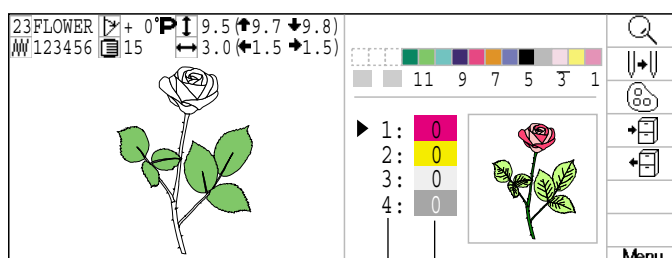
Ширина

Расстояние между начальной точкой и верхом дизайна

Расстояние между начальной точкой и низом дизайна

Расстояние между начальной точкой и самой правой точкой дизайна

Расстояние между начальной точкой и самой левой точкой дизайна



Номер смены цвета

Номер иглы

3. Нажмите вверх/вниз исп. чтобы выбрать номер смены цвета

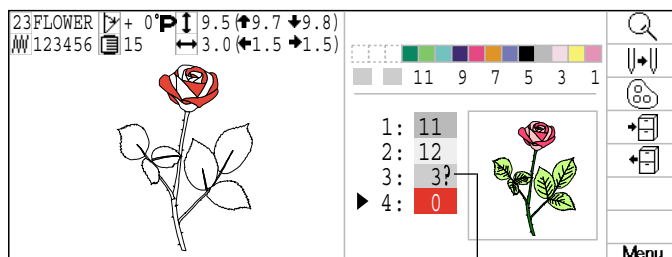
Текущий номер цвета показан на дизайне на дисплее

4. Стоп при смене цвета устанавливается нажатием на **(SET)**.

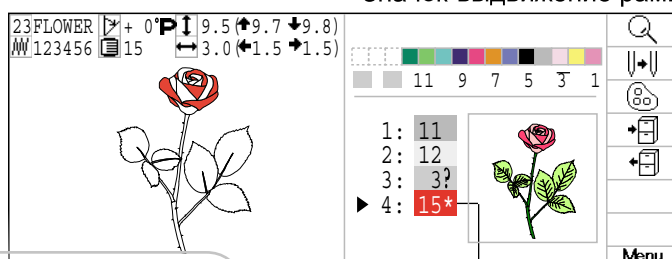
И отменяется функция тоже через **(SET)**.

Установка завершена

Стоп при смене цвета не может быть установлен там, где стоит ? значок (Выдвижение рамы) с правой стороны номера иглы. В этом случае, пожалуйста, отмените выдвижение рамы **P 12-E**



Значок выдвижение рамы



Значок остановки при смене цвета

Нажм. **(ESC)** чтобы вернуться в режим меню

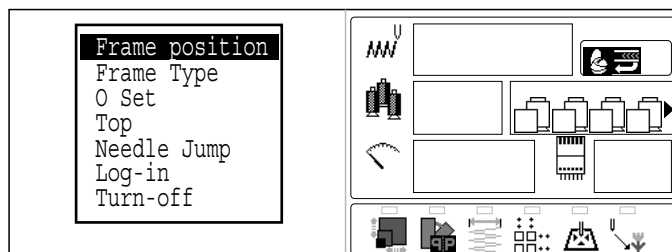
Нажм. **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим


● Установка и снятие держателя пяльцев

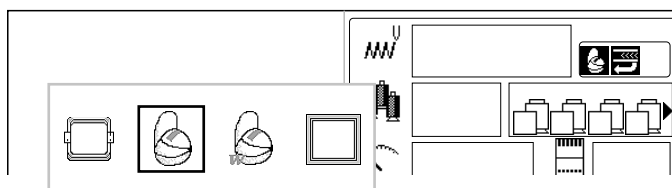
Чтобы вышивать в пяльцах, пожалуйста, присоедините держатель пяльцев к коретке. Снимайте в обратном порядке.

1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)**.


Отобразится рабочее меню



2. Выберите “Тип рамы”  и нажм. **(SET)**.

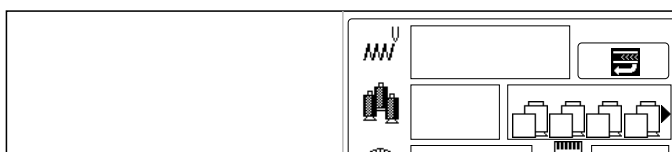


3. Выберите “Пяльцы” .

 : Пяльцы
 : Обычные кепочные пяльцы
 : Широкие кепочные пяльцы
 : Бордюрная рама



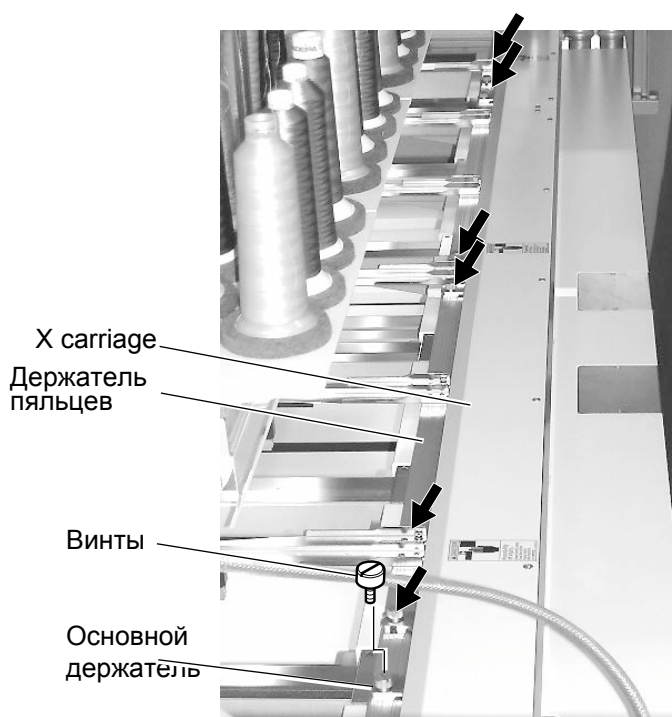
4. Нажмите **(SET)**.



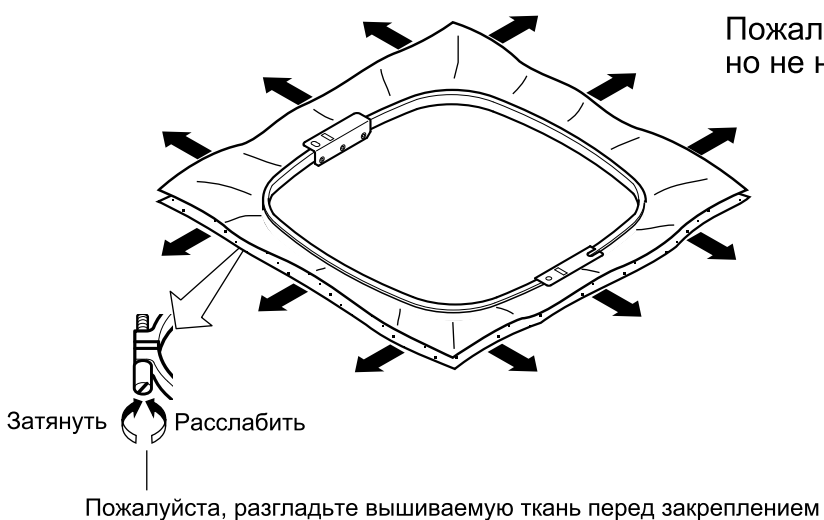
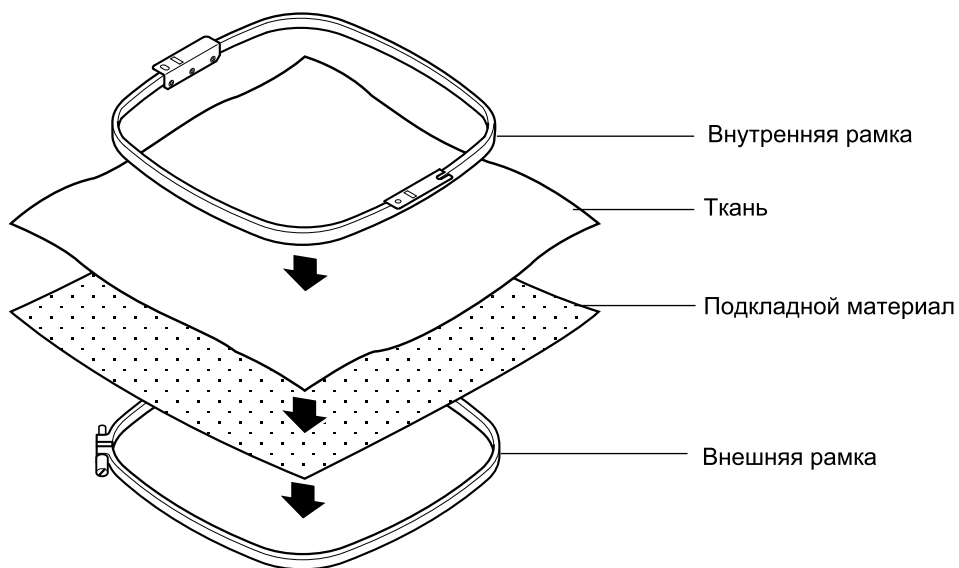
5. Приведите раму в положение на рис.

нажм. .

6. Установите держатель пяльцев под основным держателем каретки X и затяните винты



●Как закреплять пальцы



● Установка пяльцев на машину

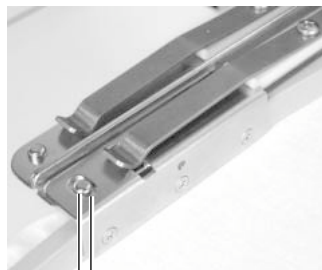
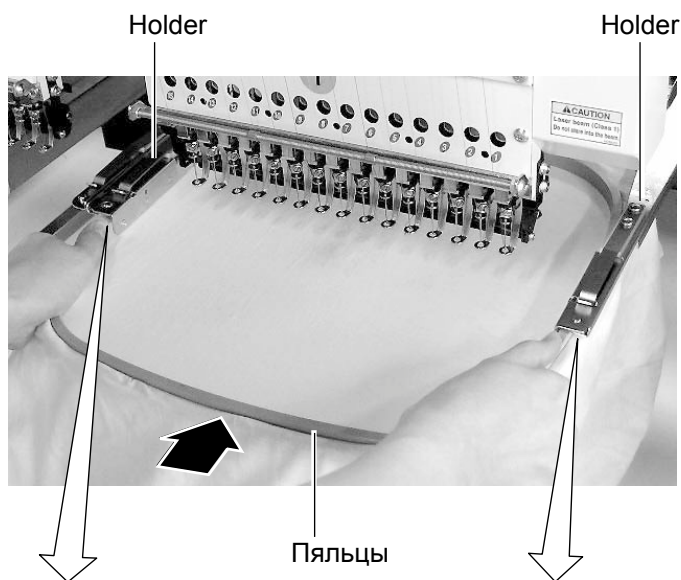


Держатель пяльцев

1. Передвиньте основание пяльцев приблизительно в центральное положение перед вставкой вышивальных пяльцев

2. Вставьте вышивальные пяльцы

Убедитесь, что штифты держателя вставлены в установочные отверстия основания пяльцев с каждой стороны



Отверстие
Штифт



Отверстие
Штифт

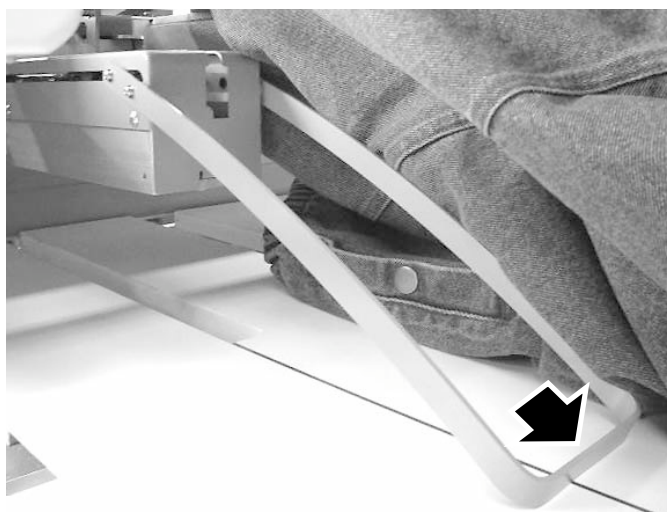
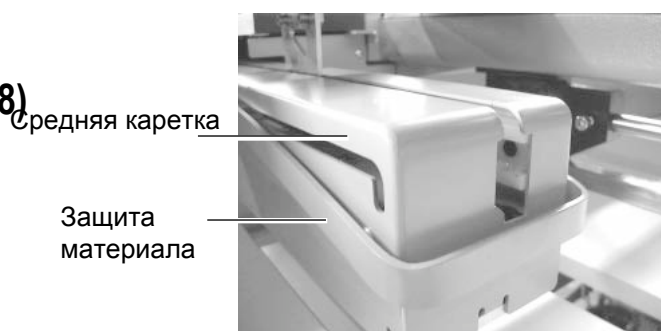
● Защита материала

(Для моделей HCR-X1504,1506,X1506,1508)

Когда вышиваете законченную вещь используя пяльцы, материал может попасть в каретку.

В этом случае опустите стол (стр. 2-6) и выдвините защиту материала


Приведите его в обычное положение когда защита не нужна



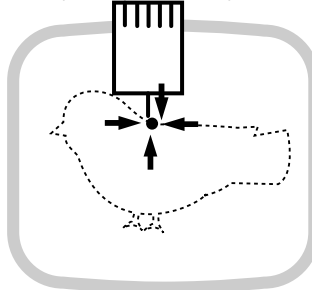
ВЫШИВКА В ПЯЛЬЦАХ

6-4

● Начало вышивки

1. Расположите раму на начальной точке исп. .

● : Точка начала
(Точка старта)

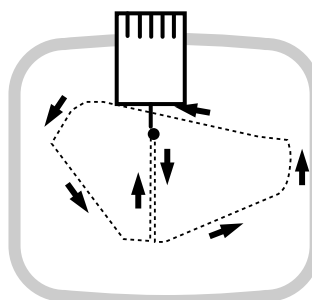


2. Нажмите **TRACE**.

Рама движется для трассировки дизайна
P 14-5

Убедитесь, что прижимная лапка и игла не касаются пальцев

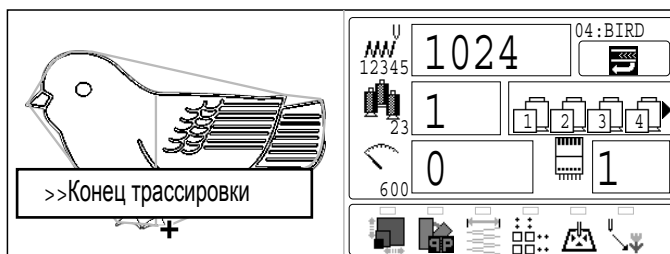
Если продолжать нажимать на **START**, машина прервет трассировку и переместится в начальную точку дизайна для начала вышивки
Обратитесь к шагу 4 если вы хотите начать вышивку без трассировки



Проверьте контур трассировки и положение дизайна

3. Дисплей покажет "Конец трассировки" и пальцы перестанут двигаться.

Пальцы переместятся на начальную точку дизайна

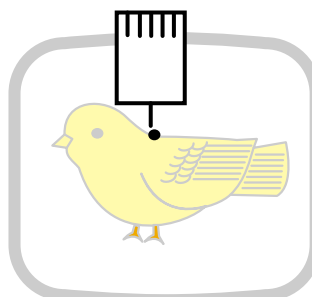
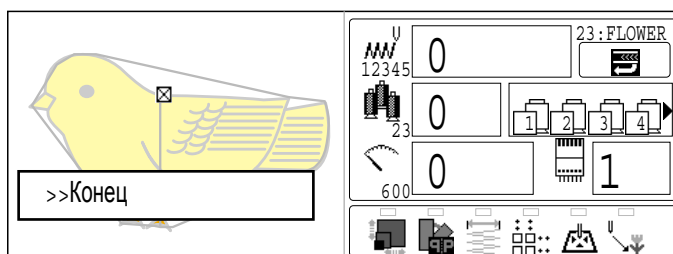


4. Нажмите **START**.

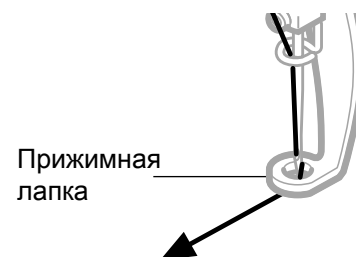
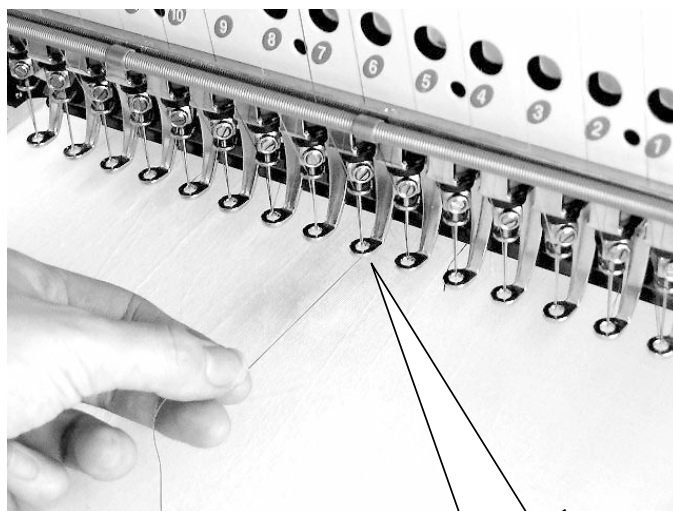
Вышивка начнется

5. После выполнения вышивки, дисплей отобразит "Конец" и машина остановится.

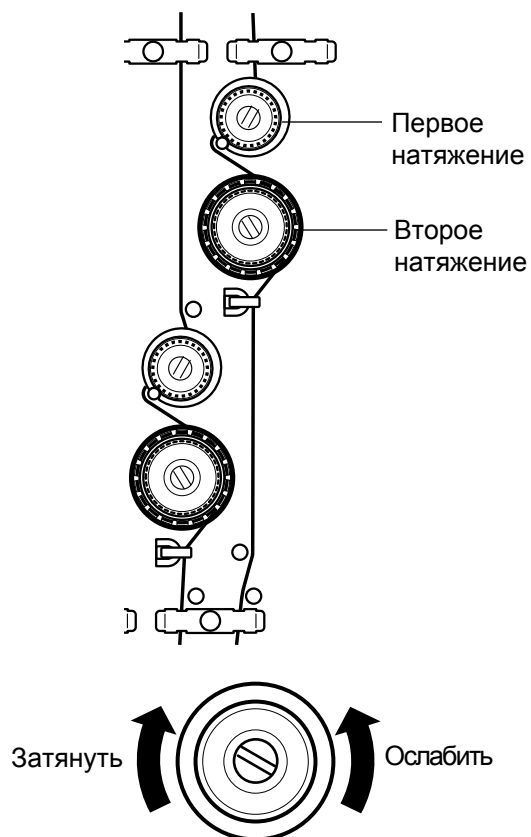
Пальцы вернутся в начальную точку дизайна автоматически если функция возврата в начало активирована



1. Потяните нить из под отверстия прижимной лапки




2. Используйте подчиненный и основной регуляторы натяжения




●Что делать, если нить рвется в процессе шитья

Если нить оборвалась или закончилась во время шитья, машина это определит, остановится и продвинется несколько стежков назад от точки обрыва.

(Это поможет избежать пропусков стежков в вышивке дизайна. Смотрите  5-1)

Если верхняя нить обрывается

Восстановите нить.

(Смотр.  4-6)

Если нижняя нить обрывается

Восстановите нить.



(Смотрите  4-5)

●Остановка и возобновление ВЫШИВКИ

Если вам нужно выключить машину на середине вышивки дизайна, вы можете восстановить точку остановки после включения машины обратно




■ Если вы оставите машину выключенной надолго материал может исказиться и в оконченном дизайне могут быть пропуски

Чтобы приостановить вышивку

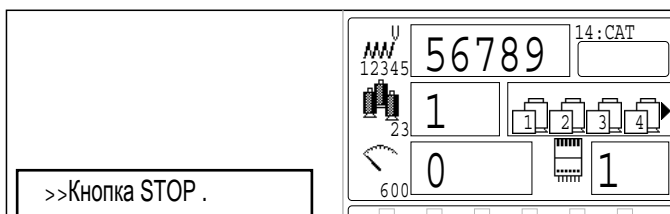
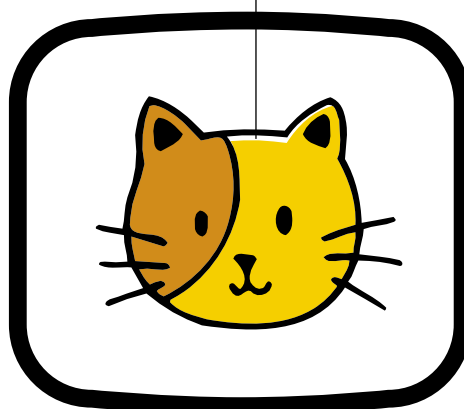
1. Остановите машину нажатием  кнопки.
2. Нажмите  кнопку.
Игла пойдет вниз и обрежет нить.

3. Выключите питание.

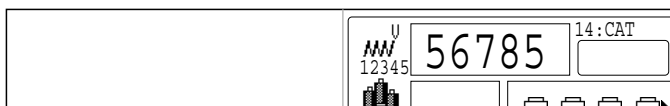
Чтобы возобновить вышивку с последней точки

4. Включите питание.
5. Нажмите  кнопку.
После того, как рама слегка двинется, пальцы вернуться в предыдущую последнюю позицию автоматически
6. Верните машину на несколько стежков назад нажимая  3-4 раза.
7. Возобновите вышивку нажав на .

Пример: Неудовлетворительный пропуск между линиями по причине остановки машины на полпути вышивки и из-за усадки материала



 Рамка перемещается! 



Внимание: избежать опасности.
Выполняя обрезку, берегитесь иглы которая пронзит материал.



Внимание: избежать опасности.
Рамка движется быстро.
Держитесь на безопасном расстоянии от двигающейся рамы.

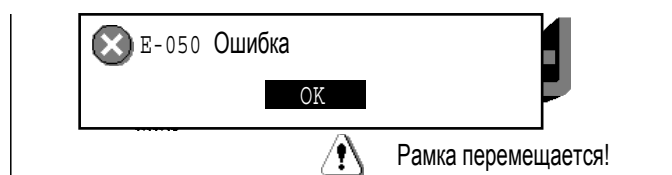
● Потеря электричества в процессе вышивки

Если у вас пропало электричество в процессе вышивки, следуйте инструкциям и вы сможете восстановить позицию рамы и дизайна вышивки в момент отключения

1. Включите питание.



2. Нажмите **(SET)**.



3. Нажмите **(SET)**.



4. Выберите "Авто" используя  и нажмите **(SET)**.

Основной вал сделает один оборот и остановится в "С" точке (правильная позиция остановки).

5. Нажмите **[CUT]**.

Игла пойдет вниз и обрежет нить

6. Нажмите **(SET)**.

После движения рамы и каретки пальцы выдвинутся в последнее положение автоматической

7. Вернитесь на несколько стежков назад

нажимая **[STOP]**.

8. Начните вышивку нажав **[START]**.



Внимание: избежать опасности.
Выполняя обрезку, берегитесь иглы которая пронзит материал.

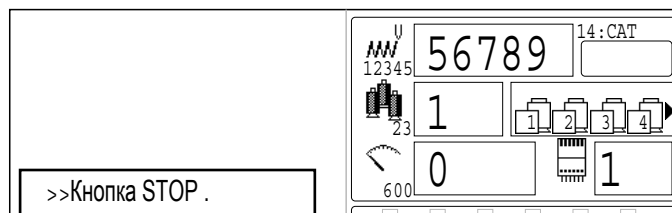


Внимание: избежать опасности.
Рама движется быстро.
Держитесь на безопасном расстоянии от движущейся рамы.

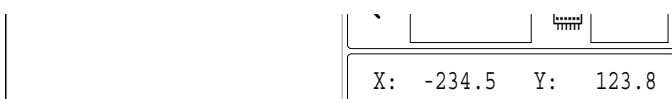
●Передвижение пяльцев в процессе вышивки и возвращение в правильную позицию.

Если Вы хотите передвинуть вышивальные пяльцы в середине рисунка, выполните следующие шаги:

1. Остановите шитье, нажав кнопку **STOP**.

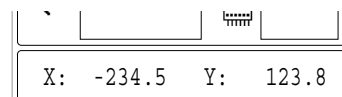
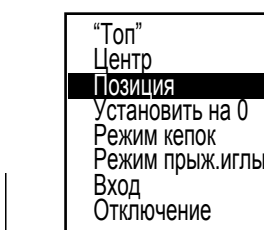


2. Подвиньте пяльцы, нажимая .



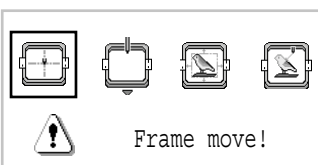
3. Нажмите кнопку **FUNC**.

ВНИМАНИЕ: Чтобы избежать несчастных случаев
Пяльцы быстро двигаются.
Держите руки подальше от пяльцев.



4. Выберите "Позиция" используя  и нажмите **SET**.

Пяльцы автоматически вернутся в предыдущее положение




●Возвращение обратно в точку запуска

Пяльцы возвращаются в начальную точку (положение начала рисунка).


ВНИМАНИЕ: Чтобы избежать несчастных случаев.
Пяльцы быстро двигаются.
Держите руки подальше от пяльцев

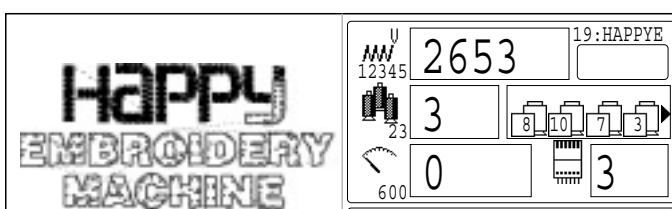
1. Нажмите **ORG** когда машина остановлена

Пяльцы передвинутся в начальную точку, а данные узора вернуться в точку запуска.

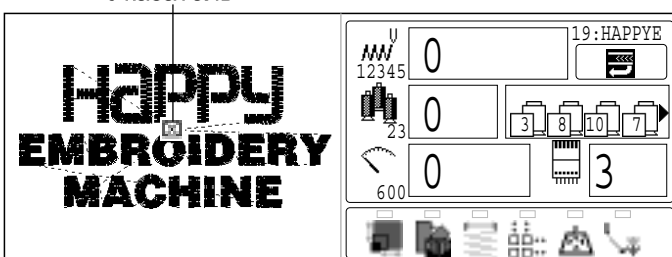
 Топ (Верх) будет показан на экране.

Нажм. **ORG** снова, чтоб вернуться в предыдущую точку. **ORG**.

 Топ (Верх) на экране погаснет



Указатель

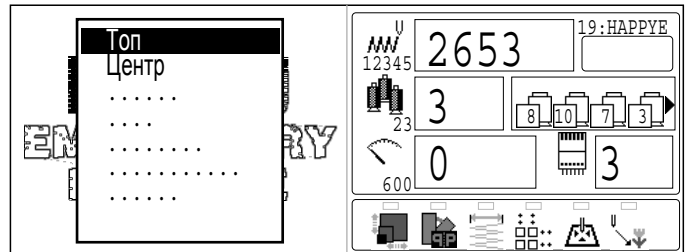


● Возвращение в начало дизайна "Топ" (Верх)

Остановить вышивку на середине процесса, поменять положение дизайна в пальцах, и начать с начала

Если вы используете "Топ", то вы возвращаетесь к началу вышивки, но пальцы при этом не перемещаются.

1. Нажмите **(FUNC)** когда машина остановилась.



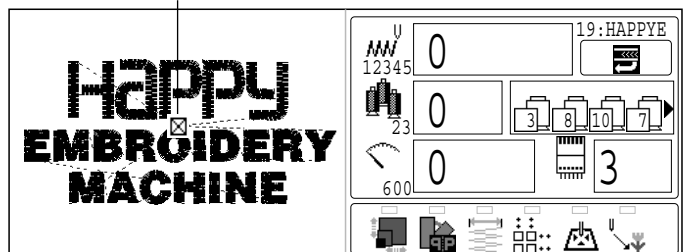
Указатель

2. Выберите "Топ" исп.  и нажмите **(SET)**
Дизайн вернется в точку старта.




"Топ" (Верх) отобразится на дисплее.

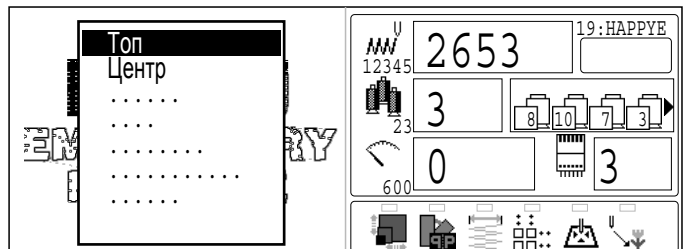
Если вы хотите вернуться назад на предыдущую точку перед "Топ" (Верхом), повторите шаги 1,2.



● Размещение дизайна в центре выбранных пальцев (Центр)

Двигайте пальцы в центр автоматически

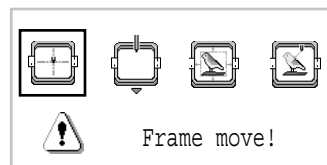
1. Нажмите **(FUNC)** когда машина остановлена
выберите "Позиция рамы" используя 



2. Нажмите **(SET)**



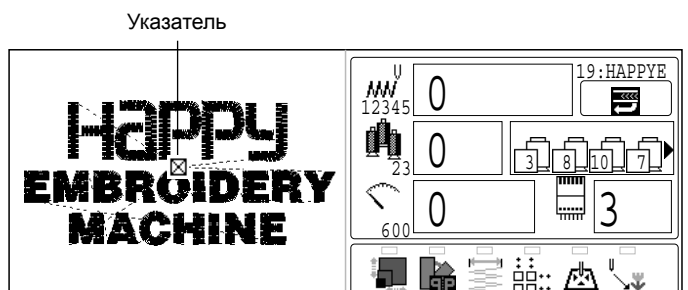
Внимание: избежать опасности.
Рама движется быстро.
Держите руки вдали от рамы



3. Выберите "Центр" , нажмите **(SET)**.
Пальцы выдвинутся в центр автоматически

Если вам нужно вернуться в прежнее состояние из "Центра". Выполните процедуру "Позиция".

 9-3



● Вращение и зеркализация дизайна (Преобразование)

Преобразуйте выбранный дизайн

Пример настроек

● : Точка старта

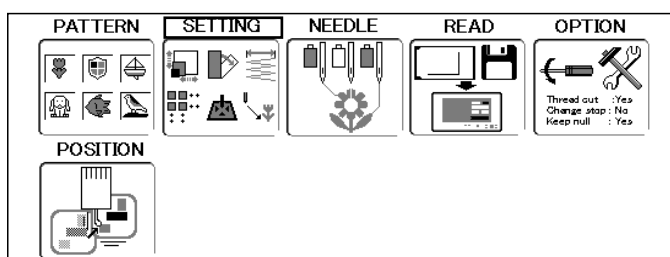
Обычный

Зеркальное вращение + 90

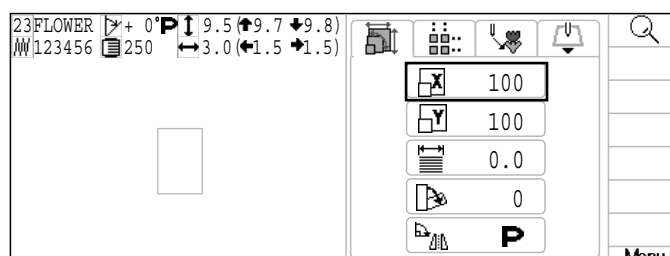
Точка старта становится точкой вращения и машина может преобразовывать угол с шагом 90 градусов



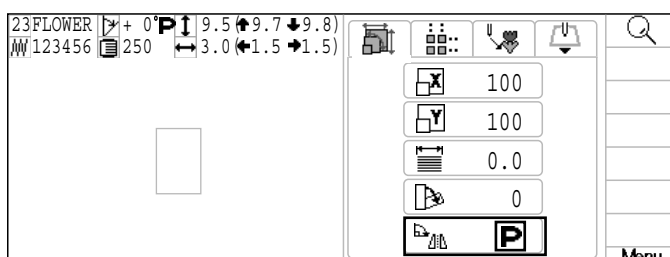
1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)** и выберите "НАСТРОЙКИ" исп.



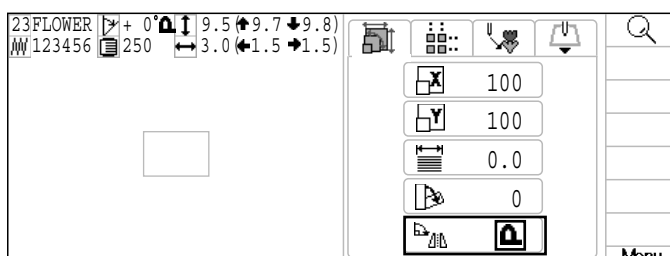
2. Нажмите **(SET)** кнопку.
Слева отобразится номер, имя и другая информация о текущем дизайне



3. Нажмите вверх/вниз чтобы выбрать и нажмите **(SET)**.

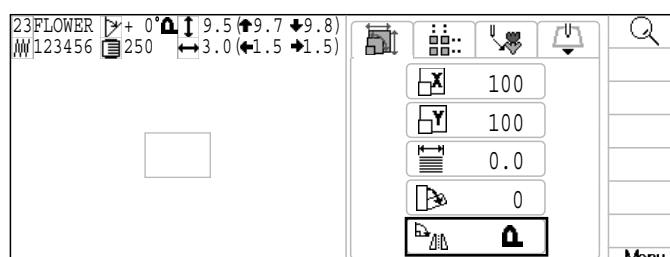


4. Нажмите вверх/вниз чтобы преобразовать дизайн



5. Нажмите **(SET)**.
Установка завершена

Нажм. **(ESC)**, чтобы вернуться в меню
Press **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.



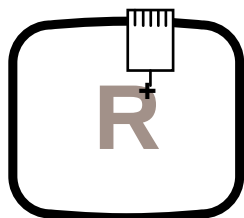
● Начать из центра дизайна (РАСПОЛОЖЕНИЕ)

Эта функция позволяет вам установить машину на нужном стежке или на нужной смене цвета и расположить пальцы правильно.

Стежок (Количество стежков)

Двигать раму на любой стежок по желанию.

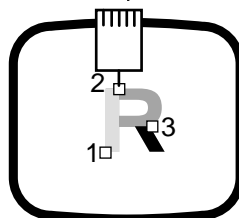
+ : Любые стежки




Смена (Позиция цвета)

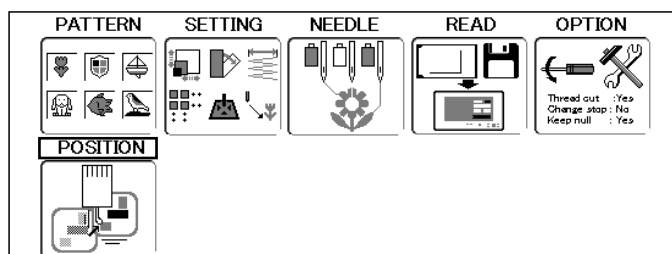
Двигать пальцы в начало определенной смены цвета.

□ : Начало любой смены цвета

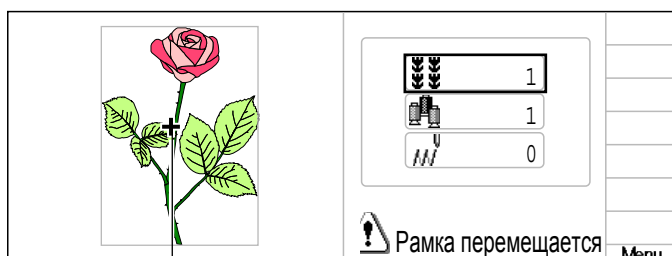


Стежок



1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)** выберите "РАСПОЛОЖЕНИЕ" исп. .

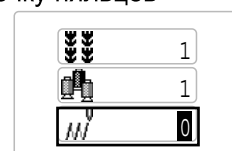


2. Нажмите **(SET)** кнопку.

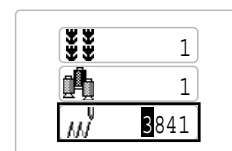


Курсор показывает точку пальцев


3. Нажм. вверх/вниз  чтобы выбрать  нажм. **(SET)**.

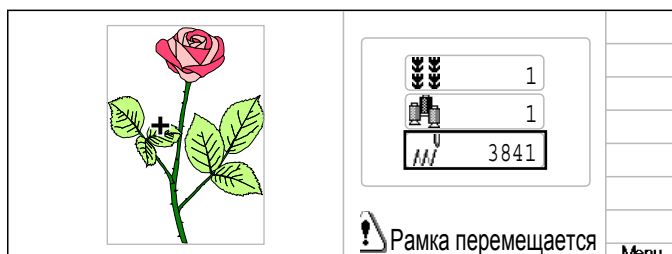


4. Нажм. вверх/вниз  чтобы выбрать номер и нажм. влево/вправо  чтобы выбрать цифру.




5. Нажмите **(SET)** кнопку.
Рамма выдвинется на стежок нужного номера

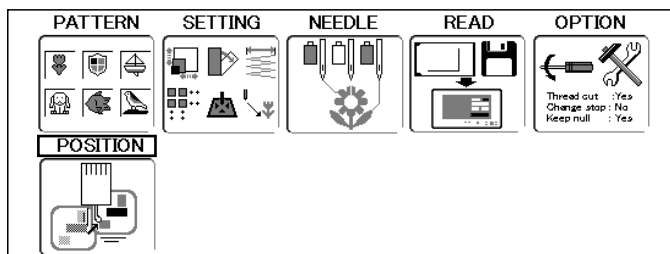
 **Внимание: избежать опасности.**
Рамма движется быстро.
Держите руки вдали от рамы



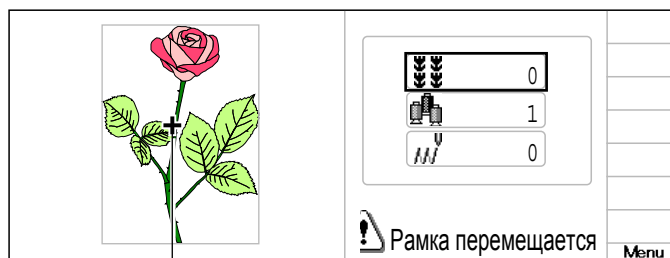
Нажм. **(ESC)**, чтобы вернуться в меню
Нажм. **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим..

Точка смены цвета



1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)** выберите " ПОЗИЦИОНЕР " исп. .

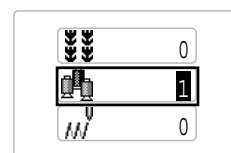



2. Нажмите **(SET)** кнопку.

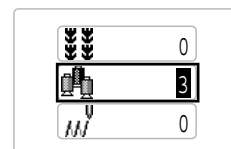


Курсор показывает положение пяльцев


3. Выберите  исп.  и нажм. **(SET)**.

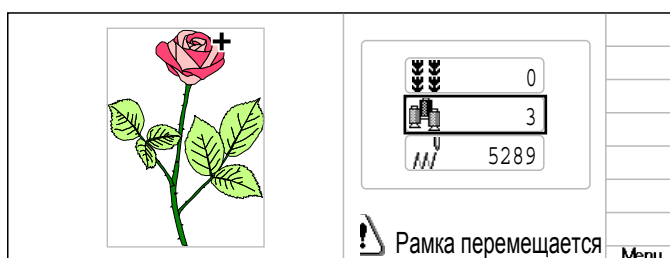


4. Нажм. вверх/вниз  чтобы выбрать номер и нажм. влево/вправо  чтобы выбрать цифру.



5. Нажмите **(SET)** кнопку.
Пяльцы выдвинутся на выбранную смену цвета

 **Внимание: избежать опасности.**
Рама двигается быстро.
Держите руки вдали от рамы



Нажм. **(ESC)** чтобы вернуться в меню
Нажм. **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.

● Исправление плохой части вышивки (Исправление)

Исправление частей, которые не вышились должным образом из-за обрывов нити или других проблем

1. Когда машина остановлена удерживайте кнопку

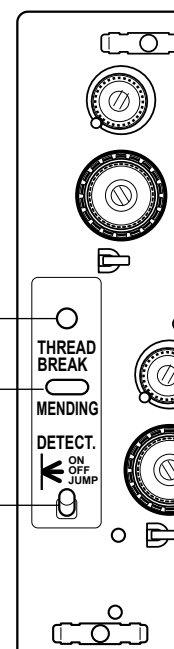
STOP (*движение назад) пока вы не вернетесь к области, которую хотите исправить.

2. Press the mending switch for head you want to mend.

Лампочка обрыва

Переключатель исправления

Переключатель обнаружения обрыва



3. Нажмите **START**

Начнется исправление
Машина будет исправлять только на той голове где установлен переключатель на исправление или мигает лампочка обрыва
Все головы начнут вышивать за два стежка до конца исправления. Дальше машина будет вышивать в обычном режиме





Внимание

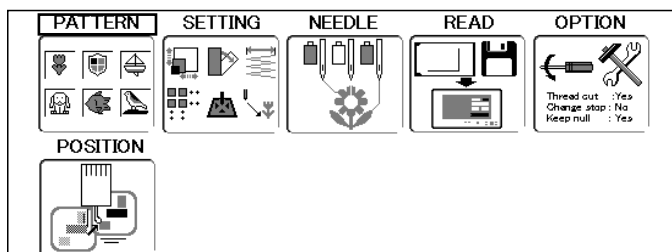
После исправления все головы начинают работать немедленно. Держите руки подальше

- В процессе исправления, если вы нажимаете этот переключатель на голове, которая не исправляла, машина начнет исправление на этой голове с этой точки

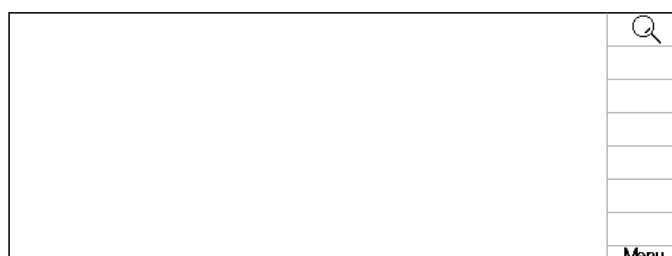
Отображение дизайна в режиме установки 10-1

Когда появится  на правой части дисплея, данные дизайна можно отобразить на экране

1. Когда машина остановлена нажм. **(MENU)** и выберите нужную установку .



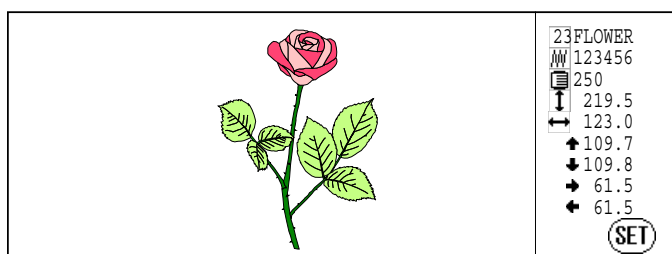
2. Нажмите **(SET)**.
Иконка  будет отображена в подменю



3. Нажмите **(MENU)**, выберите  исп. .



4. Нажмите **(SET)**.
На дисплее покажется картинка дизайна
Справа будет отображаться детальная информация о дизайне




5. Нажмите **(SET)**.
Дисплей вернется к состоянию шага 2.

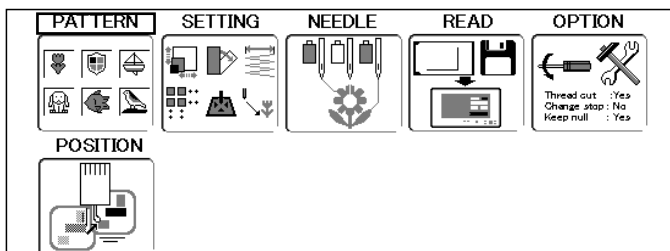


Нажм. **(ESC)** чтобы вернуться в меню
Нажм. **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.

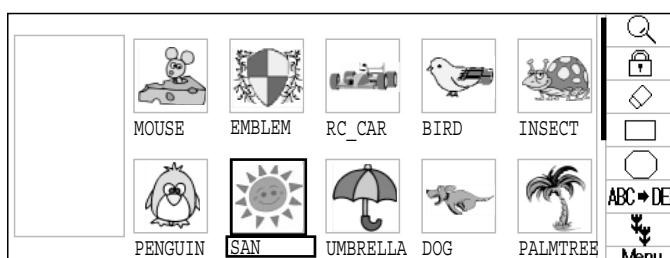
● Блокировка дизайна в памяти


Блокировка дизайна предотвратит удаление и изменение настроек этого дизайна

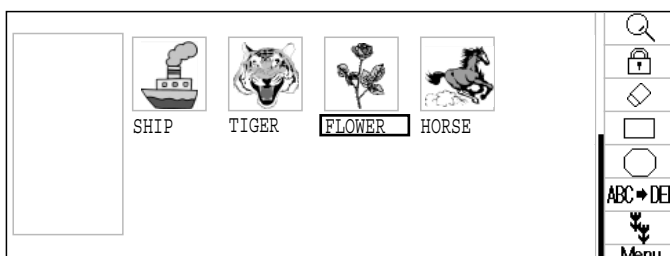
1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)** выберите "ДИЗАЙНЫ" исп. .



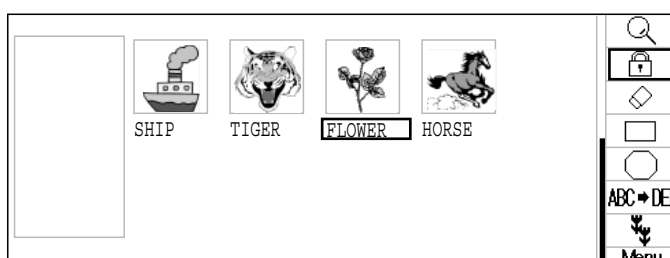
2. Нажмите **(SET)** кнопку.




3. Выберите дизайн исп. .



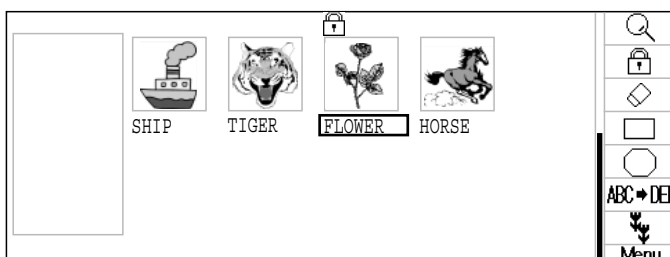
4. Нажмите **(MENU)** выберите  исп. .



5. Нажмите **(SET)** кнопку.

Символ  покажется на левой части заблокированного дизайна.

Повторите шаги 4, 5 для разблокирования

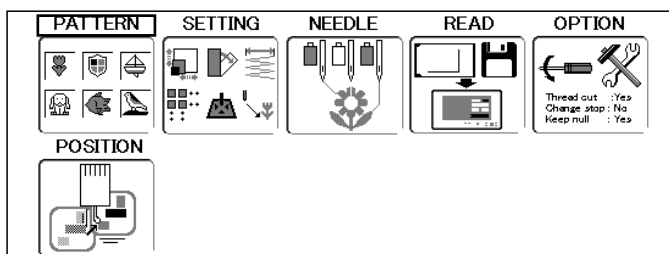


Нажм. **(ESC)** чтобы вернуться в меню
Нажм. **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.

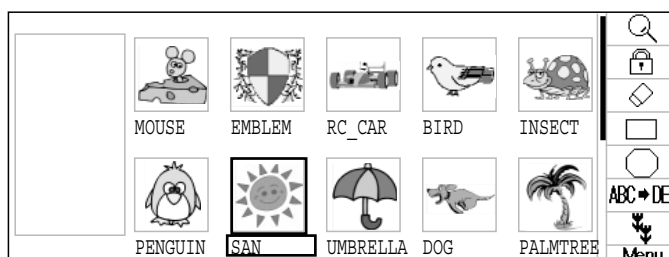
● Тип трассировки

Изменить тип трассировки дизайна в памяти машины. 14-5

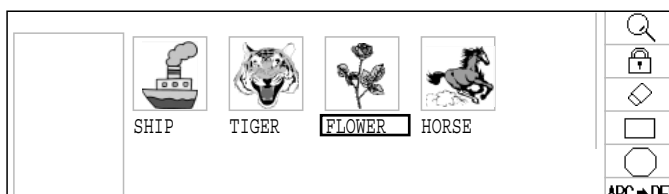
1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)** выберите "ДИЗАЙНЫ" исп. .



2. Нажмите **(SET)** кнопку.



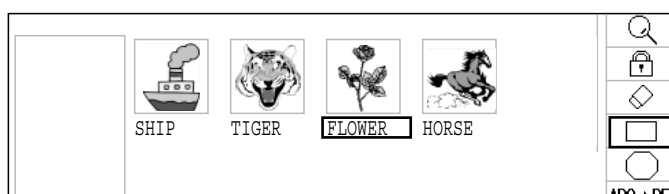
3. Выберите дизайн исп. .



4. Нажм. **(MENU)** выберите или исп. .

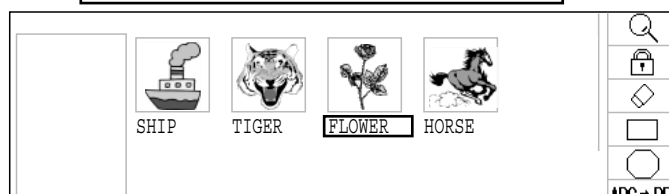
Максимальное поле вышивки дизайна

Очертание дизайна



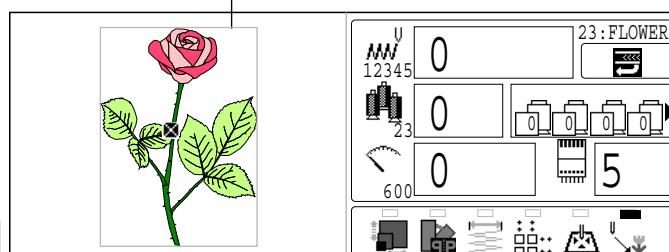
5. Нажмите **(SET)** кнопку.
Тип трассировки изменен.

---Калькуляция---



Нажм. **(ESC)** и возвращайтесь в начало к режиму работы за подтверждением



Трассировка




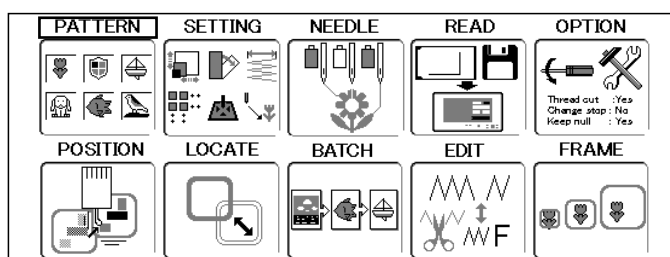
Нажм. **(ESC)** чтобы вернуться в меню
Нажм. **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.

●Экспорт

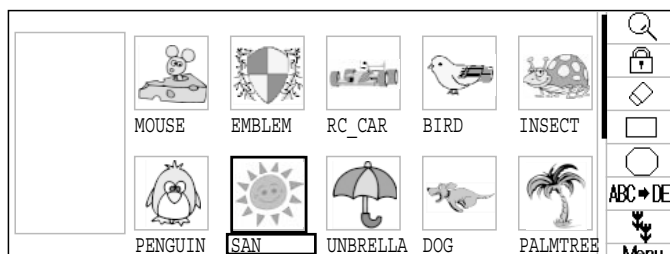
Вы можете записать данные памяти машины на карту памяти или на 3.5" дискету в формате HAPPY


1. Вставьте носитель  5-5
 5-8

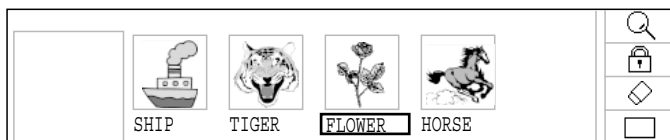
2. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)**
выберите "ДИЗАЙНЫ" .






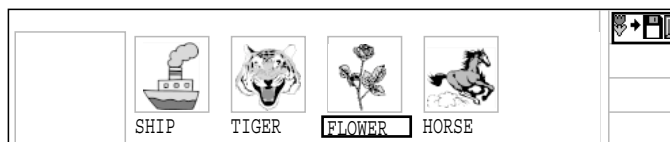
3. Нажмите **(SET)**



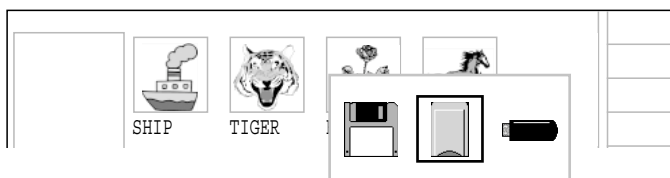
4. Выберите нужный дизайн .



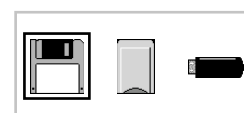
5. Нажм. **(MENU)** выберите   исп. .



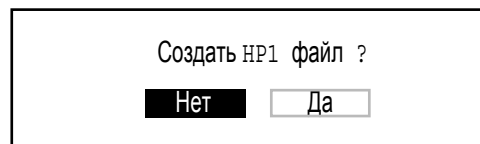
6. Нажмите **(SET)**



7. Выберите тип носителя



8. Нажмите **SET**.



9. Выб. "Нет" или "Да" исп. и нажм. **SET**.

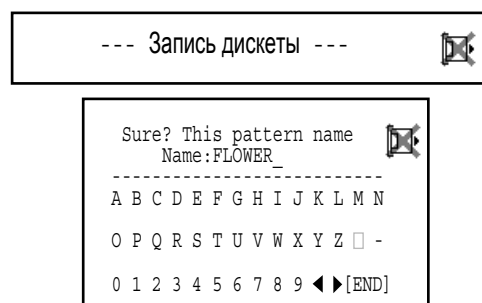
Выберите "Да" если вам надо сохранить настройки дизайна (изменение, иглы). Они будут записаны вместе как "Другие настройки" и HP1 файл
Выберите "Нет" если вам не нужно сохранять "Другие настройки"
Перед сохранением проверьте наличие свободной стежковой памяти на карте



Свободное место на диске данных

10. Нажмите **SET** кнопку.

Имя сохраняемого дизайна отобразится



11. Нажм. **SET** если имя дизайна не надо сохранять.

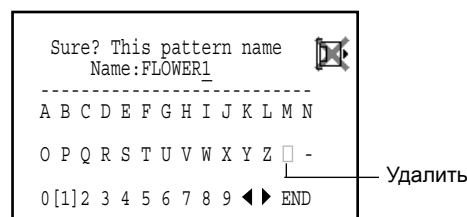
Выберите "◀" или "▶" исп. и нажмите

SET. Выберите по буквам имя

- ◀ Выбор налево
- ▶ Выбор направо

Выбарите слово и нажм. **SET**.

Максимальное количество символов в имени дизайна восемь букв или цифр



12. Выб. "Конец" исп. и нажм. **SET**.
Данные дизайна будут записаны.

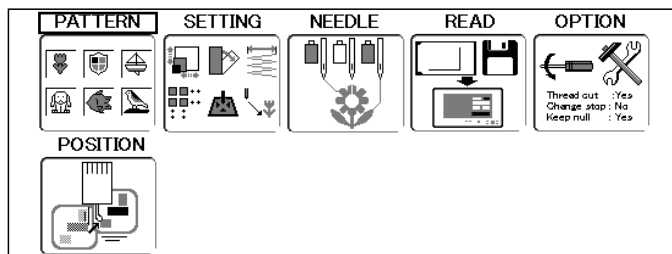
Нажм. **ESC** чтобы вернуться в меню
Нажм. **ESC** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.



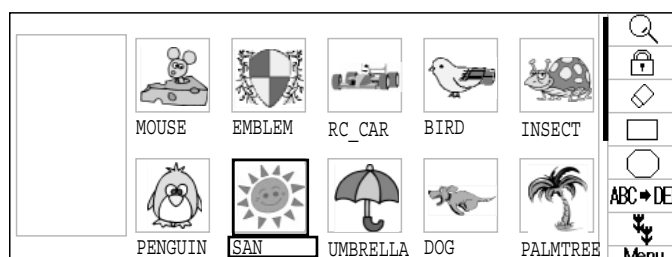
●Переименование дизайнов

Переименуйте дизайн в памяти машины

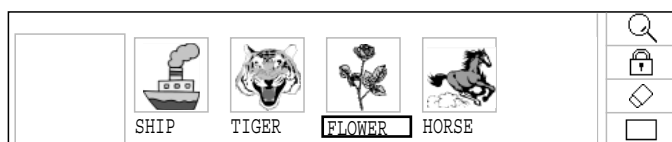
1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)** выберите "ДИЗАЙНЫ" исп.



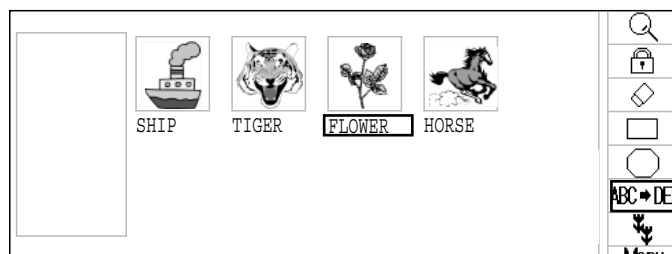
2. Нажмите **(SET)** кнопку.



3. Выберите дизайн исп.



4. Нажм. **(MENU)**, выберите ABC+DEF исп.



5. Нажмите **(SET)** кнопку.

6. Выберите "<" или ">" исп. и нажм. **(SET)**. Выберите каждую букву в имени дизайна.

- ◀ Выбор налево.
- ▶ Выбор направо.

Подберите новое имя исп. и нажать **(SET)**.

Максимальное количество символов в имени дизайна восемь букв или цифр

Sure? This pattern name

Name: FLOWER

A B C D E F G H I J K L M N

O P Q R S T U V W X Y Z -

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 ◀ ▶ [конец]

Sure? This pattern name

Name: ROSE

A B C D [E] F G H I J K L M N

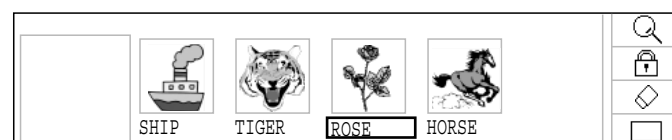
O P Q R S T U V W X Y Z -

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 ◀ ▶ конец

Стереть

7. Выб. "Конец" исп. и нажм. **(SET)**. Имя дизайна будет изменено

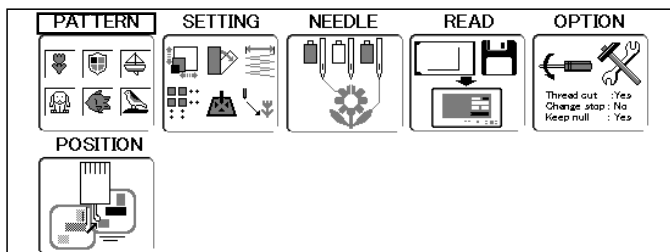
Нажм. **(ESC)** чтобы вернуться в меню
Нажм. **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.



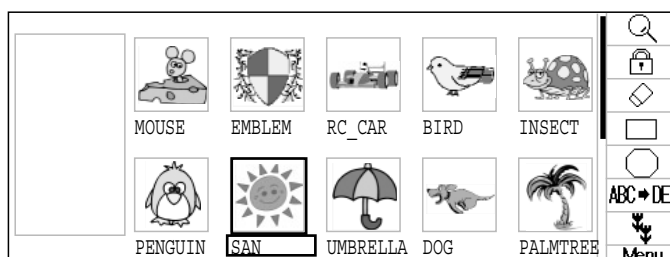
● Копирование данных дизайна

Данные дизайна, который содержится в памяти, можно копировать

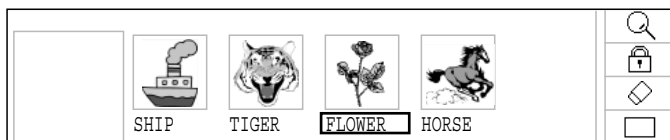
1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)**
выберите "ДИЗАЙНЫ" исп.



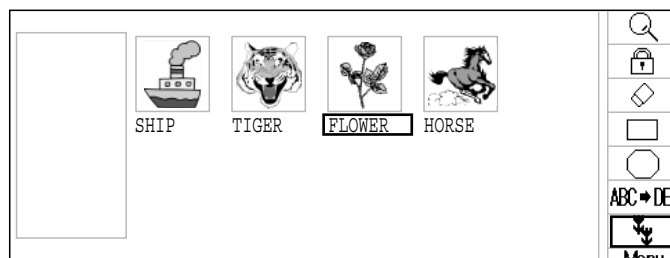
2. Нажмите **(SET)** кнопку.



3. Выберите нужный дизайн исп.

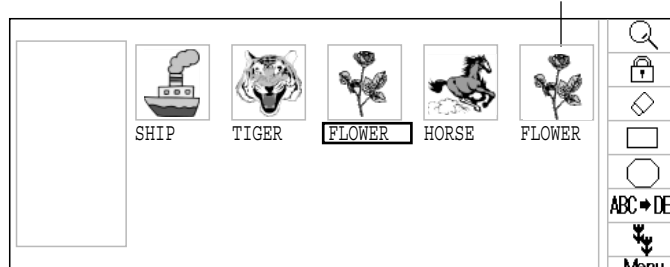


4. Нажм. **(MENU)**, выберите исп. .



5. Нажмите **(SET)** кнопку.
Совершится копирование выбранного дизайна


Скопированный дизайн

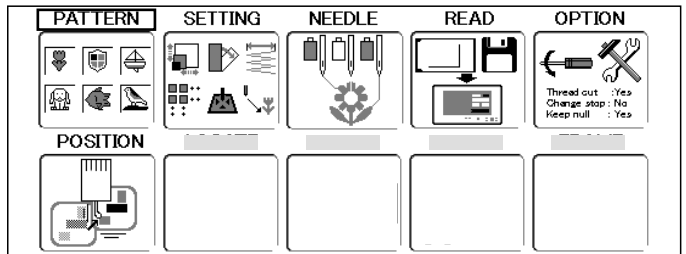


Нажм. **(ESC)** чтобы вернуться в меню.
Нажм. **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться
в рабочий режим.

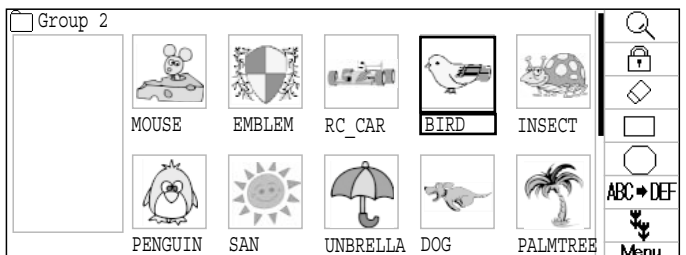
●Renaming folders



Rename folder in memory.

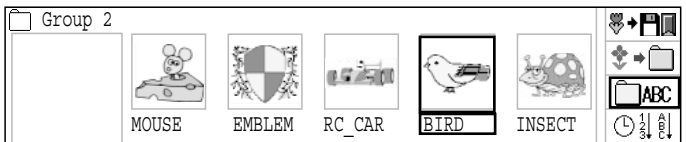
- When the machine is stopped, press **(MENU)** and Select "PATTERN" with .



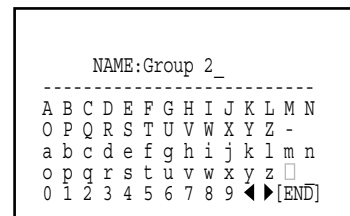
- Press the **(SET)**.




- Press **(MENU)** and select  ABC from right submenu with .



- Press the **(SET)**.




- Choose "◀" or "▶" with  and press **(SET)**. Select each letter in the pattern name.

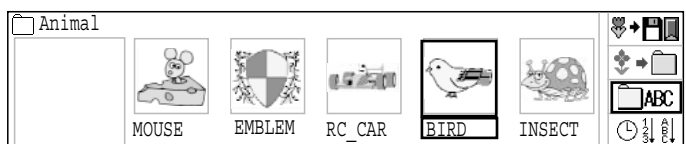
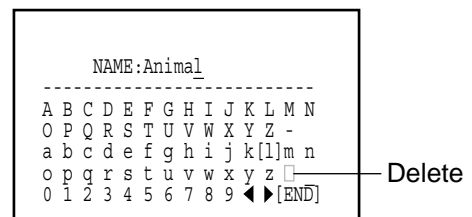
- ◀ To select digits on the left.
- ▶ To select digits on the right.

Pick a new name with  and press

(SET).

The maximum number of characters in a folder name is 12 letters or numbers.

- Select "END" with  and press **(SET)**. The folder name will be changed.



Press **(ESC)** to return to Menu mode.

Press **(ESC)** once again to return to Drive mode.

Вы можете применить к дизайну следующие настройки шкалирование, повтор, офсет и выдвижение пальцев

Настройка

Это меню содержит такие настройки как шкалирование, угол и преобразование

Повтор вышивки

Машина повторяет дизайн необходимое количество раз по направлениям X и Y

Офсет

Устанавливает точку старта пальцев в выбранном дизайне

Выдвижение пальцев

Вставляет команду выдвижения пальцев в выбранный дизайн

■ Различные настройки можно применять в любом сочетании

● Настройка

Шкалирование

Настраивает шкалу выбранного дизайна

Настройка ширины

Настраивает ширину выбранного дизайна

Угол

Настройка угла выбранного дизайна

Преобразование дизайна

Установка вращения дизайна в обычном или зеркальном виде

Настройка дизайна

12-2

Шкалирование

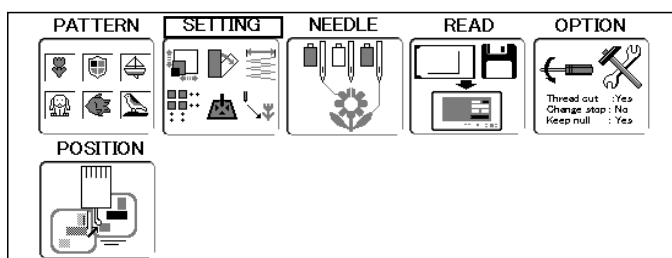
Размер дизайна может быть изменен в процентах

Пример

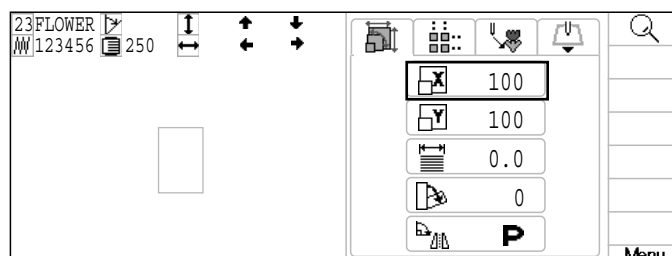


● : Точка старта дизайна

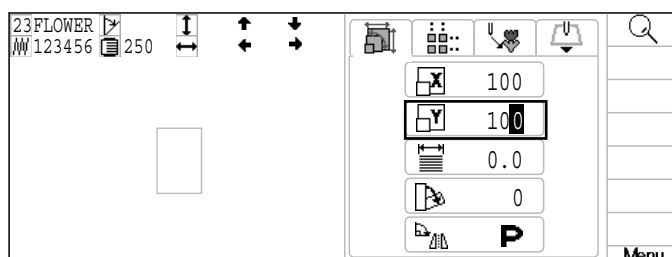
1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)**
выберите " НАСТРОЙКИ " исп.



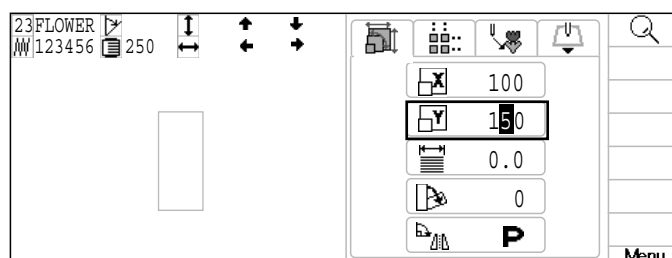
2. Нажмите **(SET)**.
Слева отобразится номер, имя и другая информация о текущем дизайне



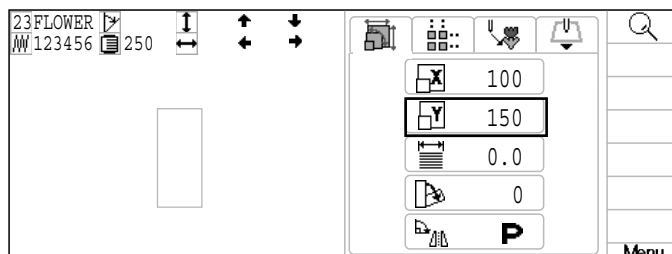
3. Нажм. вверх/вниз
чтобы выбрать или
и время и нажмите **(SET)**.



4. Нажм. вправо/влево
чтобы выбрать цифру
и нажм. вверх/вниз
чтобы выбрать номер



5. Нажмите **(SET)**.
Настройка завершена



Нажм. **(ESC)** чтобы вернуться в меню.
Нажм. **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.

Настойки дизайна

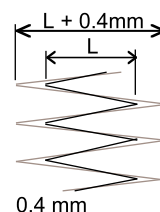
12-3

Настройка ширины

Эта настройка изменяет ширину стежка (L) дизайна по шкале -1.0 ~ +1.0mm с шагом 0.1mm.

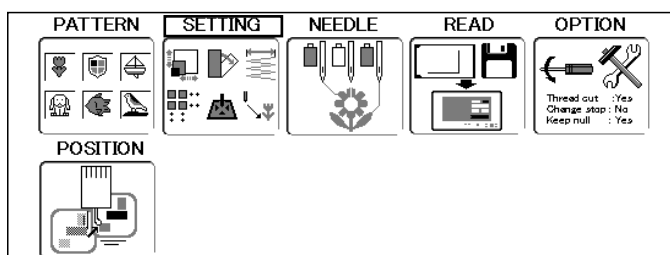
■ В случае, если "Width" (Настр. ширины) установлена и вышивка произведена, и происходят ошибки в конце вышивки. В этом случае, пожалуйста, верните настройки ширины к "0.0".

Пример

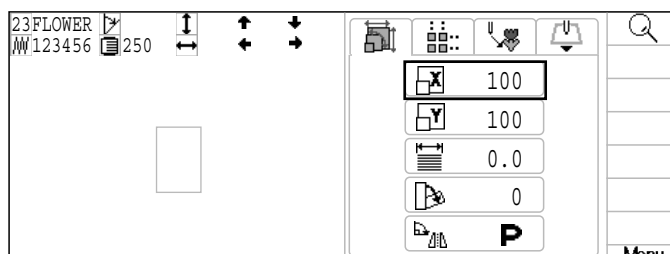


По умолчанию: 0 mm

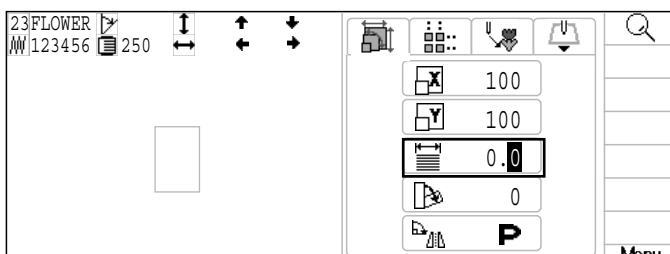
1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)** выберите "НАСТРОЙКИ" исп.



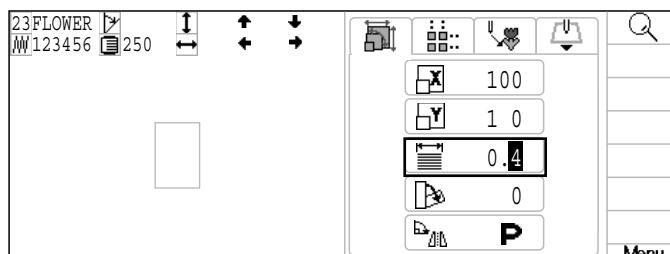
2. Нажмите **(SET)**. Слева отобразится номер, имя и другая информация о текущем дизайне



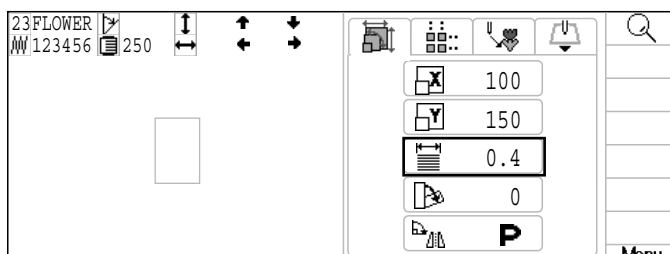
3. Нажм. вверх/вниз чтобы выбрать и нажм. **(SET)**.



4. Нажм. вправо/влево чтобы выбрать цифру и нажм. вверх/вниз чтобы выбрать номер



5. Нажмите **(SET)**. Настройка завершена



Нажм. **(ESC)** чтобы вернуться в меню.
Нажм. **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.

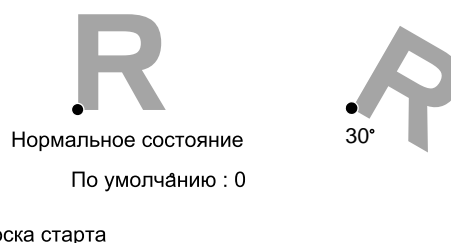
Настройки дизайна

12-4

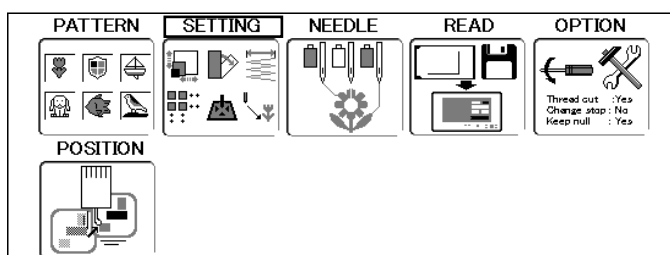
Угол

С точкой старта в качестве точки вращения, машина изменяет угол дизайна по часовой стрелке.

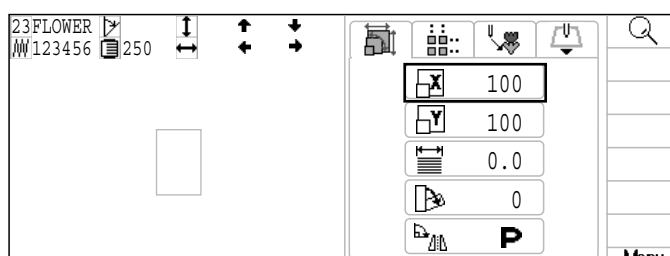
Пример



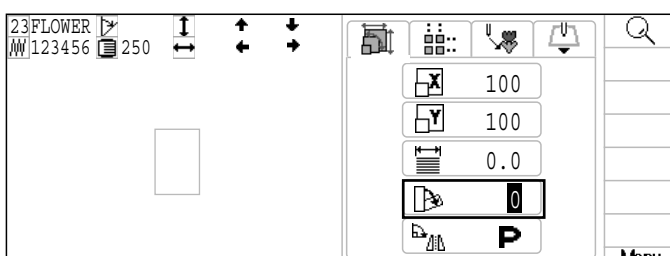
1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)**
выберите "НАСТРОЙКИ" исп.



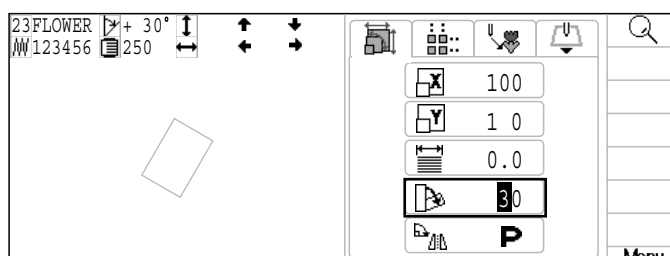
2. Нажмите **(SET)**.
Слева отобразится номер, имя и другая информация о текущем дизайне



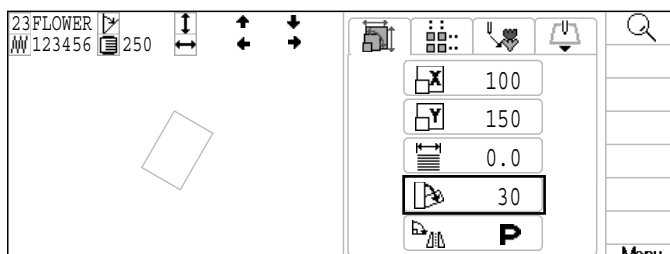
3. Нажм. вверх/вниз
чтобы выбрать и нажм. **(SET)**.



4. Нажм. вправо/влево
чтобы выбрать цифру
и нажм. вверх/вниз
чтобы выбрать число



5. Нажмите **(SET)**.
Настройка завершена

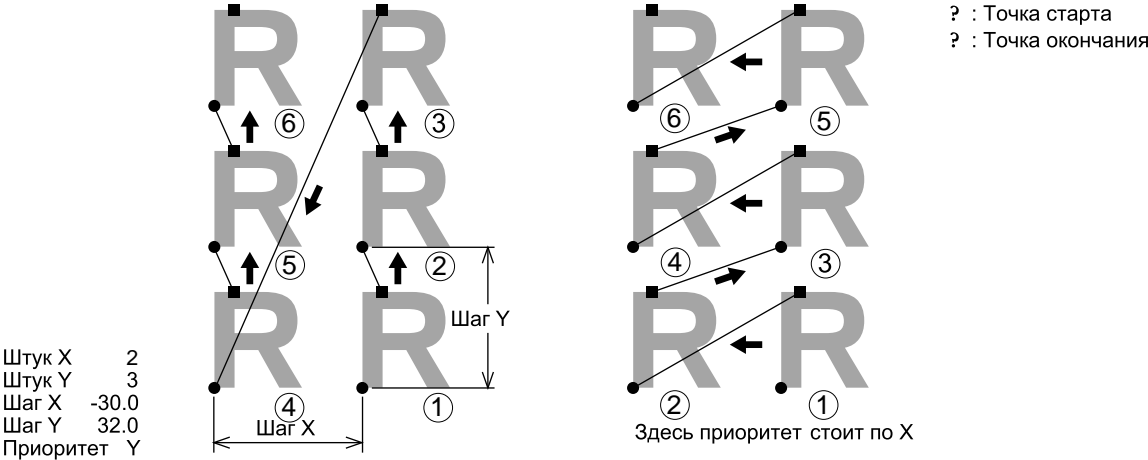


Нажм. **(ESC)** чтобы вернуться в меню.
Нажм. **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться
в рабочий режим.

● Повтор вышивки

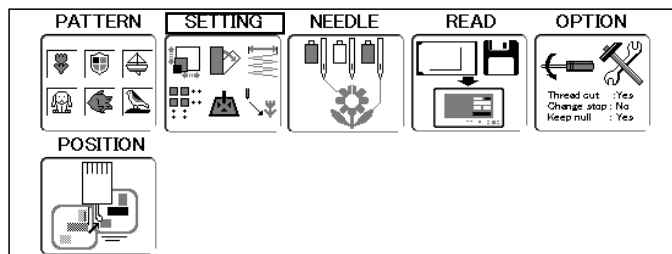
Машина повторяет дизайн необходимое количество раз по направлениям X и Y

Пример

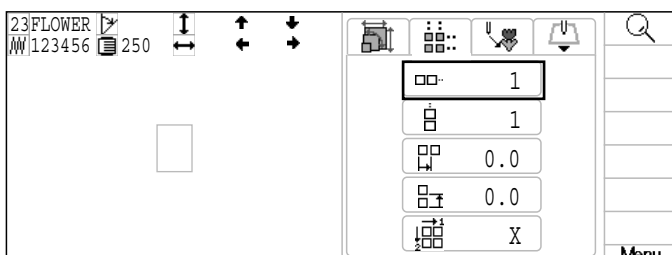


Установка	Шкала	По умолчанию
Штук X	1 ~ 30	1
Штук Y	1 ~ 30	1
Шаг X	-999.9 ~ 999.9 mm	0
Шаг Y	-999.9 ~ 999.9 mm	0
Приоритет	X (Ширина)•Y (Высота)	X

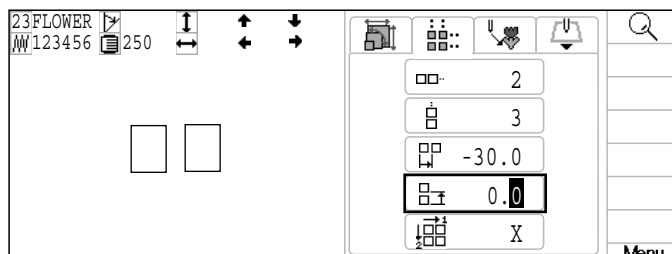
1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)**
выберите " НАСТРОЙКИ " исп.



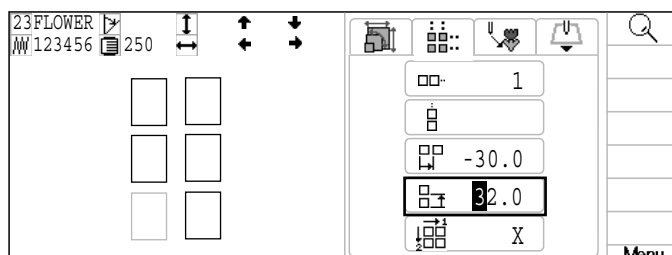
2. Нажм. **(SET)** и нажм. вправо/влево
чтобы выбрать :
Слева отобразится номер, имя и
другая информация о текущем дизайне



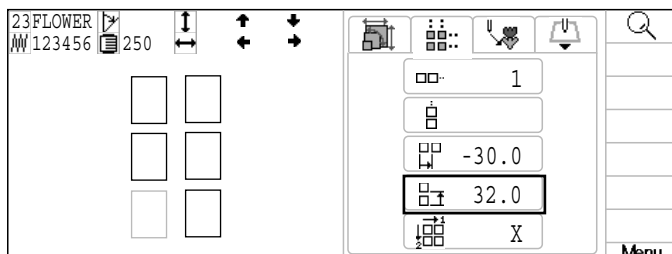
3. Нажм. вверх/вниз чтобы выбрать
пункт и нажать **(SET)**.



4. Нажм. вправо/влево
чтобы выбрать цифру
и нажм. вверх/вниз
чтобы выбрать номер



5. Нажмите **(SET)** кнопку.
Настройка завершена

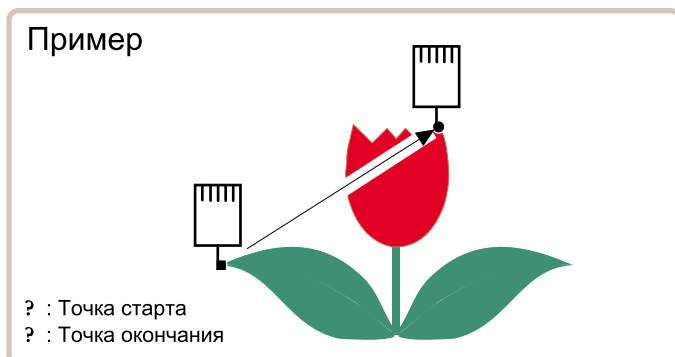


6. Установите необходимый пункт процедурами
от 3 до 5.
Установите все необходимые пункты

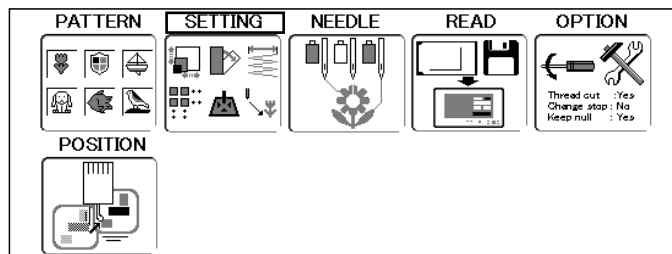
Нажм. **(ESC)** чтобы вернуться в меню.
Нажм. **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться
в рабочий режим.

● Авто начало (Авто ориджин)

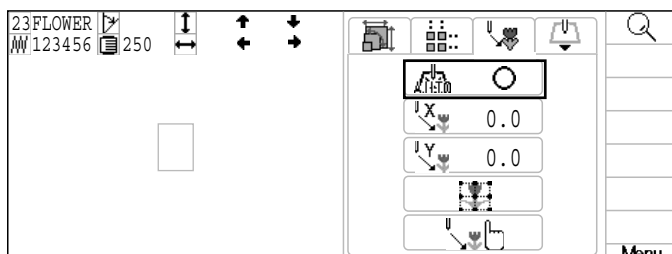
Когда дизайн имеет разные точки старта и окончания рама возвращается в начало автоматически



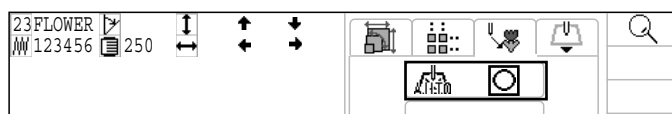
1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)**
выберите " НАСТРОЙКИ " исп.



2. Нажм. **(SET)** и нажм. вправо/влево
чтобы выбрать
Слева отобразится номер, имя и
другая информация о текущем дизайне



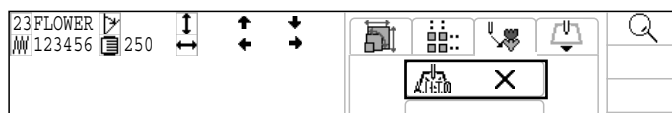
3. Нажм. вверх/вниз
чтобы выбрать (Авто начало)
и нажм. **(SET)**.



4. Нажм. вверх/вниз чтобы выбрать
 (Вкл.) или (Выкл.).



5. Нажмите **(SET)** кнопку.
Настройка завершена



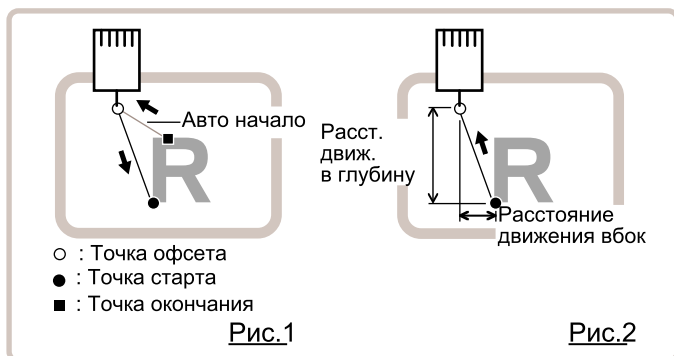
Нажм. **(ESC)** чтобы вернуться в меню.
Нажм. **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться
в рабочий режим.

●Офсет

Установка точки офсета позволяет назначить раме выдвижение перед тем как она будет двигаться к точке старта

При использовании с настройкой авто возврата в исходную точку, машина возвратится в офсет также при законченной вышивке

Это позволяет вам послать раму туда, где будет удобно выполнить какие-либо манипуляции, например, поменять пальцы



Прямой ввод

Можно двигать точку офсета вручную и сохранить позицию в “Обучающийся ввод”.

Предварительная настройка

Есть уже заранее настроенных 9 точек которые можно использовать для офсета вокруг центра дизайна

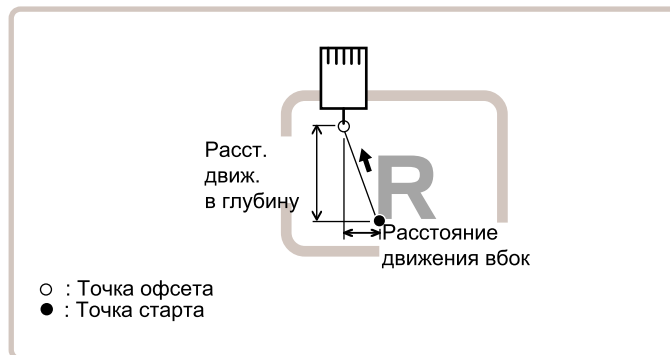
Обучающийся ввод

Вы можете установить точку офсета вручную

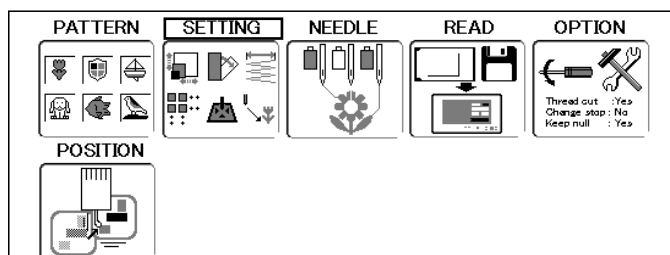
- Когда нажимаете **ORG** (Возврат в начальную точку) или используете “авто начало” вместе с офсетом, рама вернется в точку офсета **P** 12-7
- Убедитесь, что “авто начало” активировано, когда вы используете офсет повторно на одном и том же макете **P** 12-7

Прямой ввод

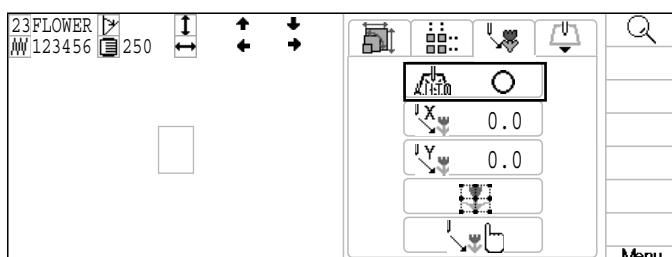
Можно двигать точку офсета вручную и сохранить позицию в "Обучающийся ввод".



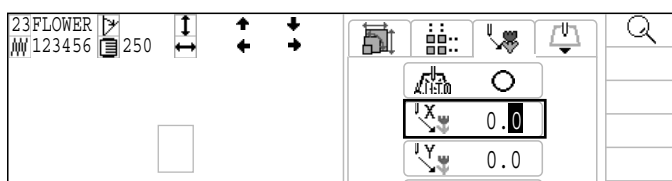
1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)** выберите "НАСТРОЙКИ" исп.



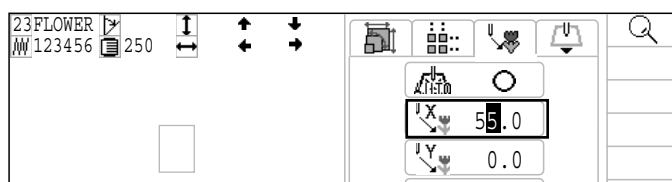
2. Нажм. **(SET)** нажм. вправо/влево чтобы выбрать Слева отобразится номер, имя и другая информация о текущем дизайне



3. Нажм. вверх/вниз чтобы выбрать (X расстояние) или (Y расстояние) и нажмите **(SET)**.



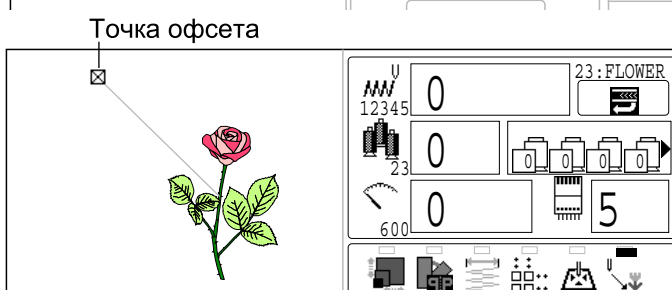
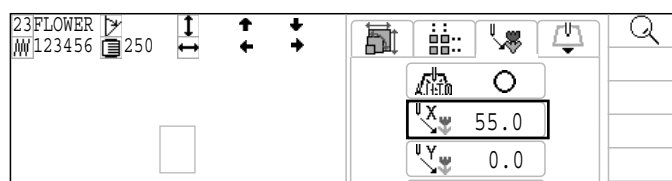
4. Нажм. вправо/влево чтобы выбрать цифру и нажм. вверх/вниз чтобы выбрать номер



5. Нажмите **(SET)**
Настройка завершена

Нажм. **(ESC)** дисплей вернется в рабочий режим.

значек появится в нижнем правом углу дисплея зеленым

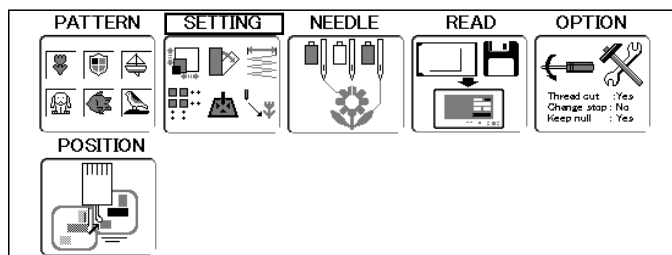


Нажм. **(ESC)** чтобы вернуться в меню.
Нажм. **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.

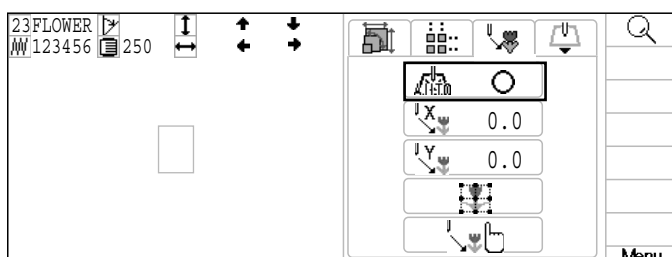
Предварительная настройка

Есть уже заранее настроенных 9 точек которые можно использовать для офсета вокруг центра дизайна

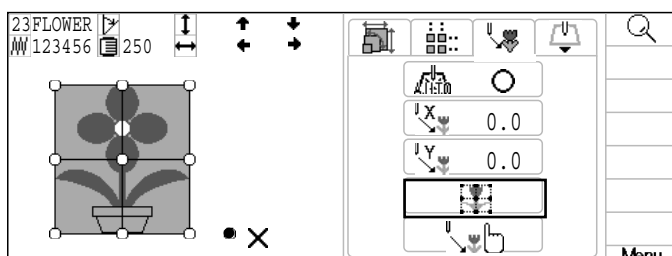
1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)**
выберите " НАСТРОЙКИ " исп.



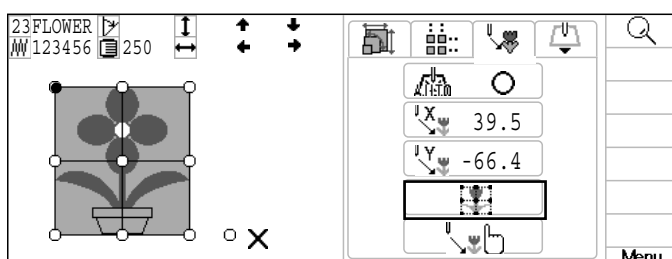
2. Нажм. **(SET)** нажм. вправо/влево
чтобы выбрать
Слева отобразится номер, имя и
другая информация о текущем дизайне



3. Нажм. вверх/вниз
чтобы выбрать
и нажмите **(SET)**.



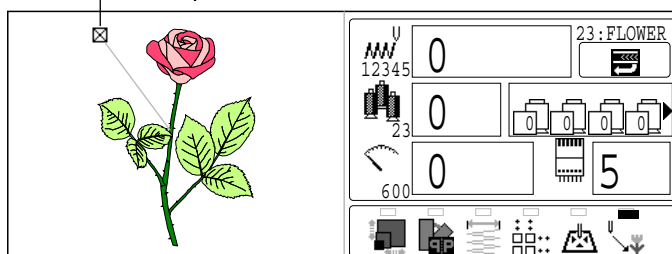
4. Выберите точку офсета и нажм. **(SET)**.
Настройка завершена



Точка офсета

Нажм. **(ESC)** пока дисплей не вернется
в рабочий режим.

значек появится в нижнем правом
углу дисплея зеленым



Нажм. **(ESC)**, чтобы вернуться в меню.
Нажм. **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться
в рабочий режим.

Обучающий ввод

Вы можете установить точку офсета вручную

1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)** выберите "НАСТРОЙКИ" исп.

2. Нажм. **(SET)** нажм. вправо/влево чтобы выбрать

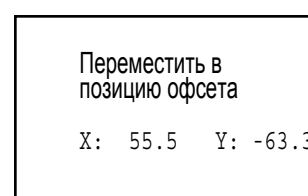
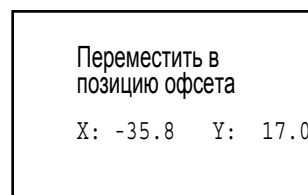
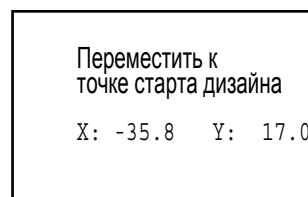
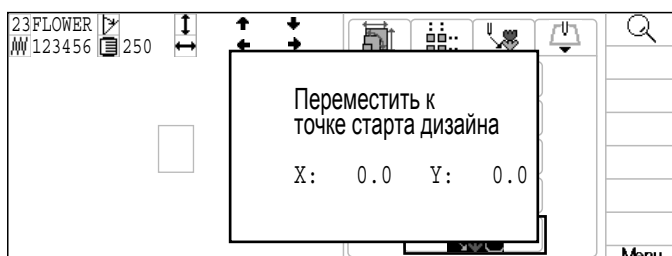
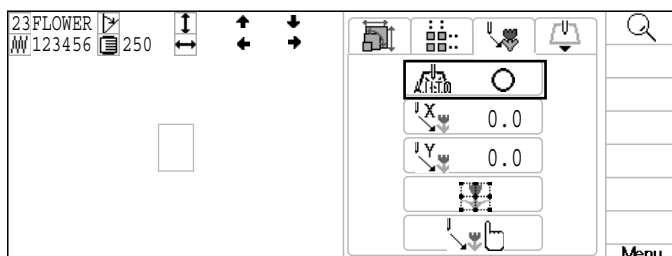
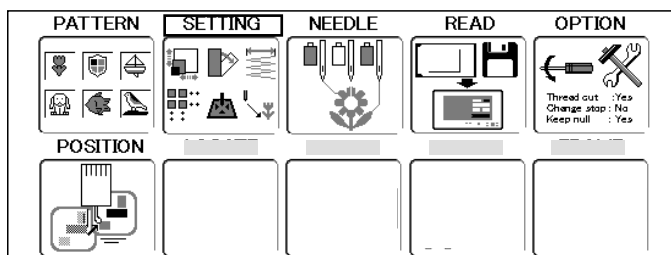
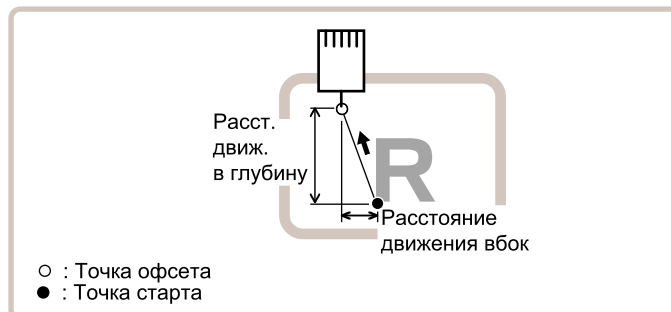
Слева отобразится номер, имя и другая информация о текущем дизайне

3. Нажм. вверх/вниз чтобы выбрать и нажм. **(SET)**.

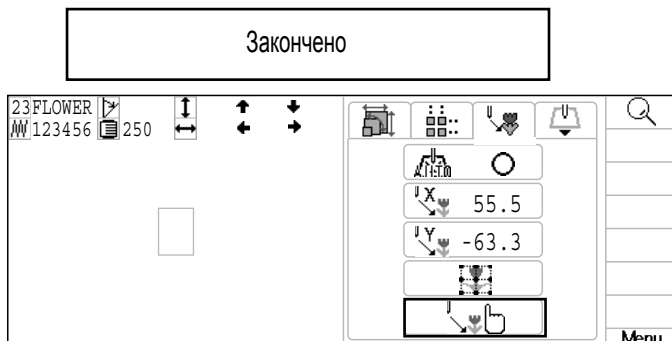
4. Используйте чтобы двигать точку офсета

5. Нажмите **(SET)**
Настройка завершена

6. Используйте чтобы двигать точку офсета

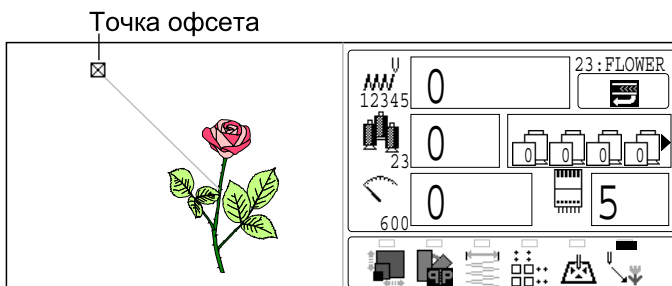


7. Нажмите **SET**
Настройка завершена



Нажм. **ESC** пока дисплей не вернется в рабочий режим.

значек появится в нижнем правом углу дисплея зеленым



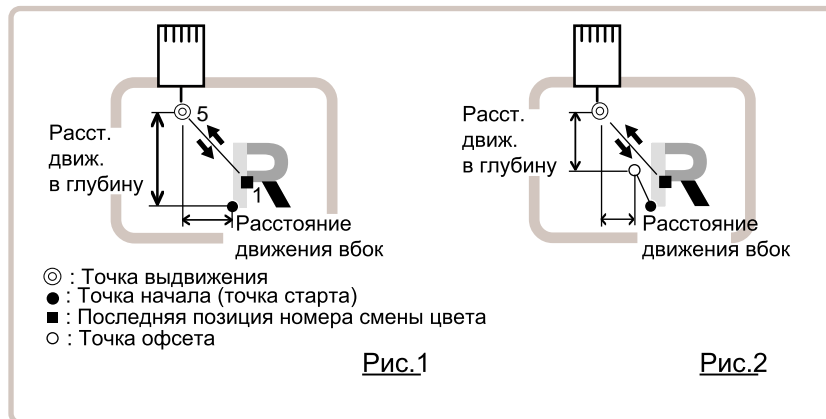
Нажм. **ESC** , чтобы вернуться в меню.

Нажм. **ESC** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.

●Выдвижение рамы

Команда выдвижения рамы может быть добавлена в дизайн. Это осуществляется настройкой выдвижения для номера смены цвета, таким образом вы двигаете раму в необходимое положение автоматически после того, как машина закончит вышивать определенный цвет. Когда вы возобновляете действие, рама возвращается автоматически в предыдущее положение, и вы можете продолжать вышивать. (Рис.1)

Эта операция будет удобна для обрезки нитей в процессе вышивки или для аппликации



Выбор номера смены цвета

Установите номер смены цвета, чтобы выполнить выдвижение.

- Когда вы выбираете "Выкл" (без отображения опций) для выдвижения для номера смены цвета для которого установлена *стоп смены цвета, стоп смены цвета высвобождается.
- Когда вы включаете выдвижение "Вкл" без установки расстояния выдвижения, это приведет к тем же последствиям как и стоп смены цвета

Обучающий ввод

Установите положение выдвижения исп.  и расстояние движение станет расстоянием расстоянием выдвижения.

Обычно расстояние движения для выдвижения отсчитывается от точки старта (Рис.1)

Если установлен офсет, расстояние выдвижения считается от точки офсета.(Рис.2)

- Для точки выдвижения вы можете указать номер стежка или смены цвета, однако точка выдвижения рамы может быть только одна.

Прямой ввод

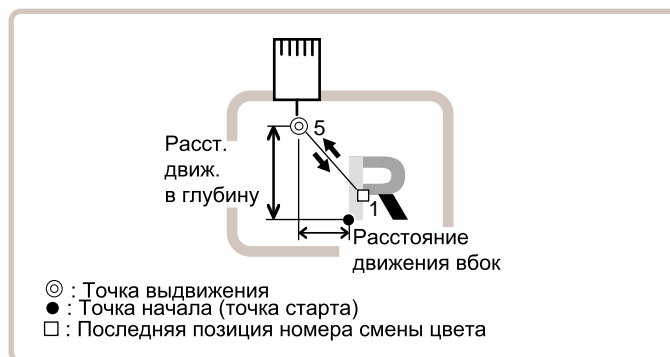
Вы можете установить положение выдвижения напрямую вводом цифр. Вы также можете изменить положение выдвижения с помощью Обучающего ввода.

Обычно расстояние движения для выдвижения отсчитывается от точки старта (Рис.1)

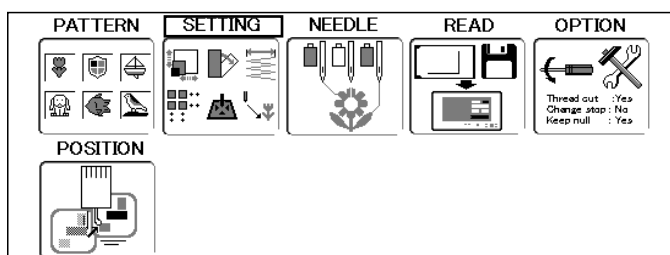
Если установлен офсет, расстояние выдвижения считается от точки офсета.(Рис.2)

Выполнение номера смены цвета

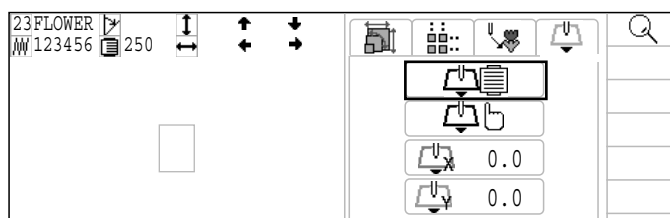
Установить номер смены цвета для осуществления выдвигания.



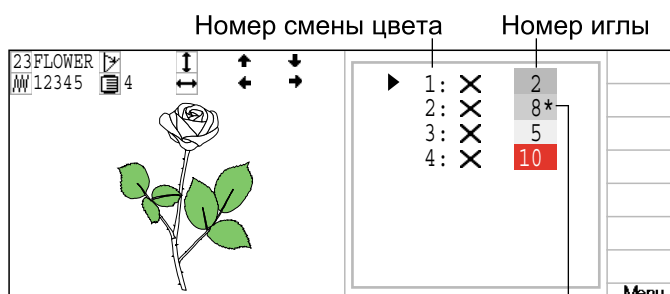
1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)** выберите " НАСТРОЙКИ " исп. .



2. Нажм. **(SET)** нажм. вправо/влево чтобы выбрать Слева отобразится номер, имя и другая информация о текущем дизайне



3. Нажм. вверх/вниз чтобы выбрать и нажм. **(SET)** Слева отобразится номер, имя и другая информация о текущем дизайне



Значок стопа смены цвета "X"

4. Нажм. вверх/вниз чтобы выбрать номер смены цветы и нажать **(SET)**.

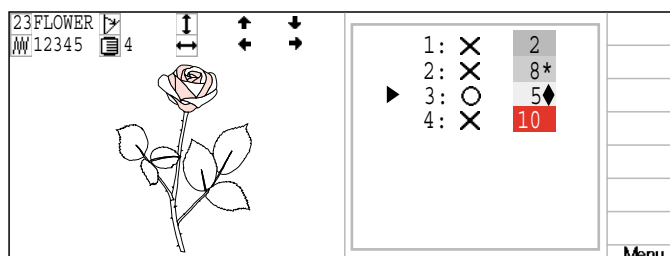
Настройка завершена

○ (on) значок отобразится справа от номера смены цвета.

◆ (on) значок отобразится справа от номера иглы.

Если нажмете **(SET)** вы можете переключаться между

○ (Вкл.) и X (Выкл).

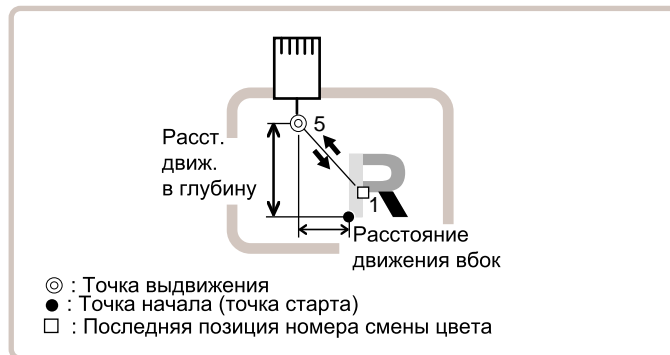



Нажм. **(ESC)**, чтобы вернуться в меню.

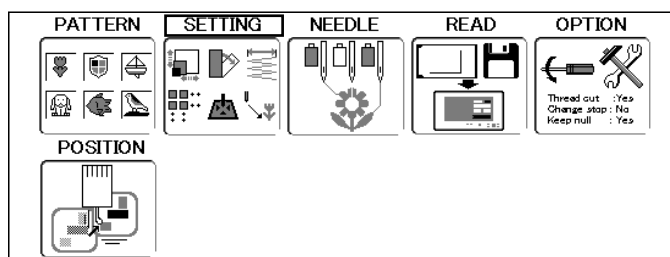
Нажм. **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.



Обучающий ввод

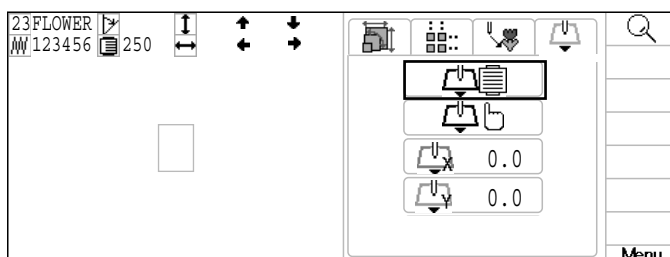
Двигайте раму исп.  и положение будет сохранено как выдвигание.





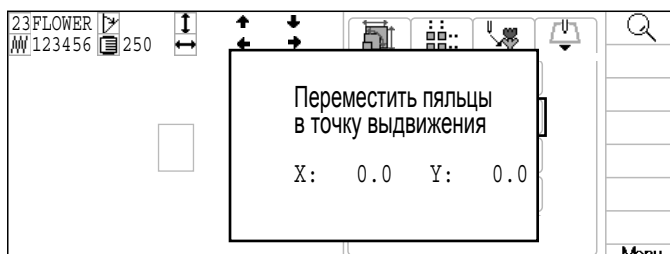
1. Когда машина остановлена, нажм. **MENU** выберите " НАСТРОЙКИ " исп. .



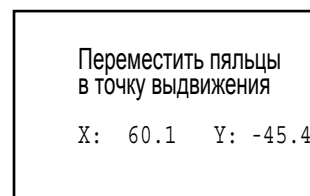
2. Нажм. **SET** нажм. вправо/влево  чтобы выбрать 
Слева отобразится номер, имя и другая информация о текущем дизайне



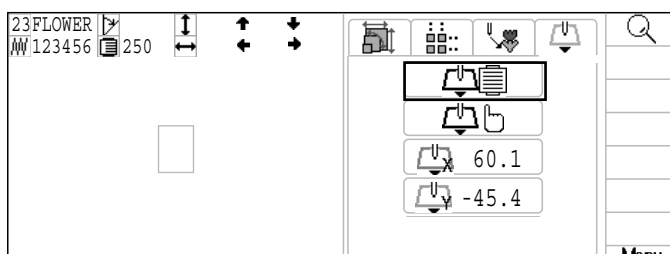
3. Нажм. вверх/вниз  чтобы выбрать  и нажмите **SET**.



4. Используйте  чтобы подвинуть раму в положение выдвигания.



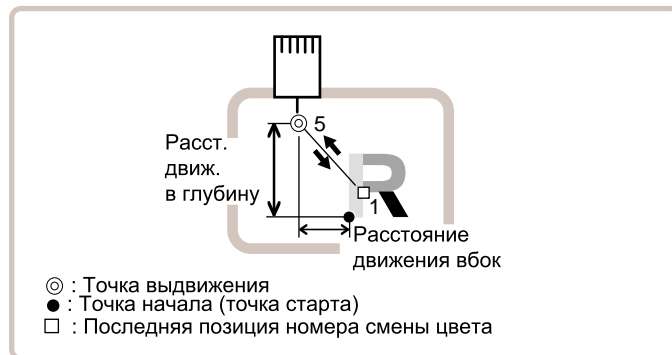
5. Нажмите **SET**.
Настройка завершена



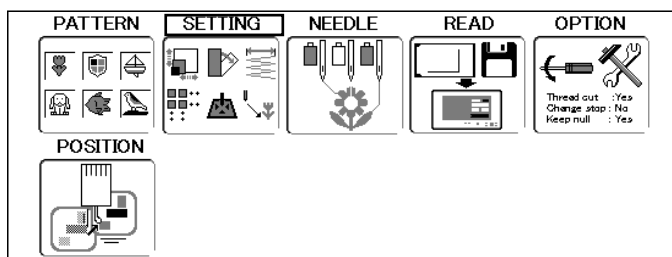
Нажм. **ESC**, чтобы вернуться в меню.
Нажм. **ESC** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.

Прямой ввод

Вы можете изменить положение рамы используя эту функцию. Вы можете изменить расстояние выдвижения и изменить положение выдвижения, которое сохранено в Обучающем вводе

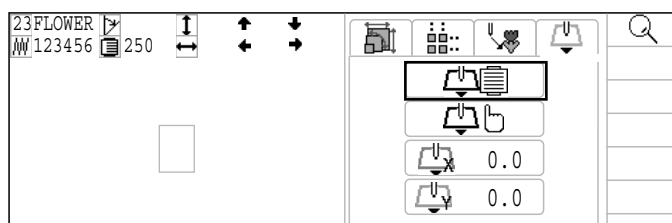


1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)** выберите "НАСТРОЙКИ" исп.

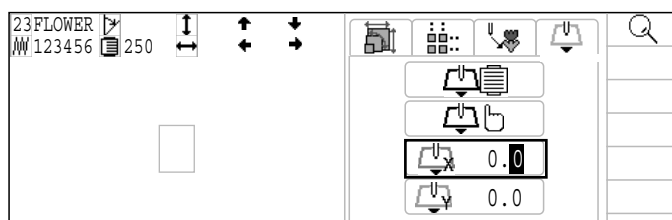


2. Нажм. **(SET)** нажм. вправо/влево чтобы выбрать

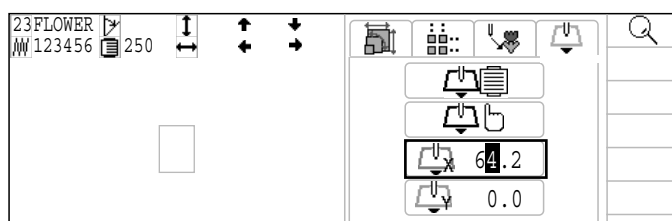
Слева отобразится номер, имя и другая информация о текущем дизайне



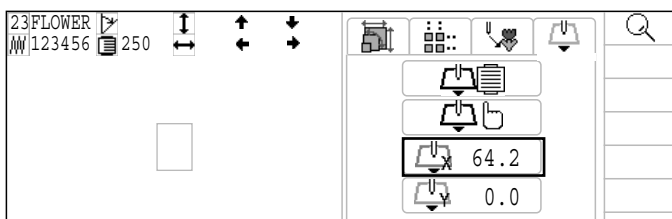
3. Нажм. вверх/вниз чтобы выбрать (X расстояние) или (Y расстояние) и нажмите **(SET)**.



4. Нажм. вверх/вниз чтобы выбрать номер и нажм. вправо/влево чтобы выбрать цифру



5. Нажмите **(SET)**
Настройка завершена



Нажм. **(ESC)**, чтобы вернуться в меню.
Нажм. **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.

Установка номера иглы 5-E

Номер иглы может быть назначен номеру смены цвета

Функция стоп при смене цвета 5-F

Стоп при смене цвета может быть назначен для номера смены цвета.

Когда функция активирована, машина вышивает цвет номера данной смены, а затем останавливается, и показывает следующее сообщение на дисплее:

>>Выбран стоп

Авто установки

Изменяет все номера игл сразу

Регистрация данных смены цвета, прочтение данных сменных смены цвета

Вы можете использовать данные смены цвета из сохраненного макета, зарегистрировать его, и далее экспортировать эти данные в другой выбранный дизайн

Выбор игловодителя

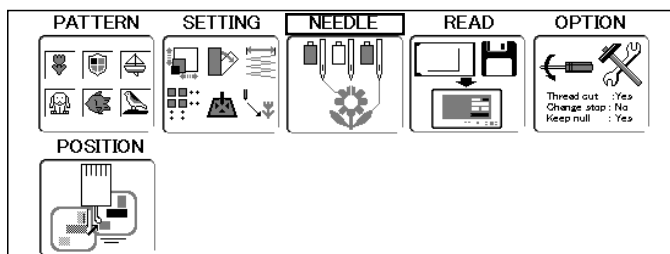
13-2

● Автоустановка

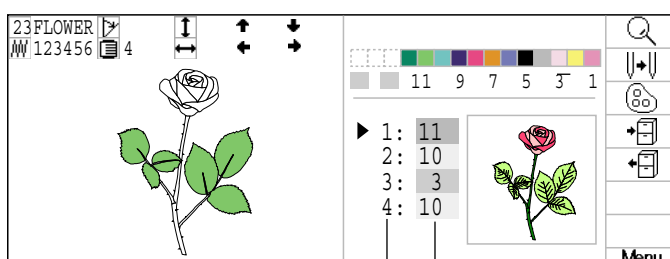
Меняет номера всех игл сразу

Например, если вам нужно все иглы пронумерованные числом 10 заменить на 6, просто выберите одну из смен цвета на игле 10, и поменяйте иглу на 6 для всех игл этого цвета

1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)**
выберите "ИГЛЫ" исп.

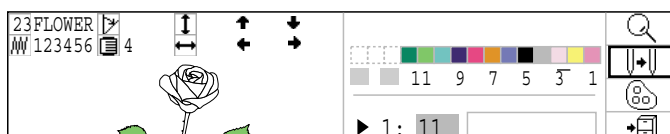


2. Нажмите **(SET)**
Слева отобразится номер, имя и другая информация о текущем дизайне



Нимер смены цвета Номер иглы

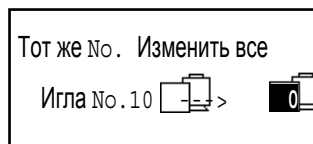
3. Нажм. **(MENU)** и выберите исп. .



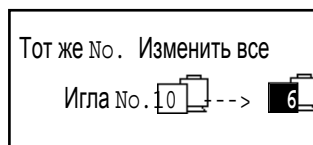
4. Нажмите **(SET)** кнопку.



5. Выберите текущий номер иглы, который хотите изменить, исп. и нажм. **(SET)**.

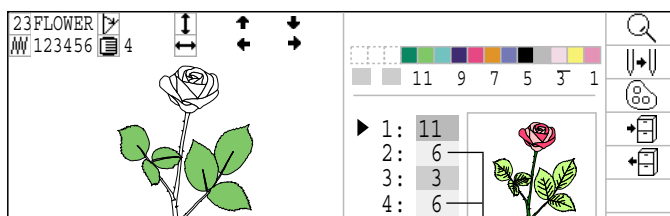


6. Выберите номер иглы для изменения исп. .



7. Нажмите **(SET)**
Настройка завершена

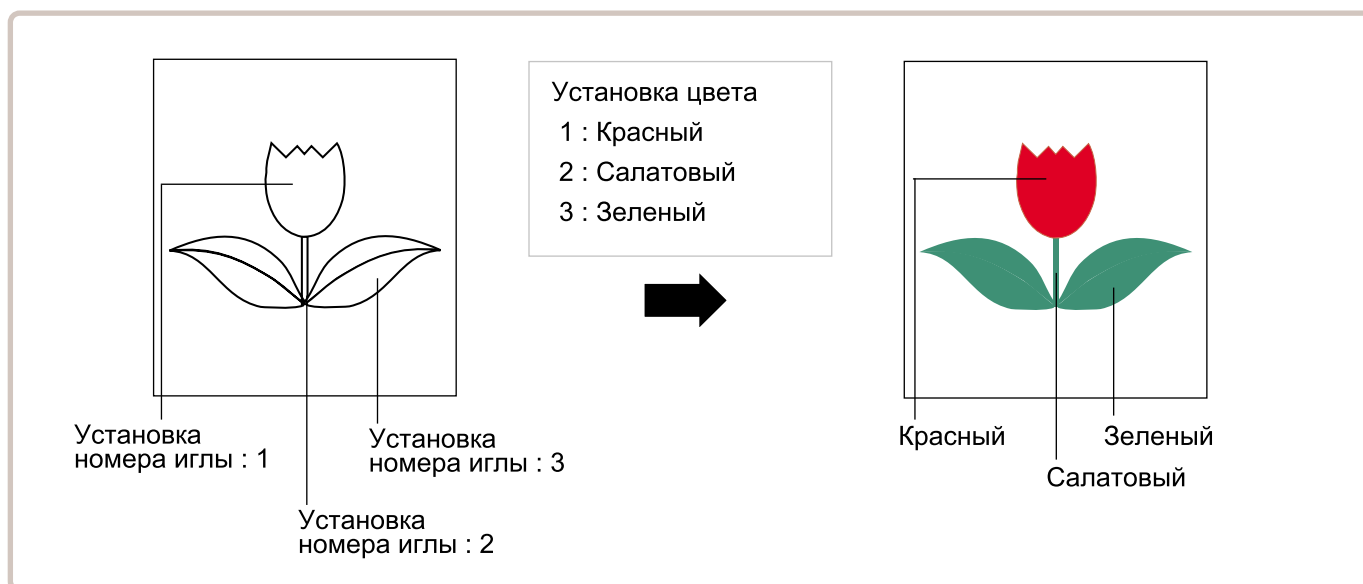
Нажм. **(ESC)**, чтобы вернуться в меню.
Нажм. **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.



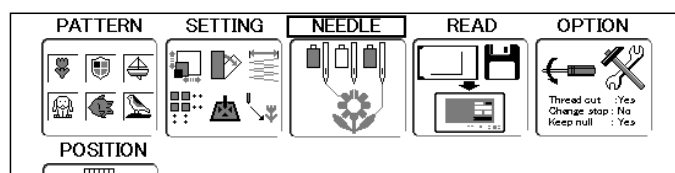
Номер иглы изменен с 10 на 6

●Цвет нити

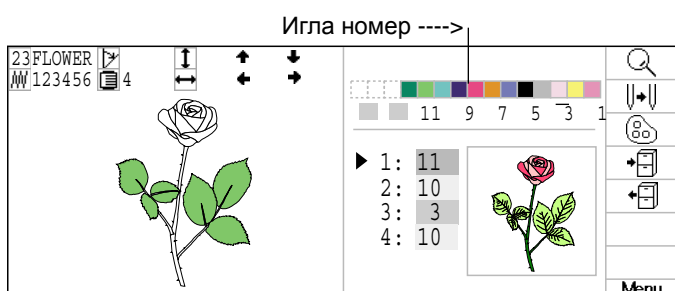
Вы можете установить цвет фона на дисплее и цвет для каждой иглы на дисплее. Всего можно использовать 128 различных цветов.



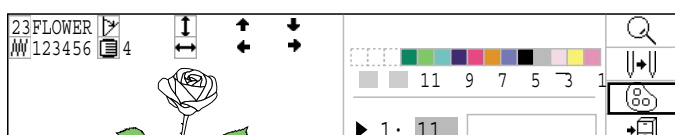
1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)** выберите "ИГЛЫ" исп.



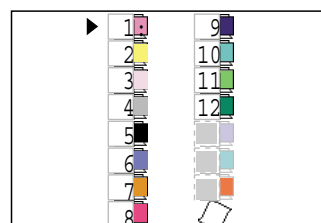
2. Нажмите **(SET)**
Слева отобразится номер, имя и другая информация о текущем дизайне



3. Нажм. **(MENU)** и выберите исп.



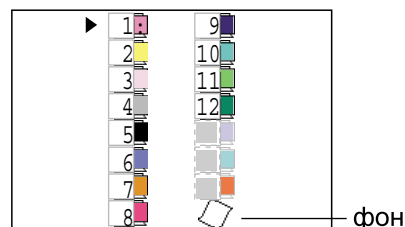
4. Нажмите **(SET)**



Выбор игловодителя

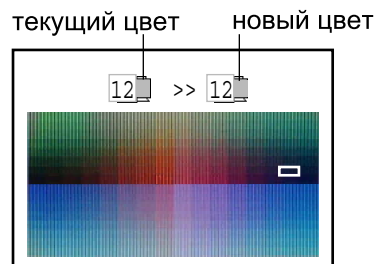
13-4

5. Выберите номер иглы или Материал (фон), используя



6. Нажмите **SET** кнопку.

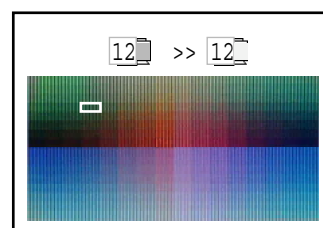
Текущий цвет появится слева
Цвет для изменения - справа



7. Выберите новый цвет, используя

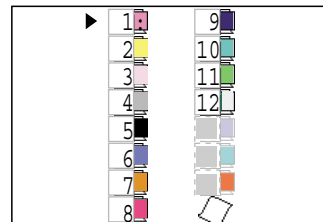


Текущий цвет будет показан справа



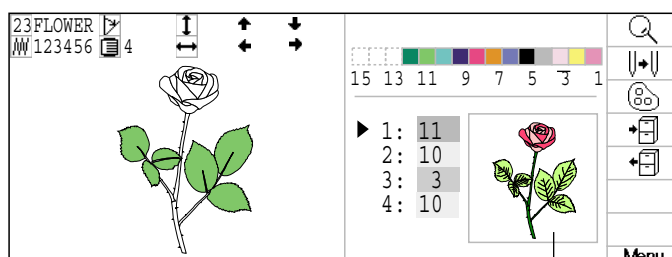
8. Нажмите **SET** кнопку.

Настройка завершена



9. Нажмите **ESC** кнопку.

Подтвердите цвета показанные на предварительной картинке.




Предварительная картинка

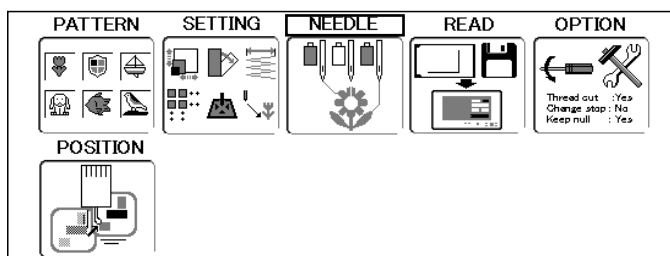
Нажм. **ESC**, чтобы вернуться в меню.

Нажм. **ESC** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.

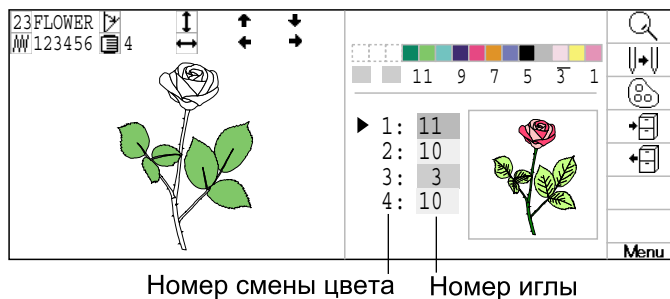
●Регистрация данных смены цвета

Вы можете импортировать или получить данные о смене цветов из других сохраненных дизайнов (включая стоп при смене цвета) и применить их к текущему дизайну.

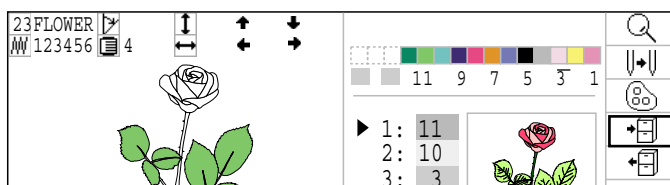
1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)**
выберите "ИГЛЫ" исп. .



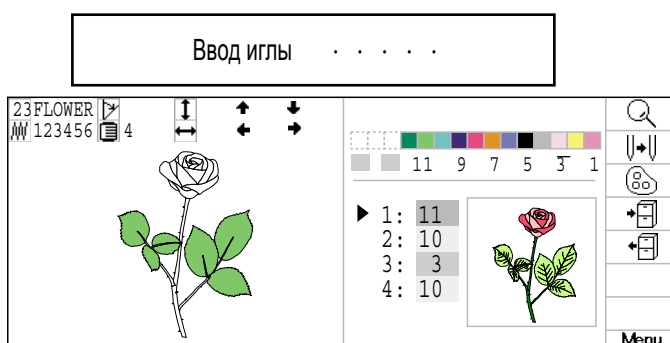
2. Нажмите **(SET)**.
Слева отобразится номер, имя и другая информация о текущем дизайне



3. Нажм. **(MENU)** и выберите  исп. .



4. Нажмите **(SET)**.
Данные смены цвета будут сохранены в памяти.



Нажм. **(ESC)**, чтобы вернуться в меню.

Нажм. **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.

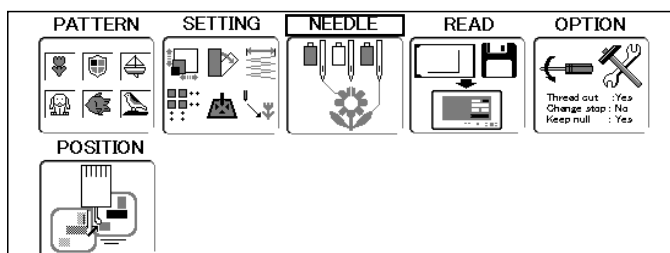
●Прочтение данных смены цвета

Вы можете экспортировать зарегистрированную смену цвета в другой макет

- Если получающий дизайн будет иметь больше смен цвета, чем в импортированных данных, то дополнительные цвета будут установлены на "0" для ручного ввода информации позже

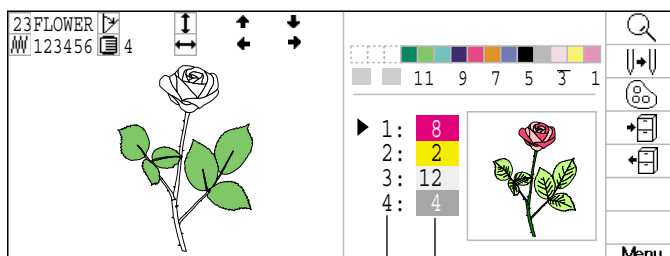
1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)**

выберите "ИГЛЫ" исп. .





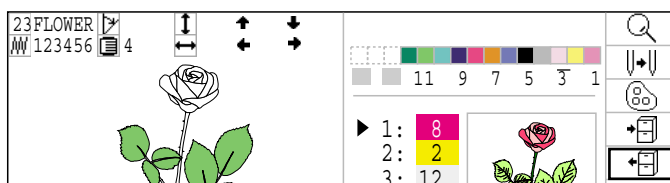
2. Нажмите **(SET)** кнопку.

Слева отобразится номер, имя и другая информация о текущем дизайне



Номер смены цвета Номер иглы

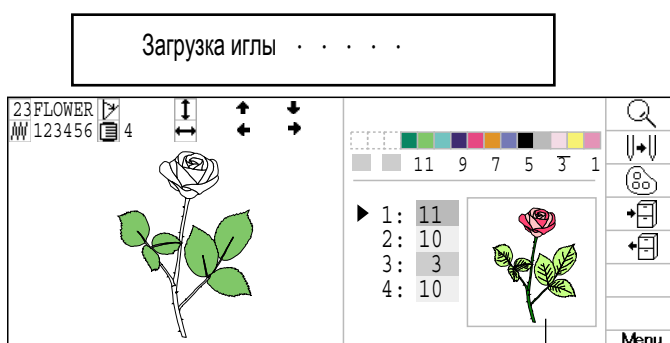
3. Нажм. **(MENU)** и выберите  исп. .



4. Нажмите **(SET)** кнопку.

Номер иглы установлен в соответствии со сменой цветов экспортируемых данных

Подтвердите цвета показанные на дисплее предварительной картинкой




Предварительная картинка

Нажм. **(ESC)** , чтобы вернуться в меню.
Нажм. **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.

● Настройка прочтения дизайна

Установки связанные с данными дизайна:

пункт	область	
1 Сохр.ноль(См.Цв.)	Нет•Да	: Эта функция позволяет читать нулевые стежки как они были перед установкой смены цвета в процессе прочтения данных
2 Проп.нулевой стежок	Нет•Да	: Это позволяет вам игнорировать все нулевые стежки в прочесе прочтения дизайна
3 Комбинир. прыжки	Нет•Да	: Это позволит комбинировать множественные, последовательные прыжковые стежки во время прочтения данных дизайнов. Это комбинирует стежки в прыжки 12.7 мм. и читает дизайн с комбинированными прыжками
4 Чистка стежков	Нет•Да	: Эта функция позволит исключить слишком короткие стежки при чтении дизайна
5 Длина чистки	0~8 (0~0.8mm)	: Эта настройка контролирует длину стежков исключаемых функцией Ликвид.коротких стеж. Стежки короче этой настройки будут исключены
6 Отображать все диз.	Нет•Да	: При прочтении форматов данных, форматы отличные от HAPPY отображаются также. Обычно выбирается "Нет"
7 Отображать Tajima	Да•Нет	: При чтении формата Tajima, дисплей отображает имя дизайна.
8 Формат данных	Auto → Automatic: Happy→HAPPY, Tajima Brd → Barudan Zsk → Zsk	: Включает форматы данных для дизайна на диске данных для HAPPY или Tajima с "ДИСК ЧИТАЕТСЯ". Обычно устанавливается Automatic
9 Чтение др. функций	Да•Нет	: Эта настройка устанавливает чтение других данных, которые содержатся в формате TAP
10 Тип трассировки		: Позволяет выбрать тип данных отображаемого очертания → Максимальное пространство → Периметр
11 <u>Формат диска</u>	Auto ->Автоматически: Happy ->HAPPY TJM ->Tajima FDR ->Barudan (style 30) MEL ->Melco (type 320K) MEExp->Melco (type exp) Zsk ->ZSK S32 ->Barudan (style 32)	Преобразовывает формат диска для чтения данных, обычно Auto.
12 Соединение данных	Yes•No	: Эта функция дает возможность читать дополнительные данные в формате TAP

Детальное описание настроек машины

4 Чистильщик стежков

Убирает слишком узкие стежки при чтении данных дизайна и записи в память машины. Если обрыв нити случается часто в одном и том же месте дизайна, это может случаться из-за слишком коротких стежков

■ Если нить все еще рвется в том же месте, вы можете применить эту функцию снова, но повторное использование может исказить форму стежков.

1. Сохраните дизайн на диск.
2. Выполните чистку стежков дизайна и загрузите его в машину опять.

7 Формат Данных

Позволяет Вам выбирать различный формат и читать дизайн снова, если машина не прочла его правильно в первый раз

9 Чтение др. функций

*Различные настройки сохраняются вместе с дизайном. Если некоторые настройки изменены в дизайне, а Вы хотите вернуться к первоначальным, просто перезагрузите.

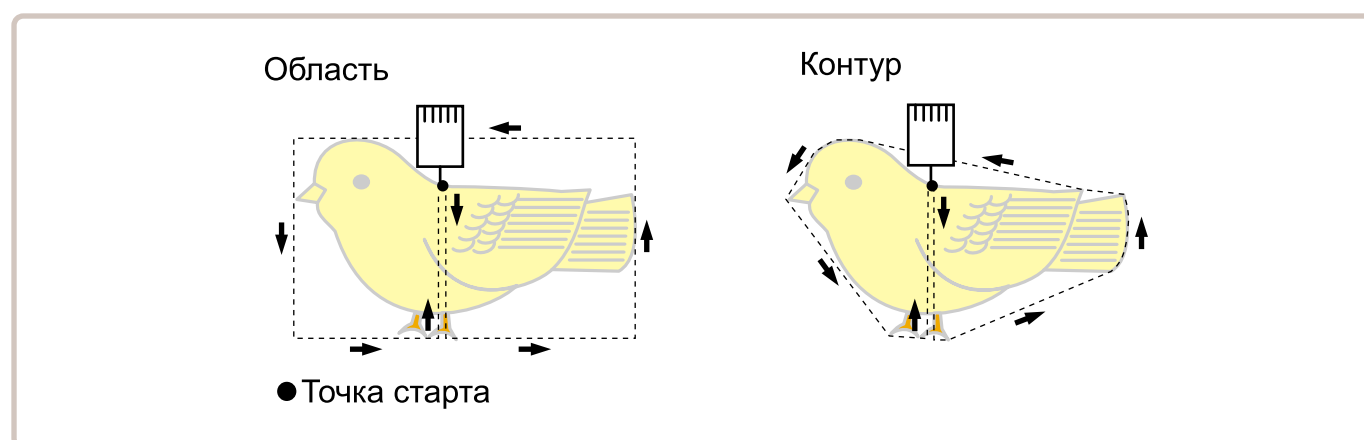
■ Данные могут быть только в формате HAPPY (TAP).

10 Тип трассировки

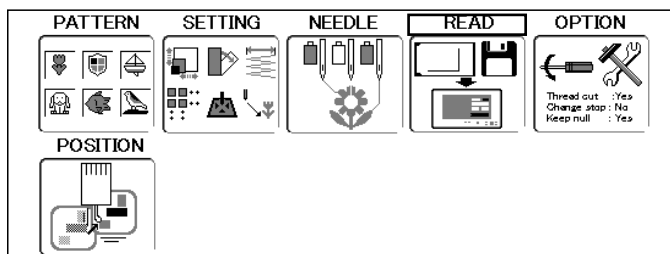
Вы можете сравнивать размер и положение рисунка относительно вышивальных пальцев перед началом шитья.

Вышивальные пальцы будут двигаться вокруг фактического размера рисунка.

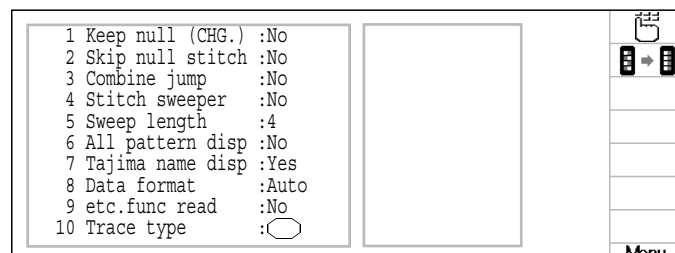
В это время Вы можете выбрать один тип контура из двух, которые показаны на следующем рисунке:



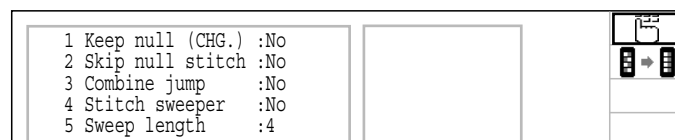
1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)**
выберите "ПРОЧЕСТЬ" исп.



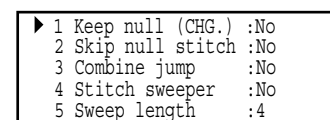
2. Нажмите **(SET)**.
Статус настроек будет показан слева.



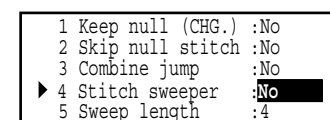
3. Нажм. **(MENU)** и выберите исп.



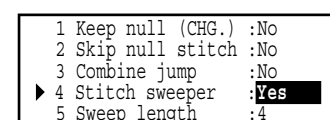
4. Нажмите **(SET)**.
Теперь можно поменять настройки.



5. Выберите необходимый пункт исп.
и нажмите **(SET)**.

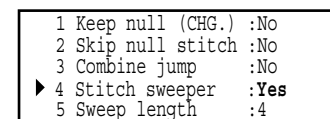


6. Нажм. вверх/вниз чтобы изменить настройки



7. Нажмите **(SET)**.
Установка завершена
Если вы меняете настройки по умолчанию,
они подсвечиваются зеленым

Остальные настройки могут быть выполнены,
если вы повторите шаги с 5 по 7.

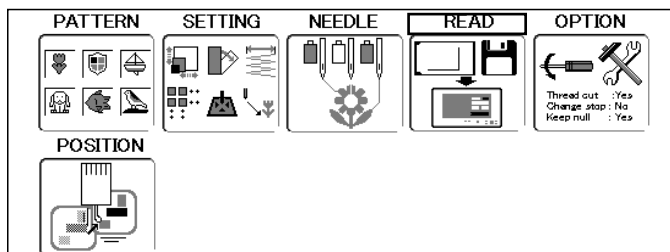


Нажм. **(ESC)**, чтобы вернуться в меню.
Нажм. **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться
в рабочий режим.

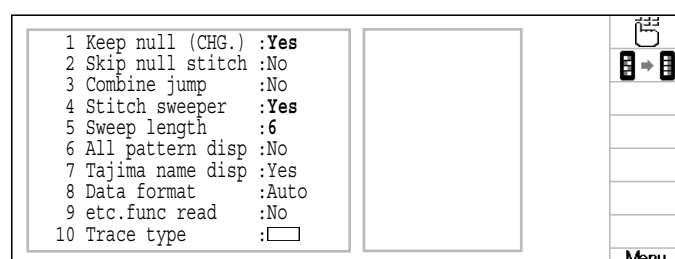
● Восстановление настроек

Чтобы восстановить настройки относящиеся к чтению дизайна

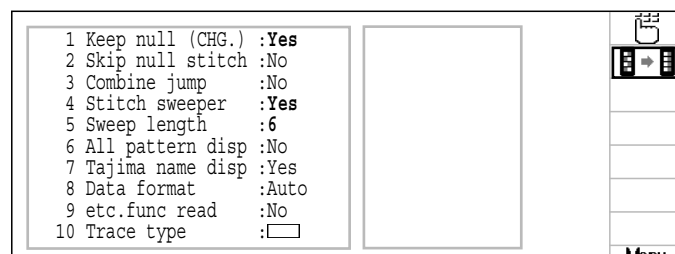
1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)**
выберите "ПРОЧЕСТЬ" исп.



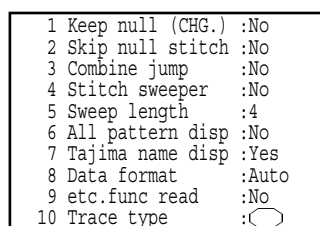
2. Нажмите **(SET)**.
Статус настроек будет показан слева.



3. Нажм. **(MENU)** и выберите исп.



4. Нажмите **(SET)**.
Все настройки вернутся значениям по умолч.
Когда настройка восстановлена,
из зеленой она становится черной



Нажм. **(ESC)** дважды, чтобы вернуться в меню.


Нажм. **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться
в рабочий режим.

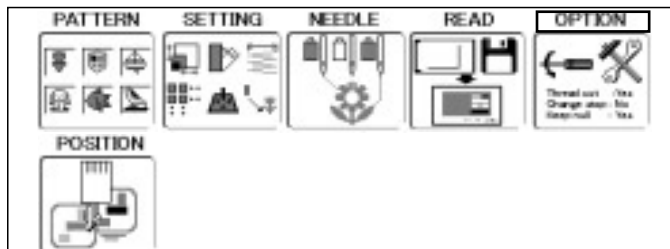
НАСТРОЙКИ МАШИНЫ

15-1

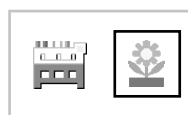
● Инициализация настроек


Инициализируются настройки сразу всех основных функций сразу

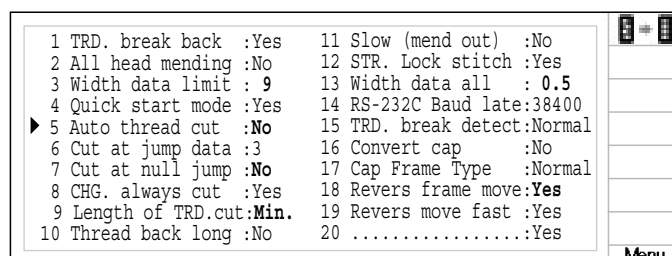
1. Когда машина остановлена, нажмите **(MENU)** и выберите “УСТАНОВКИ” нажатием кнопок .



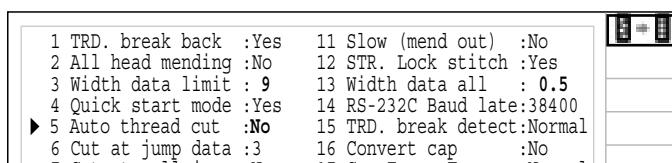
2. Нажмите **(SET)**.



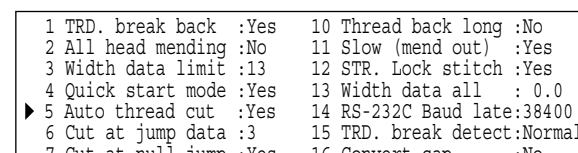
3. Выберите  используя  и нажмите **(SET)**.



4. Нажмите **(MENU)**.
 Выбирается в подменю



5. Нажмите **(SET)**.
Все настройки возвращаются к настройка по умолчанию.
В случае инициализации настроек, цвет состояния меняется на черный.



Нажмите **(ESC)**, чтобы вернуться в режим меню.
Нажмите **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.

Для создания прямых указаний номера стежков и номера смены цвета, также для установки пальцев и данных для указанной позиции вышивки



Единица (штука)

Если "Повтор " установлен, это позволяет раме двигаться в начало любой единицы по желанию.

■ Вы можете назначить порядок дизайнов, порядок стежков и порядок единиц используя "Номер стежков", "Поменять расположение" и "Количество штук ".

Изменить (Расположение цвета) 9-7

Эта функция двигает раму в начало любой смены цвета по желанию.

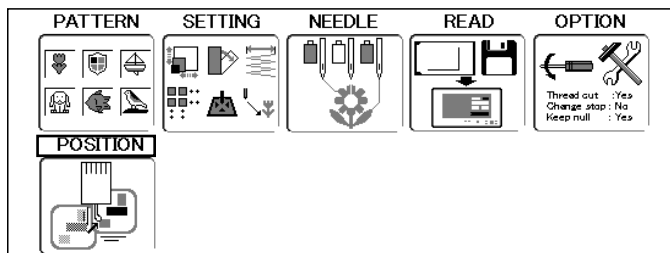
Стежок (Номер стежков) 9-6

Эта функция двигает раму в любой стежок по желанию.

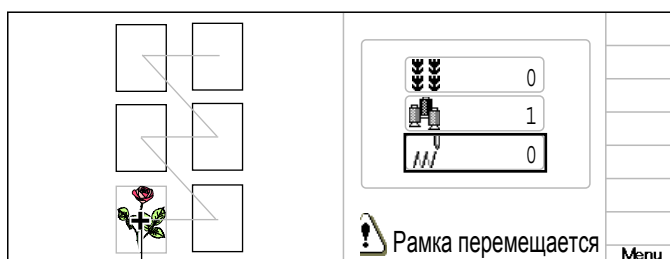
Номер копии

Рама и курсор могут перемещены в на любую копию.

1. Когда машина остановлена, нажм. **(MENU)** и выберите "РАСПОЛОЖЕНИЕ" исп.

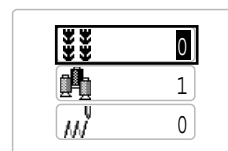


2. Нажмите **(SET)** кнопку.

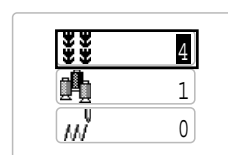


Курсор показывает правильное расположение рамы

3. Нажм. вверх/вниз чтобы выбрать и нажмите **(SET)**.

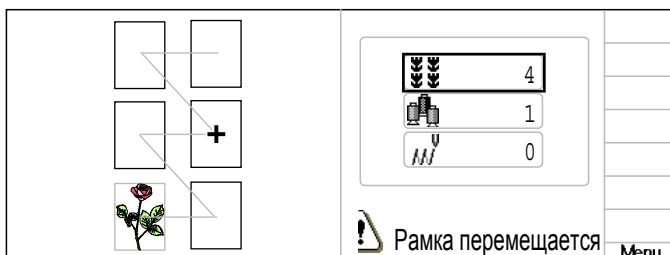


4. Нажм. вверх/вниз чтобы выбрать номер и нажмите вправо/влево чтобы выбрать цифру.





Внимание: Избежать проблем.
Рамка движется быстро.
Держите руки на удалении от рамы

5. Нажмите **(SET)**.
Рамка и курсор расположатся на нужной копии.



Эта функция возвратит пальцы в то положение, в котором они были перед прекращением подачи электропитания, даже если точка начала или сам дизайн были изменены.

⚠ Если эта функция используется с кепочными пальцами, убедитесь, что машина распознает их, показывая соответствующую иконку  (Обычные кепочные пальцы) или  (Широкие кепочные пальцы), иначе машина может быть повреждена. Никогда не используйте эту функцию при опущенном игловодителе или опущенной прижимной лапке, поскольку они могут столкнуться с пальцами и сломаться.

⚠ Когда Вы используете эту функцию " ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ", держитесь подальше от пальцев и стола. Это опасно, поскольку пальцы могут совершать неожиданные движения.

■ Не всегда есть необходимость устанавливать "Ввод", но Вы не можете установить "Возвращение". Если "Ввод" один раз задан, то он запоминается, даже если выключается электропитание.

Если Вы изменяете положение точки начала, задайте его снова.

■ Даже если Вы установили "Ввод", с течением времени пальцы могут не возвращаться точно в начальное положение.

Переустанавливайте ежемесячно.

Ввод

Регистрация начальной точки в выбранном дизайне.


Возвращение(Определенное положение)

Если положение пальцев изменилось из-за перебоя электропитания, эта опция вернет пальцы в зарегистрированную точку.


Ввод


Регистрация начальной точки в выбранном дизайне

ВНИМАНИЕ: Чтобы избежать несчастных случаев. Пяльцы быстро двигаются. Держите руки подальше от пяльцев.


1. Убедитесь, что на дисплее отображается иконка  (Верх) и далее следуйте к шагу 2.

Если иконка не отображается, не следуйте к шагу 2.

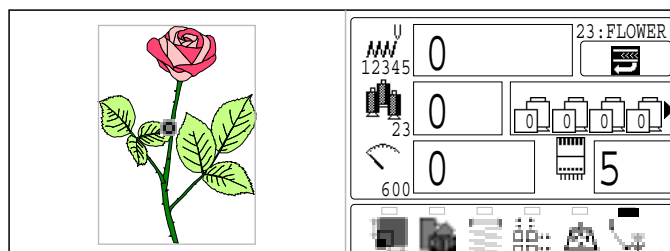
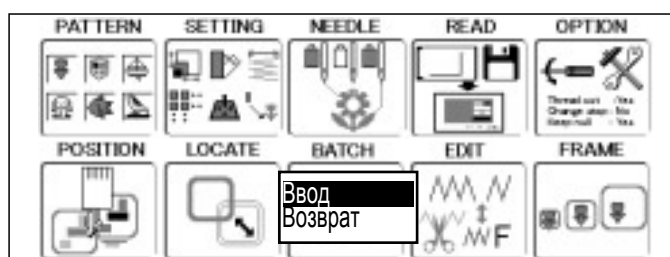
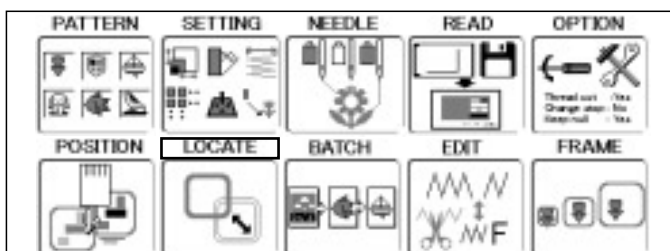
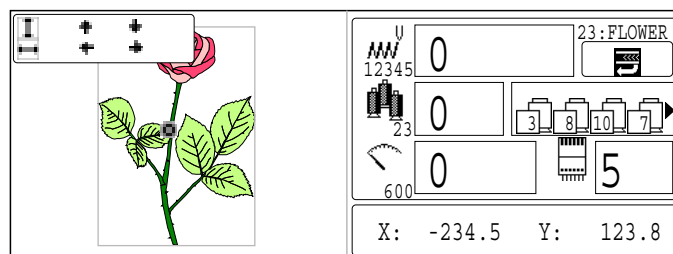
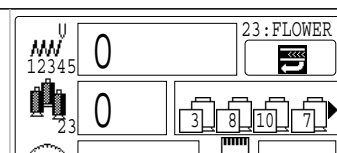
2. Нажмите кнопки , чтобы передвинуть пяльцы в начальную точку. Если пяльцы расположены в начальной точке, переходите к шагу 2.

3. Когда машина остановлена, нажмите **(MENU)** и выберите ПЕРЕМЕЩЕНИЕ нажатием кнопок .

4. Нажмите **(SET)**.

5. Выберите "Ввод" нажатием кнопок  и нажмите кнопку **(SET)**.

Регистрируется начальная точка, и дисплей возвращается в рабочий режим



Возвращение

В случае перебоя электроснабжения Вы можете вернуться в начальную точку, которая была зарегистрирована.

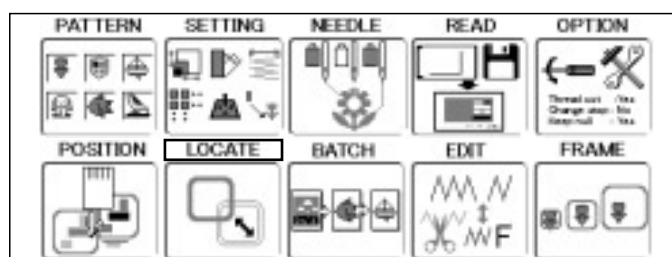
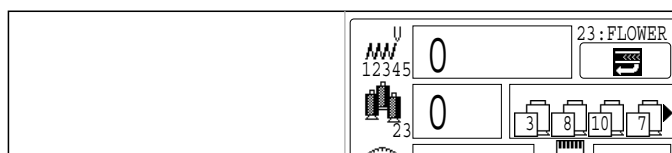


ВНИМАНИЕ: Чтобы избежать несчастных случаев.
Пяльцы быстро двигаются.
Держите руки подальше от пяльцев.

1. Убедитесь, что на дисплее отображается иконка (Верх) и далее следуйте к шагу 2.

Если иконка не отображается, не следуйте к шагу 2.

2. Когда машина остановлена, нажмите **(MENU)** и выберите ПЕРЕМЕЩЕНИЕ нажатием кнопок .

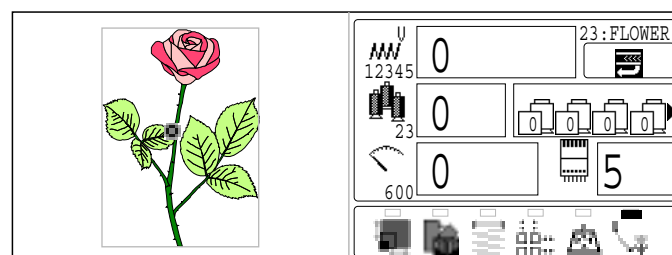


3. Нажмите **(SET)**.



4. Выберите "Возврат" нажатием кнопок и нажмите кнопку **(SET)**.

Пяльцы вернуться в начальную точку, которую Вы зарегистрировали, и дисплей вернется в рабочий режим.



СЕРИЙНАЯ ОПЕРАЦИЯ

18-1

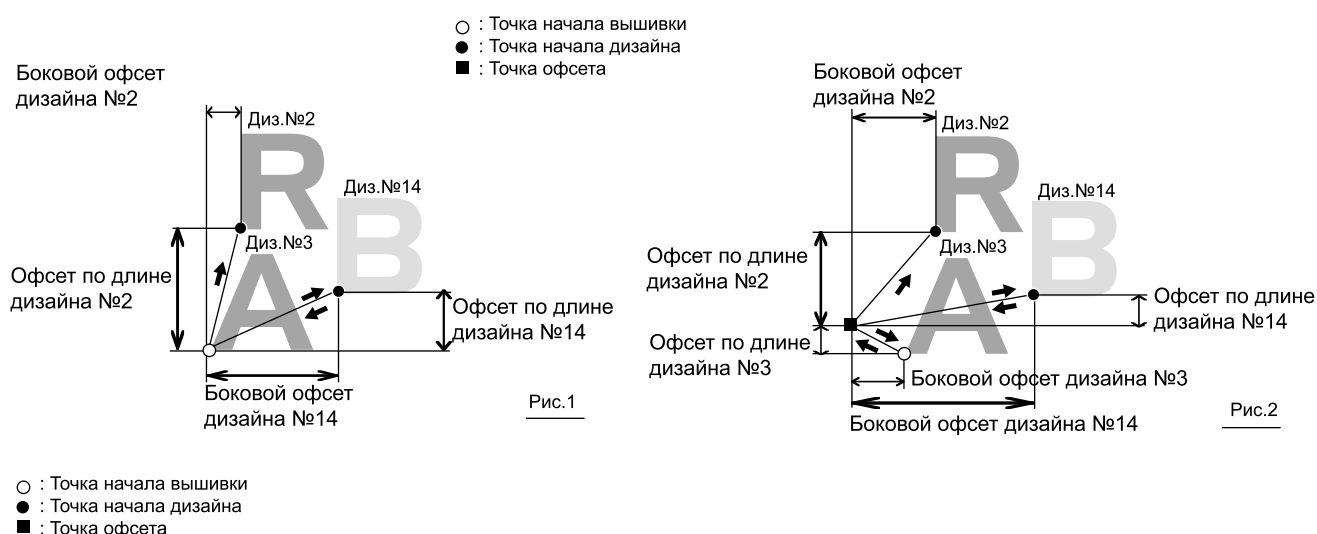
Устанавливается непрерывный ряд дизайнов, которые могут быть вышиты в любой последовательности.

Машина будет проводить эту операцию с *различными настройками, относящимися к каждому дизайну.

■ Если Вы вышиваете дизайн, подобный тому, что изображен на Рис.1, Вам будет необходимо заранее установить сдвиг, в качестве опорной точки каждого дизайна. Если сдвиг установлен для первого дизайна, как на Рис.2, Вам будет необходимо установить точку отделения от первого дизайна с точками сдвига других дизайнов, в качестве опорного пункта.

■ Если установлено автоматическое возвращение в начальную точку, машина вернется в начальную точку после завершения вышивки. Если автоматическое возвращение в начальную точку не установлено, вышивание завершиться в конечной точке последнего дизайна.

Пример установки



Изменение

Дизайнов из серии регистрируются по порядку

Удаление

Ненужные дизайны удаляются из серии.

Установка


Начало серийной вышивки.

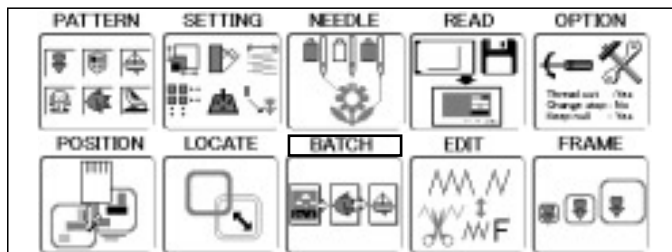
Переустановка

Прекращается выполнение серийной вышивки.

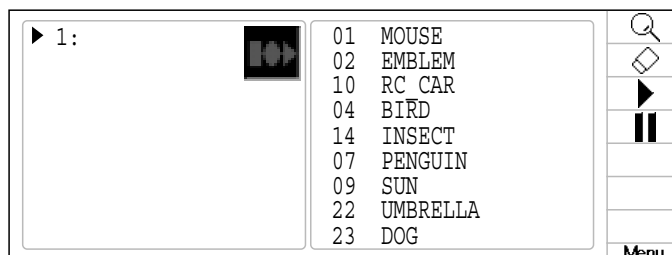
Изменение

Позволяет Вам вышивать любые комбинации рисунков в последовательности.

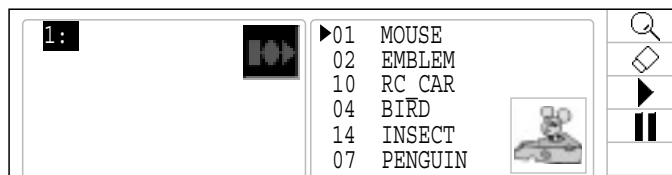
1. Когда машина остановлена, нажмите **(MENU)** и выберите “СОВМЕЩЕНИЕ” нажатием кнопки .




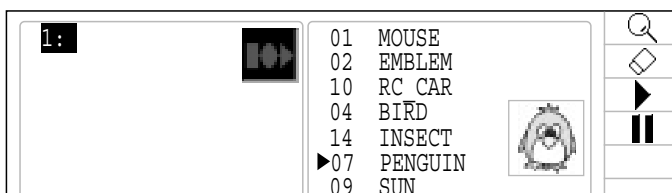
2. Нажмите **(SET)**.
С левой стороны отображаются данные дизайна.



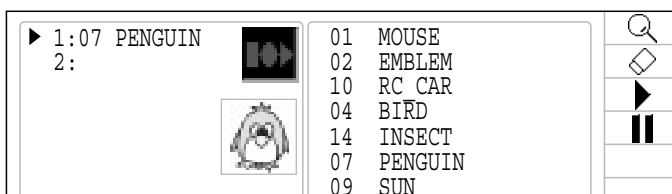
3. Нажмите **(SET)**.
Или на правую стрелочку .
Теперь можно выбрать дизайн





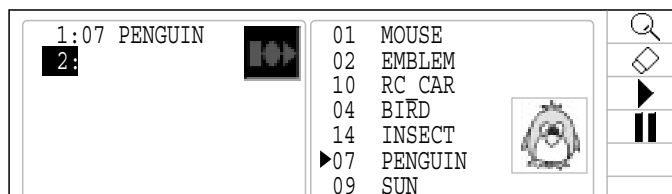
4. Нажмите вверх/вниз , чтобы выбрать требуемый дизайн.
Курсор вернется на левую сторону при нажатии влево  без выбора данных дизайна.




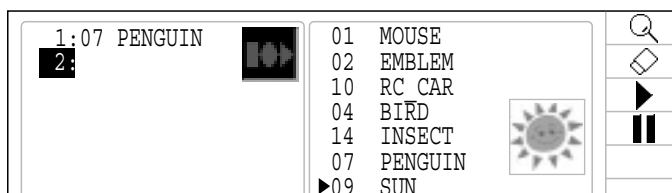
5. Нажмите **(SET)**.
Выбранный дизайн отображается слева



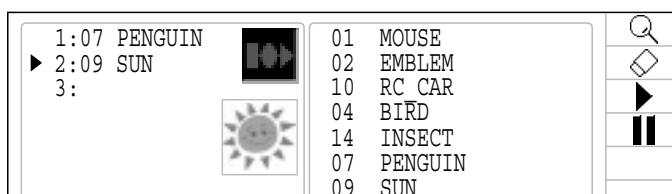
6. Нажмите вниз , чтобы выбрать следующий ряд, и нажмите кнопку **(SET)**.
Или нажмите вправо .
Может быть выбран следующий дизайн



7. Нажмите вверх/вниз , чтобы выбрать требуемый дизайн.




8. Нажмите **(SET)**.
Настройка фиксируется.
Если Вы будете дальше выбирать данные дизайнов в памяти, повторите шаги 6–8.

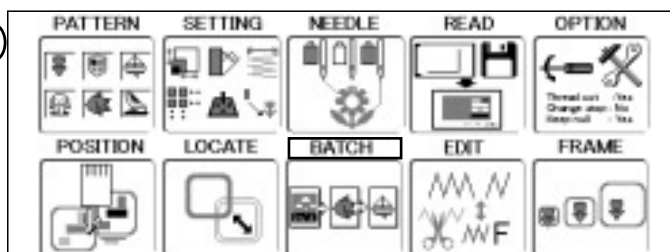


Нажмите **(ESC)**, чтобы вернуться в режим меню.
Нажмите **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.

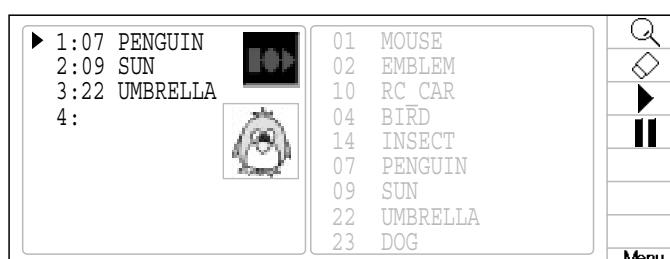
Удаление


Удаление дизайнов из серии

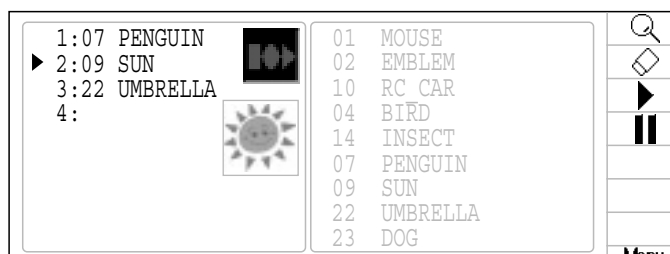
1. Когда машина остановлена, нажмите **(MENU)** и выберите “ СОВМЕЩЕНИЕ ” нажатием кнопок .





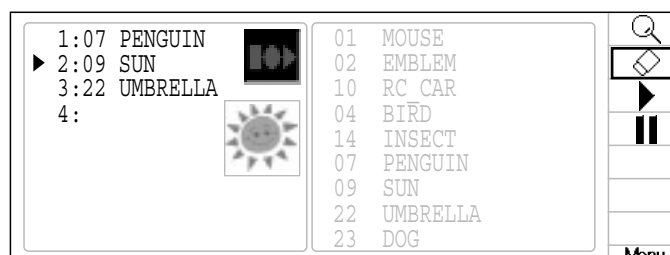
2. Нажмите **(SET)**.
С левой стороны отображаются данные дизайна



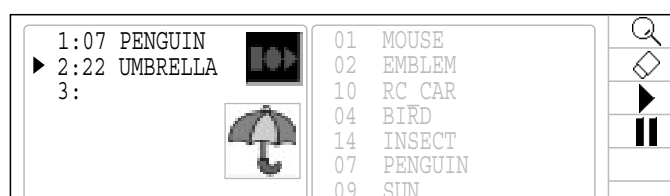
3. Выберите требуемый дизайн нажатием кнопок .



4. Нажмите **(MENU)** и выберите  нажатием кнопок .




5. Нажмите **(SET)**.
Данные дизайна удаляются.
Если Вам необходимо удалить более 1 дизайна, повторите шаги 3–5.

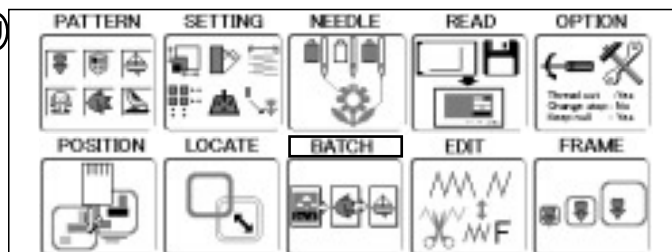




Нажмите **(ESC)**, чтобы вернуться в режим меню.
Нажмите **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.

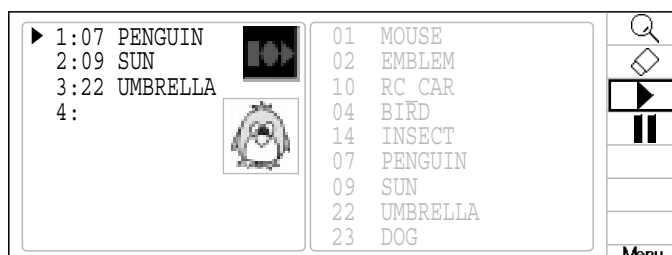
Установка

Начало выполнения серийной операции, которую Вы задали.

1. Когда машина остановлена, нажмите **(MENU)** и выберите “ СОВМЕЩЕНИЕ ” нажатием кнопок .



2. Нажмите **(MENU)** и выберите  нажатием кнопок .



3. Нажмите **(SET)**.

Значок серийной вышивки выделится цветом, указывая на начало выполнения вышивки.

--- Выбрать дизайн ---

Выделенный цветом значок указывает на то, что выполняется серийная операция

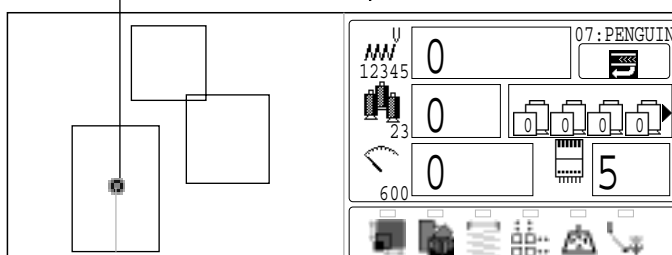


4. Нажмите **(ESC)** несколько раз, чтобы вернуться в рабочий режим

Отображается схема расположения каждого дизайна


Нажмите **(START)**, чтобы начать серийную вышивку в указанном порядке

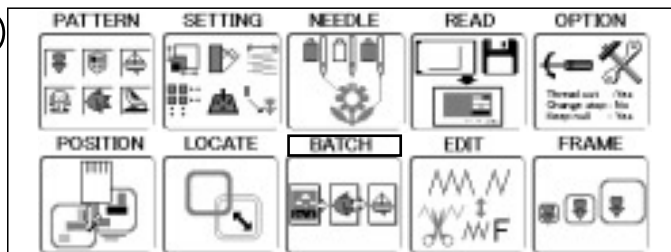
Точка начала для первого дизайна вышивки





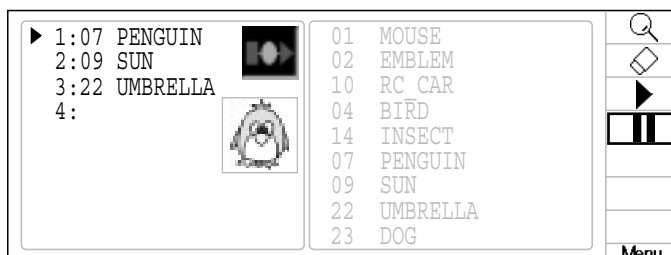
Перезагрузка

Использование команды перезагрузки завершит серийную операцию

1. Когда машина остановлена, нажмите **(MENU)** и выберите “ СОВМЕЩЕНИЕ ” нажатием кнопок .



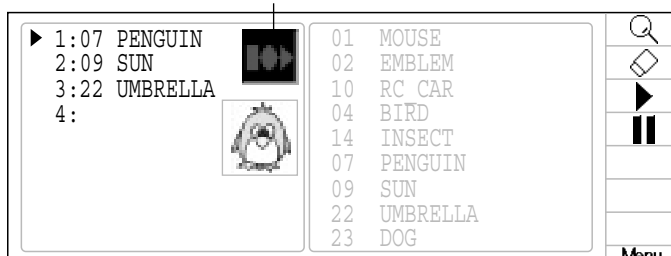
2. Нажмите **(MENU)** и выберите  нажатием кнопок .



3. Нажмите **(SET)**.

Значок серийной вышивки станет серым, указывая на то, что выполнение операции прекращено.

Серый значок указывает на прекращение операции.



Нажмите **(ESC)**, чтобы вернуться в режим меню.

Нажмите **(ESC)** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.

●Выбор стежка

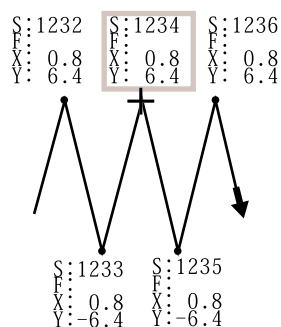
Выберите стежок (номер стежка) для изменения.

Существует 3 способа выбора стежков.

Выбор номера изменения цвета: введите номер стежка, который вы хотите изменить, потом перейдите к нему.

Ручная настройка: Найдите номер стежка, который вы хотите изменить, двигаясь назад - вперёд в интервале от 1 до 1000 стежков.

Выбор функции: Найдите нужный стежок при помощи функции jump, thread cup и др.



S - номер стежка

F - код функции

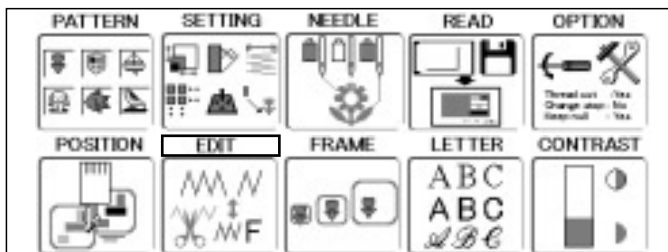
X - движение по ширине

Y - движение по высоте

+ - указывает текущий стежок.

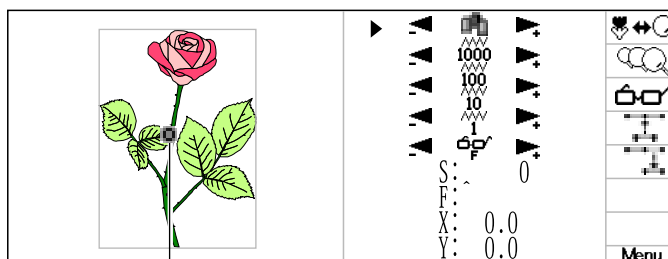
Выбор номера изменения цвета.

1. Остановите машину, нажмите кнопку **(MENU)** и стрелками курсора выберите РЕДАКТИРОВАТЬ



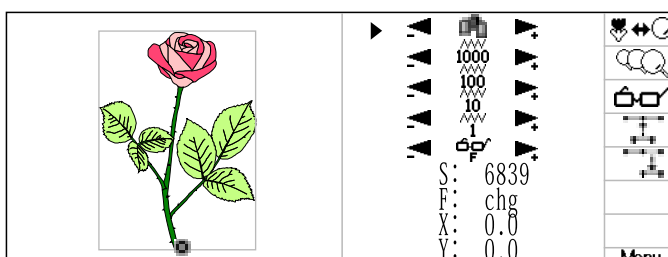
2. Нажмите кнопку **(SET)**
В правой части будет вся информация о текущем стежке.

--- Выберите дизайн ---




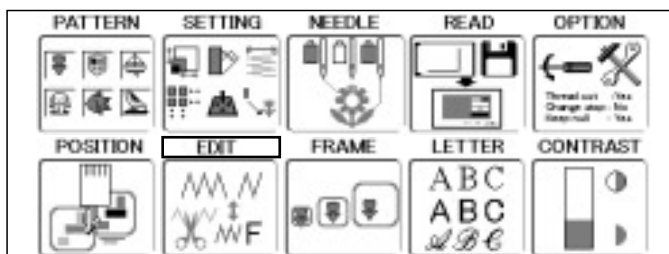
3. Стрелками “влево” и “вправо” произведите выбор номера изменения цвета.

Вы так же можете использовать функции “Код функции”, “Вставка стежка” и др. Обратитесь к нужным страницам для получения более подробной инструкции.



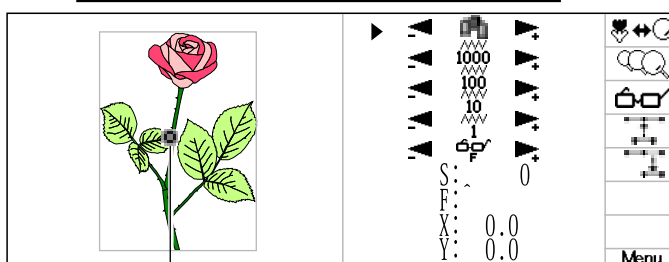
Ручная настройка

1. Остановите машину, нажмите кнопку **(MENU)** и стрелками курсора  выберите РЕДАКТИРОВАТЬ





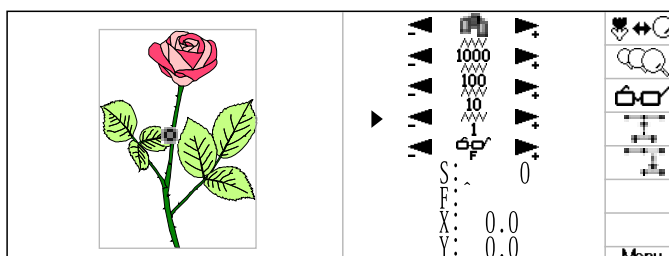
2. Нажмите кнопку **(SET)**
В правой части будет вся информация о текущем стежке.

--- Выберите дизайн ---



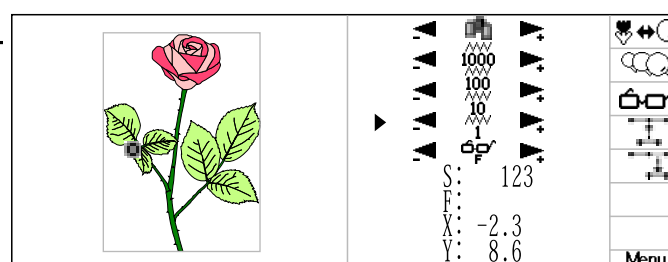
Выбранный стежок

3. Стрелками курсора  выберите интервал (пиктограмма)  1, 1000




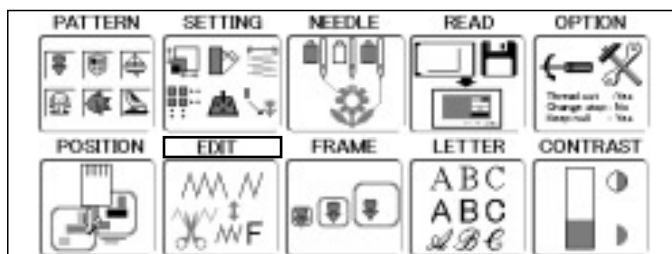
4. Стрелками курсора  выберите стежок.

Вы так же можете использовать функции "Код функции", "Вставка стежка" и др. Обратитесь к нужным страницам для получения более подробной инструкции.



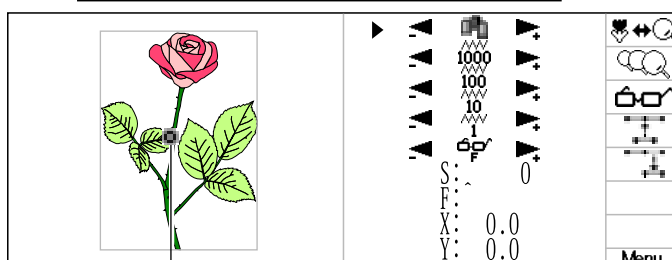
Выбор функции.

1. Остановите машину, нажмите кнопку **(MENU)** и стрелками курсора  выберите РЕДАКТИРОВАНИЕ





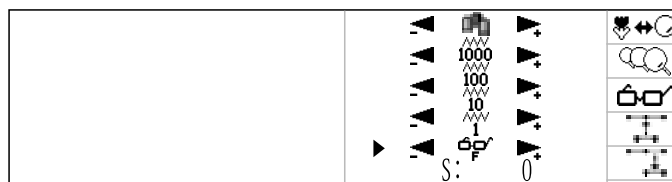
2. Нажмите кнопку **(SET)**
В правой части будет вся информация current stitch.

--- Выберите дизайн ---



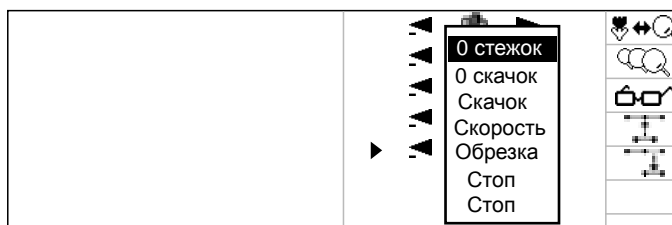
Выбранный стежок


3. Стрелками курсора  выберите пиктограмму (изобр) 

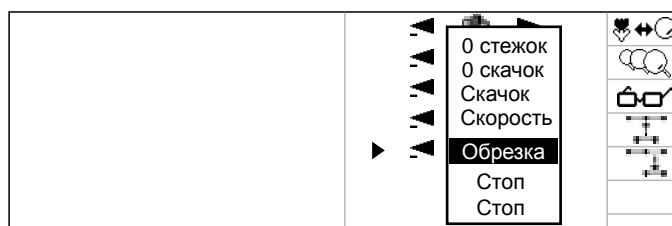


4. Нажмите кнопку **(MENU)** и стрелками курсора  выберите пиктограмму 

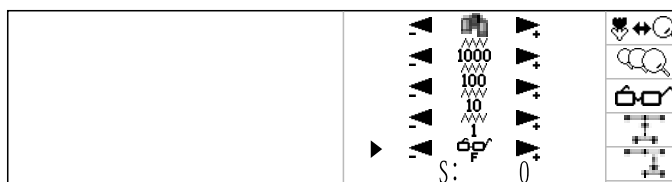
Появиться изображение функции, которую можно использовать.



5. Стрелками курсора  выберите нужную функцию.

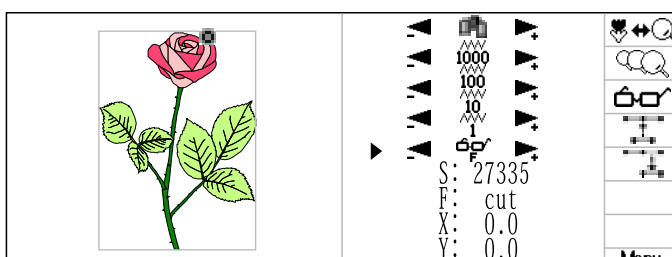


6. Нажмите кнопку **(SET)**
Настройка произведена.



7. Стрелками курсора  выберите нужный стежок.

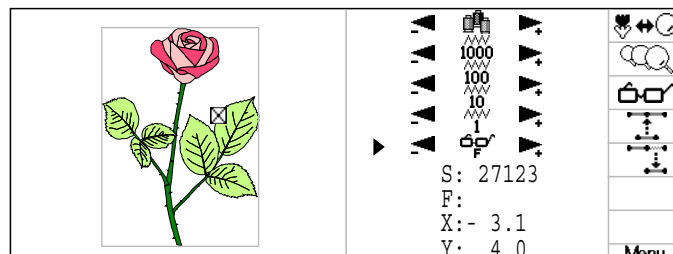
Вы так же можете использовать функции "Код функции", "Вставка стежка" и др. Обратитесь к нужным страницам для получения более подробной инструкции.






● Увеличение изображения для дисплея

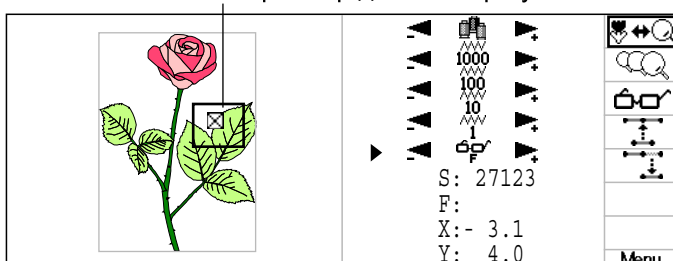
Изображение на дисплее можно увеличивать

1. Используя "Выбор стежка" машина отобразит функцию стежков



2. Нажм. **(MENU)** и выберите   исп. .

Поле обозначает размер дисплея при увеличении



3. Нажмите **(SET)**.

Дизайн увеличен

В этом режиме, вы можете спользовать

"Выбор номера цвета",

"Ручной выбор" и

"Выбор функции".

Функции отображены как функциональные значки.

Функциональные значки

• : Стежок (Обычный)

○ : Прыжок

△ : Смена цвета

★ : Ограничение скорости

✕ : Обрезка нити

: Стоп

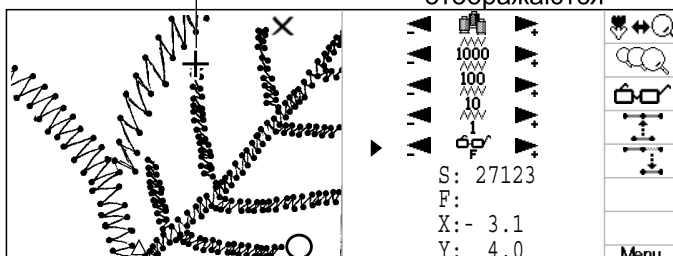
● : Точка старта

■ : Точка окончания

Курсор показывает выбранный стежок

500 стежков до и после выбранного стежка

отображаются



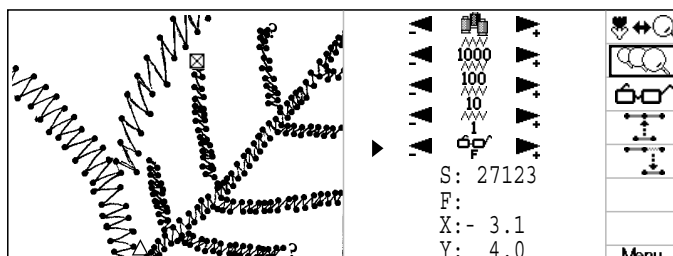
Степень увеличения просмотра

Вы можете отрегулировать степень увеличения просмотра.

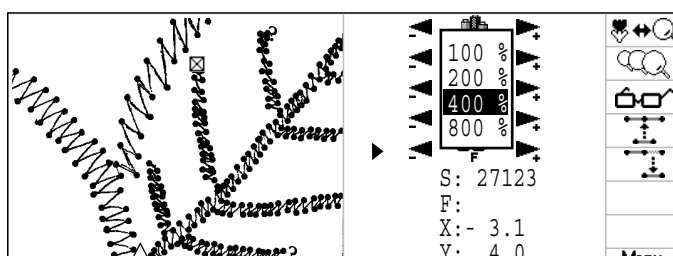
1. Следуйте шагами до "Увеличить и отобразить" на предыдущей странице, чтобы отобразить дизайн за увеличением



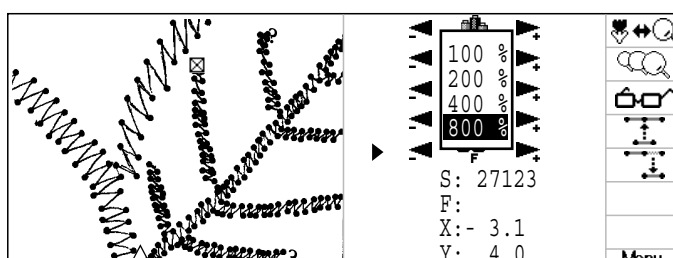
2. Нажм. **MENU**, выберите исп. .



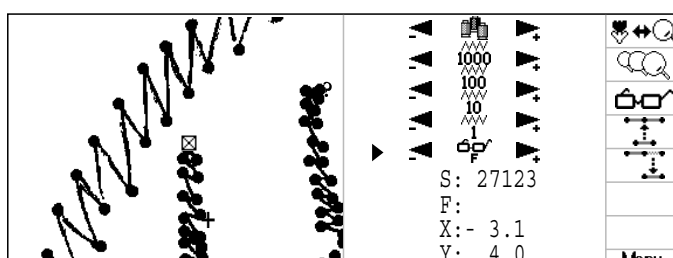
3. Нажмите **SET**.
Дисплей покажет текущую степень увеличения



4. Нажм. вверх/вниз исп. , чтобы выбрать степень увеличения



5. Нажмите **SET**.
Дизайн увеличен
В этом режиме, вы можете использовать
" Выбор номера цвета ",
" Ручной выбор " и
" Выбор функции ".
Функции отображены как функциональные значки.



● Код функций

Здесь приведен функциональный код для добавлений, изменений и удаления стежков в дизайне

До редактирования

Пример 1 после ред.
Прыжок и ограничение скорости добавлены

Пример 2 после ред.
Смена цвета добавлена

S : Номер стежков
F : Код функции
X : Подвинуть данные по длине
Y : Подвинуть данные по ширине

✚ показывает выбранный стежок

КОД ФУНКЦИИ	Действия машины
-	Обычный стежок
sph	Высвободить *ограничение скорости
sp1	Уст. *огранич. скор. на высок. скор.
sp2	Уст. *огранич. скор. на сред. скор.
spm	Уст. *огранич. скор. на низк. скор.
cut	Обрезать нити
stp	Образовать нити и остановиться
chg	Сменить иглу на цвет нити, который вы хотите исп.
Λ	Машина прыгает без опускания иглы

Ограничение скорости (rpm)

Model	низк.	сред. (Cap)	выс. (Cap)
HCS	300	800 (600)	1000 (750)
HCD	300	700 (650)	900 (800)

✱ В скобках скорость для кепочных пальцев

- Когда вы добавляете функцию смены цвета (chg), нулевой стежок с функцией смены цвета (chg) они добавляются после выбранного стежка. Обратитесь к иллюстрации наверху (Пример 2 после ред.)
- Кроме функций смены цвета (chg), вы можете соединять прыжковые функции (Λ) со всеми другими функциональными кодами. Когда вы добавляете функцию скачка (Λ) в стежок смены цвета, дисплей покажет, но вы не сможете выполнить эти настройки.

■ Редактирование стежков недоступно для стежков №0 – 1023

■ Вы не можете добавить функцию смены цвета (chg) и завершение (end) в конце дизайна

■ В середине вышивки, когда Вы используете *ход назад или *назад от обрыва нити и т.п., где используется ограничение скорости, а затем возобновляете вышивку, ограничение скорости не будет использоваться для этой части вышивки. Если Вам необходимо использовать ограничение скорости для этой части вышивки, установите новое ограничение скорости после стежка, где Вы возобновляете вышивание или уменьшите скорость с помощью кнопки регулировки скорости

■ Когда установлена остановка (stp), машина выводит на экран следующее сообщение и останавливается

>> Выбран стоп

- Если обрезка нити используется в середине вышивки, как показано ниже, то появляется пробел между стежками, так как нить опускается к следующему стежку от того стежка, где была обрезана нить, как показано на Примере 3. Если Вам необходимо, чтобы там был стежок, добавьте *нулевой стежок после обрезки нити, как показано на Примере 4. Это приводит к тому, что нить опускается к стежку с обрезанной нитью с добавлением нулевых стежков стежка и швов не будет. За более подробной инструкцией относительно нулевых стежков, обращайтесь к разделам "Вставка стежка", "Стирание стежка" и "РЕДАКТИРОВАНИЕ ДАННЫХ"

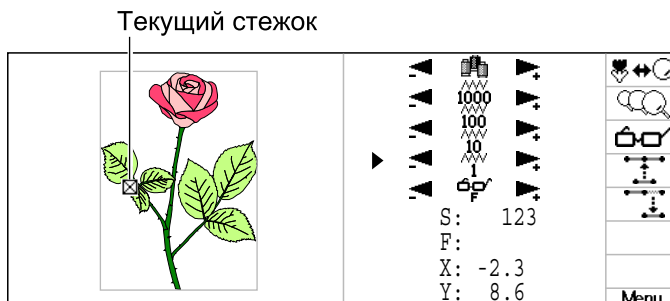
До редактирования

Пример 3 после ред.
Добавлена функция обрезки нити.

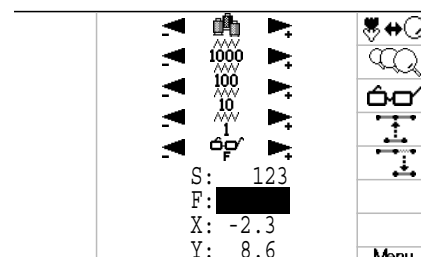
Пример 4 после ред.

S : Номер стежков
F : Код функции
X : Подвинуть данные по длине
Y : Подвинуть данные по ширине

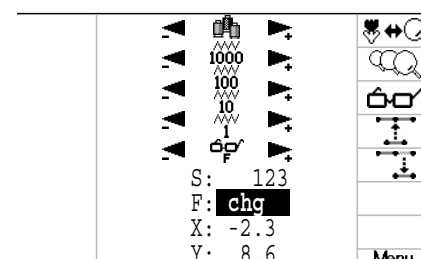
1. При использовании "Выбор стежка" на предшествующей странице, машина будет отображать один из назначенных кодов функций стежков



2. Нажмите **SET**.



3. Нажмите вверх/вниз  чтобы выбрать требуемый код функции

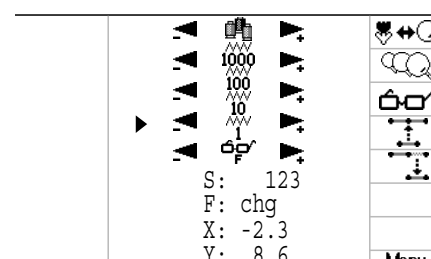



Номер Клавиши	Код функции	описание
0	No	Норма Обычные стежки
1	sph	Обыч. огранич. скор.
2	sp1	Огранич. скор. 1
3	sp2	Огранич. скор. 2
4	sp3	Огранич. скор. 3
5	cut	Обрезка нити
6	stp	Команда остановки
8	chg	Смена цвета
+/-	^	Прыжок

- При добавлении функции смены цвета, машина вставляет пустой стежок после этой команды
- Вы можете объединять команду разрыва с любыми другими командами, исключая смену цвета. Если Вы объедините смену цвета и команду разрыва, это будет отображено в меню, но вы не сможете выполнить эту настройку
- Вы не можете редактировать или вставлять команды на последнем стежке дизайна

4. Нажмите **SET**.
Функция установлена

Установить?



Когда Вы завершите редактирование, переходите к разделу "Завершение редактирования"  19-A

● Вставить стежок • Стереть стежок

Добавляет *нулевой стежок к выбранному *стежку или стирает выбранный стежок

■ Стежок с перемещенными данными не может быть стерт

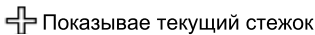
Вы получите сообщение об ошибке при попытке выполнить это

До редак- рования

S: 1232	S: 1234	S: 1236
X: 0.8	X: 0.8	X: 0.8
Y: 6.4	Y: 6.4	Y: 6.4

S: 1233 S: 1235
 X: 0.8 X: 0.8
 Y: -6.4 Y: -6.4

S : Номер стежков
X : Движение данные по ширине
Y : Движение данных по длине



Вставка

Добавляется *нулевой
стежок к стежку №1233

S:1232	S:1235	S:1237
X: 0.8	X: 0.8	X: 0.8
Y: 6.4	Y: 6.4	Y: 6.4

```
S: 1234
X:  0.0
Y:  0.0
```

**До редак-
рования**

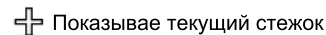
S:1232	S:1235	S:1237
X: 0.8	X: 0.8	X: 0.8
Y: 6.4	Y: 6.4	Y: 6.4

S:1233 X: 0.8 Y:-6.4

S:1236 X: 0.8 Y:-6.4

```
S: 1234
X:  0.0
Y:  0.0
```

S : Номер стежков
X : Движение данные по ширине
Y : Движение данных по длине



Стирание

Стирается стежок
№1234

S:1232	S:1234	S:1236
X: 0.8	X: 0.8	X: 0.8
Y: 6.4	Y: 6.4	Y: 6.4

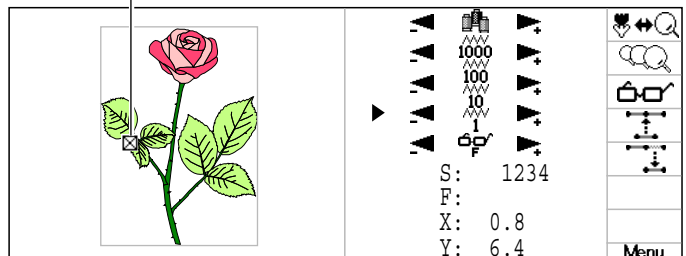
S: 12333
X: 0.8
Y: -6.4


S: 12355
X: 0.8
Y: -6.4

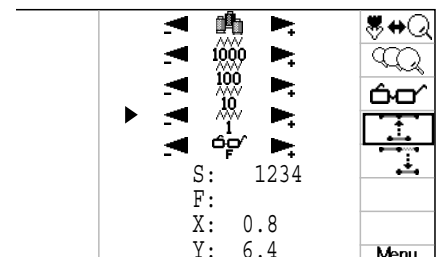
Вставка стежка

1. При использовании "Выбор стежка" на предшествующей странице, машина будет отображать один из назначенных кодов функций стежков.

Текущий стежок




2. Нажм.  и выберите  исп. .

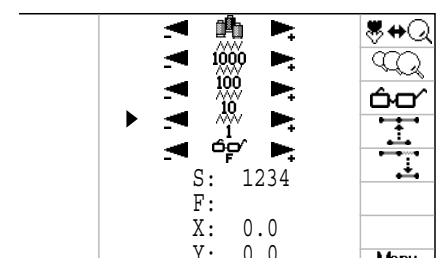


3. Нажмите **(SET)**.

Нулевой стежок добавляется в положение
выбранного стежка. Если необходимо
выберите ко функции в соответствии с
разделом "Коды функций". **P** 19-6

Когда Вы завершите редактирование, переходите к разделу "Завершение редактирования"  19-А

Вставить

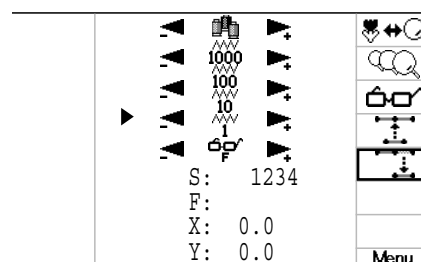


Стирание стежка

1. При использовании "Выбор стежка" на предшествующей странице, машина будет отображать один из назначенных кодов функций стежков



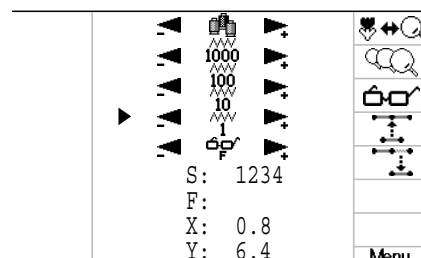
2. Нажм. **MENU** и выберите  исп. .




3. Нажмите **SET**.

Выбранный стежок удаляется.
Номер удаляемого стежка заменяется
номером следующего стежка

Стереть

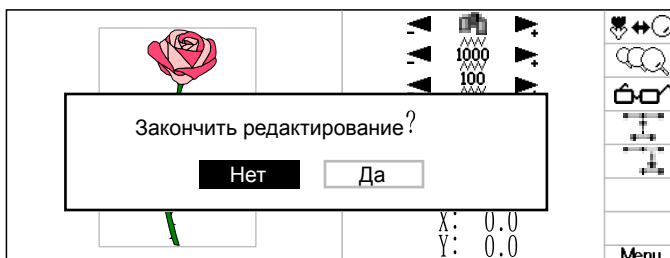


Когда Вы завершите редактирование,
переходите к разделу
"Завершение редактирования".  19-A

●Окончание редактирования.

По окончании редактирования выполните следующие операции.

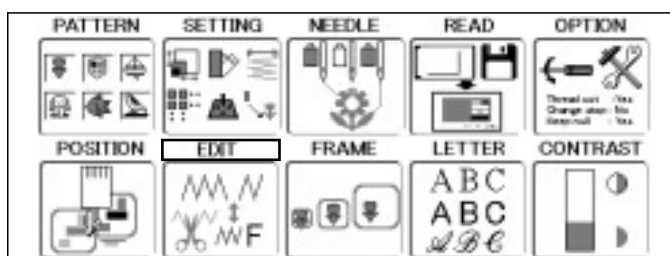
1. Нажмите кнопку **(ESC)**



2. После окончания выберите "Да " стрелками курсора **(←→)** и нажмите **(SET)**

Редактирование закончено и на экране появляется MENU.

Для отмены нажмите кнопку **(SET)**.




При нажатии кнопки **(ESC)** происходит переход в Управляющее меню.


По умолчанию машина устанавливает положение узора по центру пальцев и проверяет, совпадает ли узор с областью вышивки.

Это помогает Вам проверить, попадает или нет данный узор в требуемый обруч.

Узор может быть помещен в центре любых пальцев (круглых, прямоугольных, кепочных). Это позволяет закрепить расположение области вышивки и узора.

Если Вы измените положение пальцев с помощью кнопки передвижения пальцев, изображение на экране изменится и Вы сможете проверить положение по экрану.

 "Вывод изображения на экран" проверяет, совпадает ли узор с областью вышивки на пальцах, которые Вы собираетесь использовать, перед началом работы. Но это не является спасительным устройством, которое предотвратит поломку, если размер узора не слишком велик для данных пальцев; он предназначен, только для помощи Вам при подгонки узора по данным размерам пальцев. После использования "Вывода изображения на экран" не передвигайте пальцы. Если Вы это сделаете, машина может сломаться из-за столкновения иглы или прижимной лапки с пальцами.

 Убедитесь, что провели "Выбор фиксированного номера", когда изменяете размер обруча. Если Вы этого не сделали, машина может сломаться из-за столкновения иглы или прижимной лапки с пальцами.

■ Эта функция может быть использована с функцией шкалирования, *преобразования, зеркализации, настройки, офсета, выдвижения пальцев и повторения вышивания

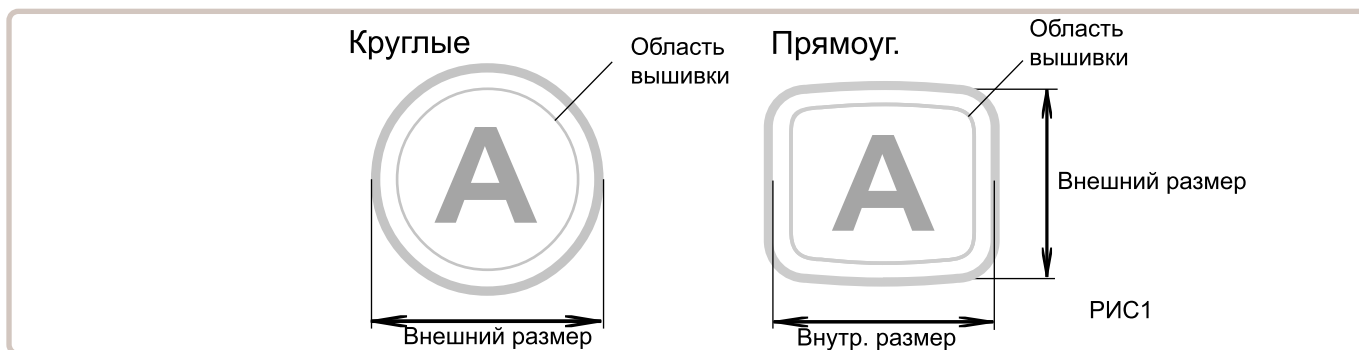
■ Эта функция не может быть использована с функцией объединения.


● Круглые и прямоугольные пальцы

Выбираются пальцы (круглые пальцы, прямоугольные пальцы).


Область вышивки для каждого фиксированных пальцев устанавливается по внутреннему краю пальцев с учетом зазора прижимной лапки.

Это позволяет задать расположение между областью вышивки и дизайном.




1. Убедитесь, что на экране появился значок  (Вверх, Top) и переходите к шагу 4.

Переходите к шагу 2, если этот значок не появился.

2. Нажмите кнопку **(FUNC)** и выберите "Вверх" нажатием кнопок .

3. Нажмите **(SET)**

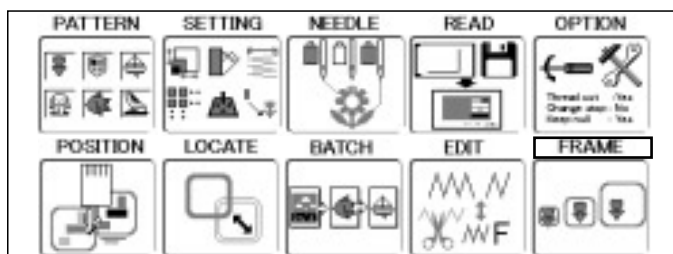
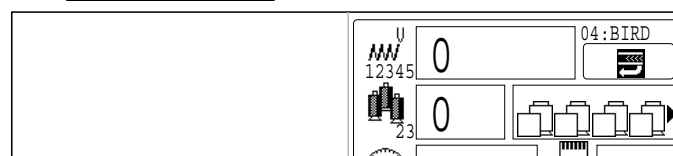
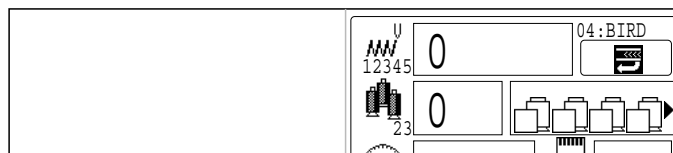
Вверху справа появится знак .

4. Нажмите **(MENU)** и выберите "ПЯЛЬЦЫ" нажатием кнопок .

5. Нажмите **(SET)**

Указываются выбранные пальцы

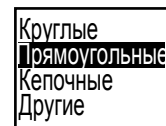
Круглые пальцы
Прямоугольные пальцы
Кепочные пальцы
Другие пальцы



ЗАКРЕПЛЕНИЕ ПЯЛЬЦЕВ

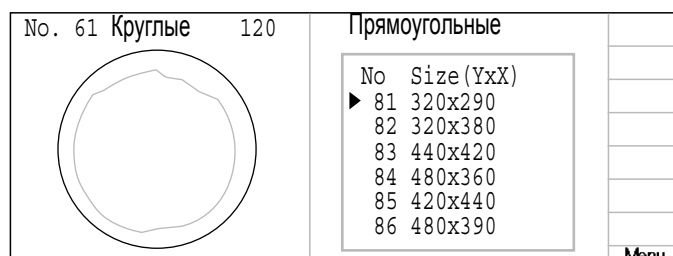
20-3


6. Выберите тип пяльцев нажатием кнопок .

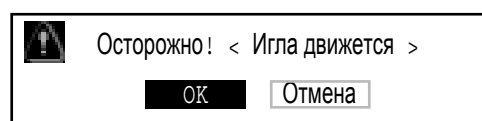


7. 7. Нажмите кнопку **SET**

Слева экрана показаны тип и форма (черным) и область вышивки (красным).



8. Нажмите вверх/вниз , чтобы выбрать требуемые пальцы и нажмите кнопку **SET**.



ВНИМАНИЕ: Чтобы избежать несчастных случаев. Подвижные головки быстро перемещаются. Пальцы быстро двигаются. Держите руки подальше от пяльцев.


9. Нажмите кнопку **SET** для выполнения

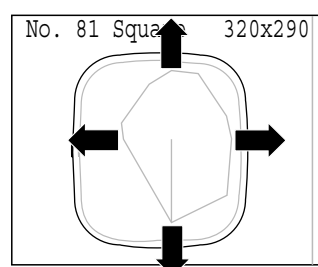
Головка движется влево к игле 1. Пальцы движутся так, что дизайн помещается по центру. Тип и форма пяльцев показаны черным цветом, а область вышивки и контур самого дизайна красным. Все это выводится слева на экране. Это позволяет Вам проверить совпадение дизайна с областью вышивки.



Если Вы хотите отменить, выберите "Отмена" нажатием кнопок  и нажмите кнопку **SET**.

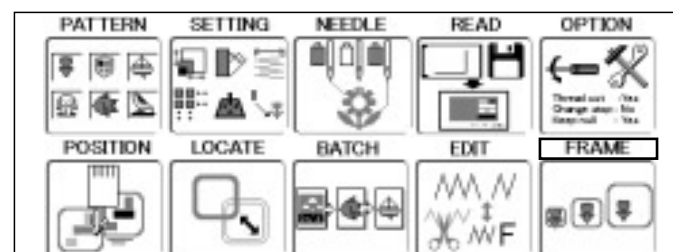
Дисплей возвращается к виду на шаге 7.

10. Если дизайн не совпадает с областью вышивки или положение необходимо подвинуть, измените положение дизайна нажатием клавиш .



11. Нажмите **ESC**.

Настройки фиксируются и дисплей возвращается в режим меню. Чтобы сразу начать вышивание, нажмите **ESC**, чтобы вернуться в рабочий режим, и нажмите **START**.



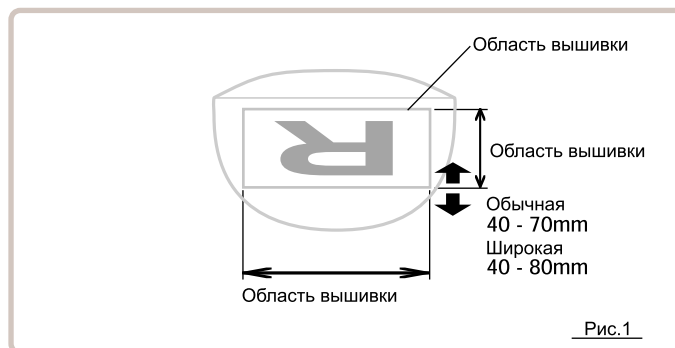
Нажмите **ESC** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.


ЗАКРЕПЛЕНИЕ ПЯЛЬЦЕВ

20-4

● Кепочные пальцы

Область вышивки полушироких и широких кепочных пальцев сохраняется в машине. Ось Y области вышивки может регулироваться для различных головных уборов. (Рис. 1)



1. Убедитесь, что на экране появился значок  "Топ" и переходите к шагу 4.

Переходите к шагу 2, если этот значок не появился.


2. Нажмите кнопку **(FUNC)** и выберите "Топ" нажатием кнопок .

3. Нажмите **(SET)**
 отобразится

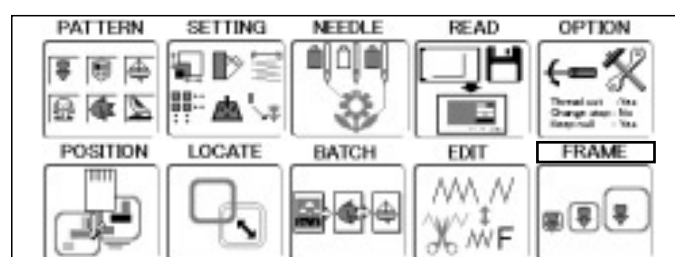
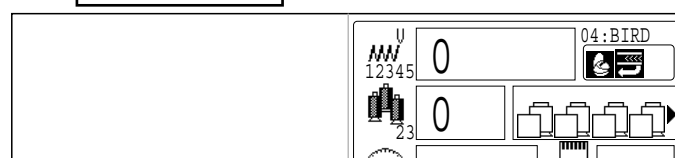
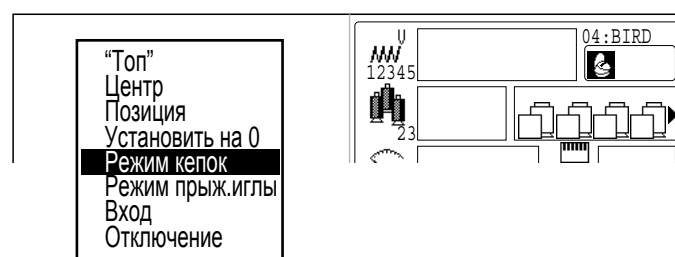
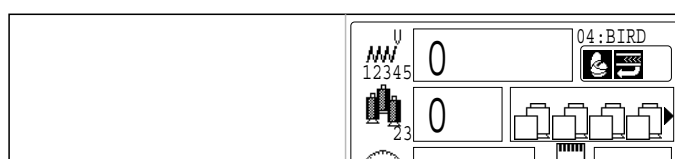
4. Нажмите **(MENU)** и выберите "ПЯЛЬЦЫ" нажатием кнопок .

5. Нажмите **(SET)**.
Указываются выбранные пальцы

Круглые
Прямоугольные
Кепочные
Другие

6. Выберите "Кепочные" нажатием кнопок .

Круглые
Прямоугольные
Кепочные
Другие

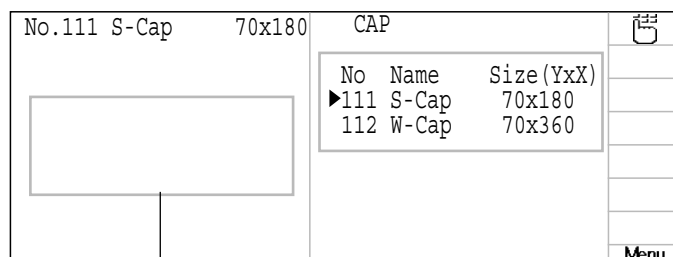


ЗАКРЕПЛЕНИЕ ПЯЛЬЦЕВ

20-5

7. Нажмите **SET**

Слева экрана показаны тип и форма пальцев (черным) и область вышивки (красным).



Область вышивки

8. Нажмите вверх/вниз , чтобы выбрать требуемые пальцы и нажмите кнопку **SET**

No	Name	Size(YxX)
111	S-Cap	70x180
▶112	W-Cap	70x360

9. Нажмите **MENU** и нажмите **SET** для изменения области вышивки.

Если Вам ненужно ее менять, переходите к шагу 14.

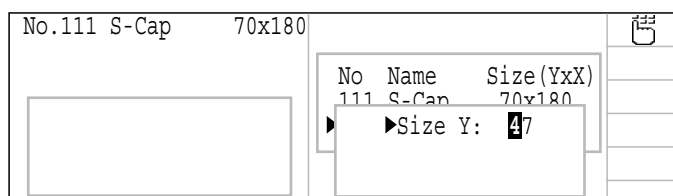
No	Name	Size(YxX)
111	S-Cap	70x180
▶	Size Y:	70

10. Нажмите кнопку **SET**

▶Size Y:	70
----------	----

11. Нажмите влево/вправо , чтобы выбрать цифру и нажмите вверх/вниз , чтобы выбрать число.

Введите ширину пальцев.
Обычные 40 – 70 мм.
Широкие 40 – 80 мм.

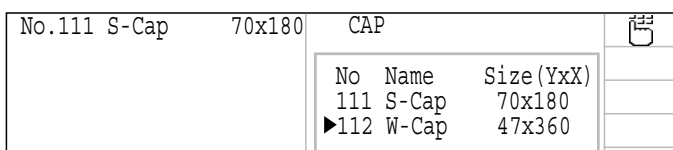


▶Size Y:	47
----------	----

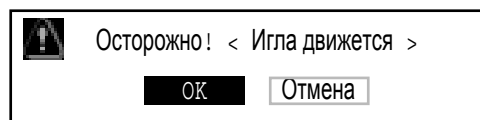
12. Нажмите **SET**

Настройка произведена

13. Нажмите **ESC**.



14. Нажмине **SET**




ВНИМАНИЕ: Чтобы избежать несчастных случаев.
Подвижные головки быстро перемещаются.
Пяльцы быстро двигаются.
Держите руки подальше от пяльцев.

15. Нажмите кнопку **SET** для выполнения.


Головка движется влево к игле 1.

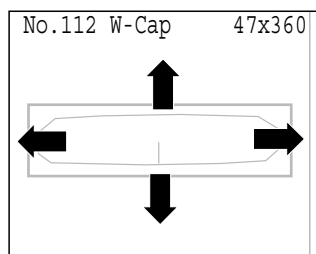
Пяльцы движутся так, что дизайн помещается по центру.

Тип и форма пяльцев показаны черным цветом, а область вышивки и контур самого дизайна красным. Все это выводится слева на экране. Это позволяет Вам проверить совпадение дизайна с областью вышивки.

Если Вы хотите отменить, выберите "Отмена" нажатием кнопок  и нажмите кнопку **SET**.

Дисплей возвращается к виду на шаге 16.

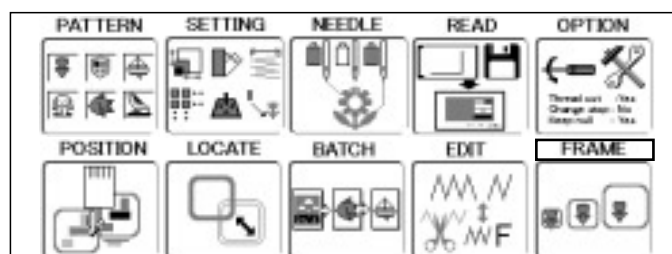
16. Если дизайн не совпадает с областью вышивки или положение необходимо подвинуть, измените положение дизайна нажатием клавиш .



17. Нажмите **ESC**.

Настройки фиксируются и дисплей возвращается в режим меню.

Чтобы сразу начать вышивание, нажмите **ESC**, чтобы вернуться в рабочий режим, и нажмите **START**.



Нажмите **ESC** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.

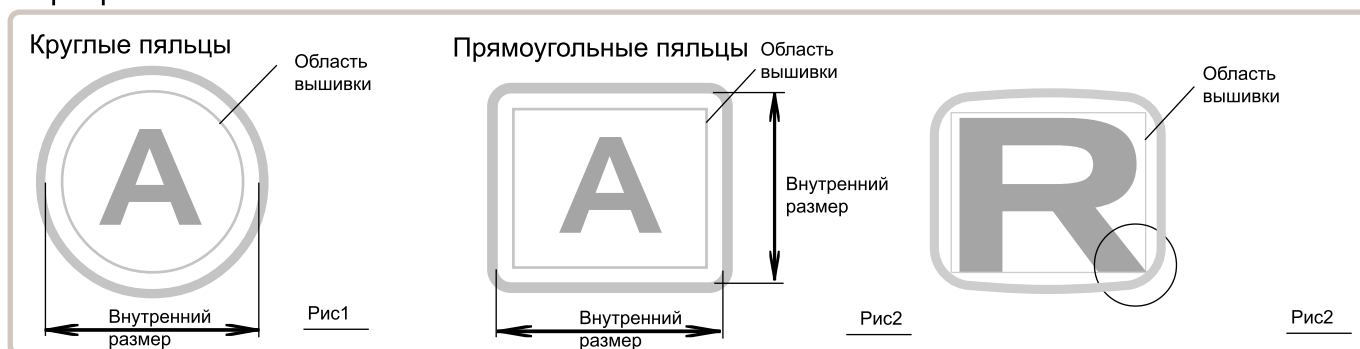
ЗАКРЕПЛЕНИЕ ПЯЛЬЦЕВ

20-7

●Пяльцы, определяемые пользователем

Вы можете ввести еще до 5 определяемых пользователем пяльцев в добавление к тем, что хранятся в памяти по умолчанию. Затем Вы можете делать выбор среди этих пяльцев таким же образом, что и размеры пяльцев, хранящихся по умолчанию. Могут сохраняться внутренние размеры, оси Y и оси X прямоугольных, и диаметр круглых пяльцев. Область вышивки для каждого фиксированных пяльцев устанавливается по внутреннему краю пяльцев с учетом зазора прижимной лапки. (Рис. 1, 2)

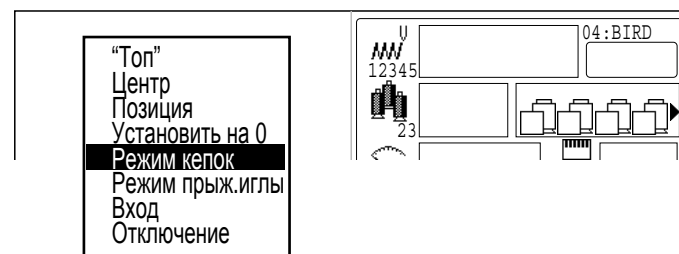
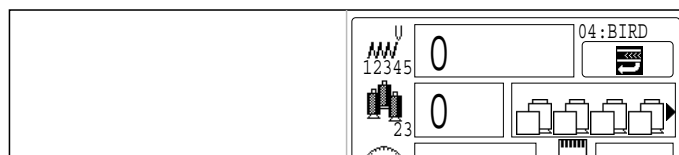
■ Область вышивки внутри прямоугольных пяльцев имеет прямой угол. При использовании таких прямоугольных пяльцев, как показаны на Рис. 3, пяльцы могут ударяться об угол, если перекрывается область вышивки.



1. Убедитесь, что на экране появился значок "Топ" и переходите к шагу 4.

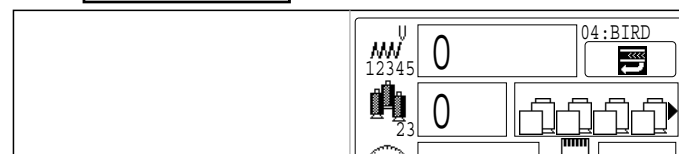
Переходите к шагу 2, если этот значок не появился.

2. Нажмите кнопку **(FUNC)** и выберите "Топ" нажатием кнопок

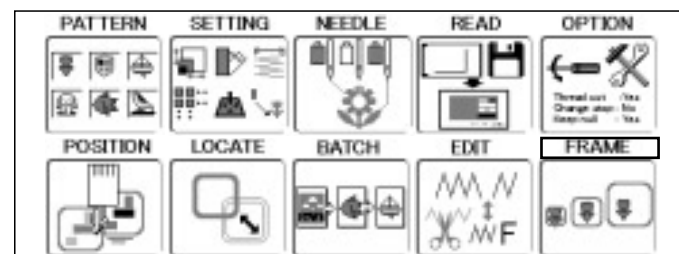


3. Нажмите кнопку **(SET)**

Вверху справа появиться знак



4. Нажмите **(MENU)** и выберите "ПЯЛЬЦЫ" нажатием кнопок



5. Нажмите кнопку **(SET)**.

Указываются выбранные пяльцы

Круглые
Прямоугольные
Кепочные
Другие



ЗАКРЕПЛЕНИЕ ПЯЛЬЦЕВ

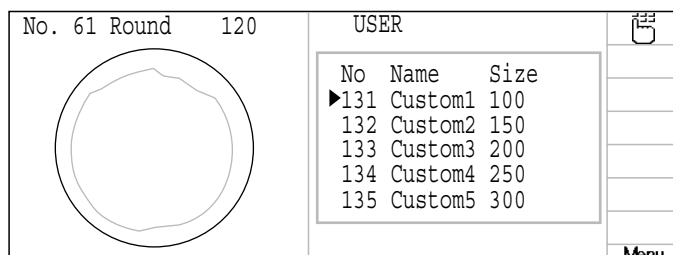
20-8


6. Нажмите вверх/вниз  выберите "Другие"

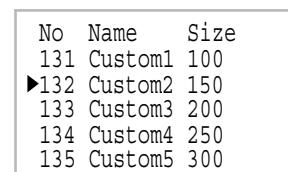


7. Нажмите **SET**

Слева экрана показаны тип и форма пальцев (черным) и область вышивки (красным).

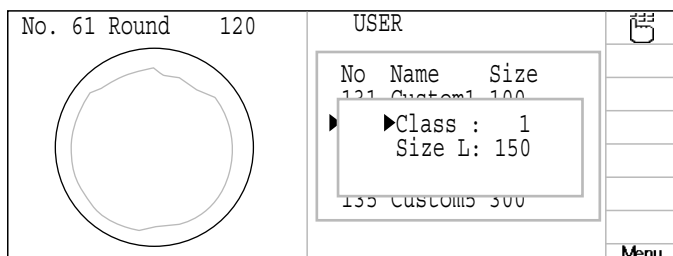


8. Нажмите вверх/вниз  чтобы выбрать требуемые пальцы.




9. Нажмите **MENU** для изменения области вышивки.

Если Вам ненужно ее менять, переходите к шагу 17.

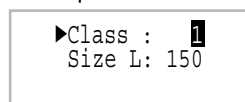


10. Нажмите **SET**

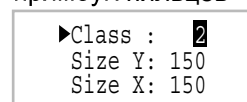
11. Нажмите вверх/вниз  , чтобы выбрать обруч (Вид).

- 1 : Круглые пальцы
- 2 : Прямоугольные пальцы


При выборе круглых пальцев

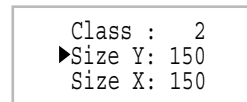
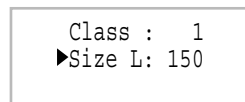


При выборе прямоуг. пальцев

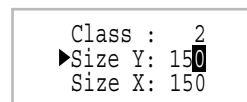
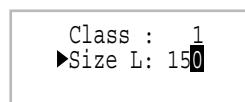




12. Нажмите **SET**.

Выберите направление X или Y, размер которого Вы хотите изменить нажатием кнопок .

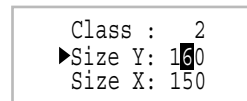
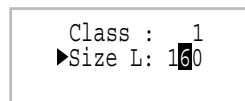


13. Нажмите **SET**



14. Нажмите влево/вправо , чтобы выбрать цифру и нажмите вверх/вниз , чтобы выбрать число.

Введите размер области вышивки.



ЗАКРЕПЛЕНИЕ ПЯЛЬЦЕВ

20-9

15.Нажмите **SET**

Настройки фиксируются.

В случае выбора
круглых пальцев

Class : 1
►Size L: 160

В случае выбора
прямоугольных пальцев

Class : 2
►Size Y: 160
Size X: 150

16.Нажмите **ESC**

No	Name	Size
131	Custom1	100
►132	Custom2	160
133	Custom3	200
134	Custom4	250
135	Custom5	300

No	Name	Size
131	Custom1	100
►132	Custom2	160x150
133	Custom3	200
134	Custom4	250
135	Custom5	300

16. Нажмите **SET**



ВНИМАНИЕ: Чтобы избежать несчастных случаев.

Подвижные головки быстро перемещаются.

Пальцы быстро двигаются.

Держите руки подальше от пальцев.



Осторожно! < Игла движется >

OK

Отмена


18. Нажмите кнопку **SET** для выполнения.

Головка движется влево к игле 1.

Пальцы движутся так, что дизайн помещается по центру.


Тип и форма пальцев показаны черным цветом, а область вышивки и контур самого дизайна красным. Все это выводится слева на экране.

Это позволяет Вам проверить совпадение дизайна с областью вышивки.

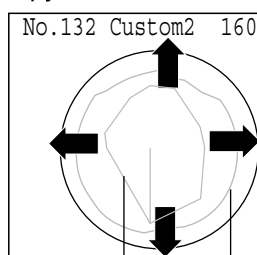
Если Вы хотите отменить, выберите "Отмена" нажатием кнопок  и нажмите кнопку **SET**.

Дисплей возвращается к виду на шаге 16.



19. Если дизайн не совпадает с областью вышивки или положение необходимо подвинуть, измените положение дизайна нажатием клавиш .

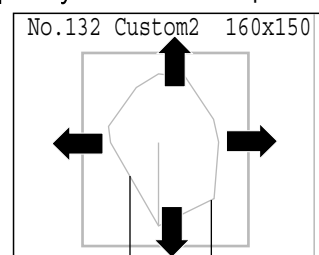
В случае выбора
круглых пальцев



Контур
дизайна

Область
вышивки

В случае выбора
прямоугольных пальцев



Контур
дизайна

Область
вышивки

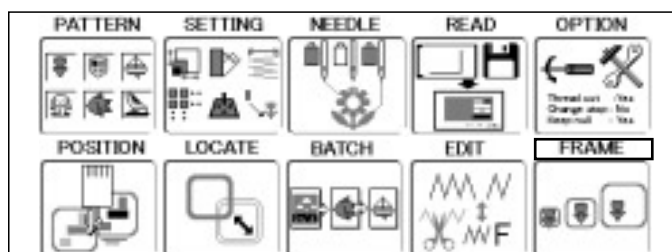
20.Нажмите **ESC**.

Настройки фиксируются и дисплей

возвращается в режим меню. Чтобы сразу

начать вышивку, нажмите **ESC**, чтобы вернуться в рабочий режим, и нажмите **START**.


Нажмите **ESC** еще раз, чтобы вернуться в рабочий режим.

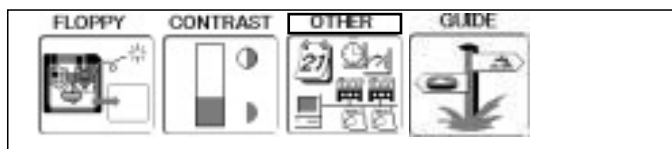


●Создание сети

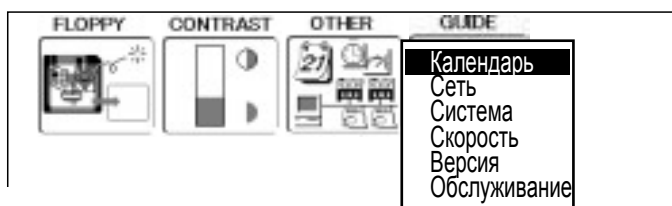
Воспользуйтесь этим разделом меню, когда используете сетевой кабель, чтобы соединить ПК и машину/машины.


Используйте также отдельную инструкцию по программному обеспечению сети вместе с этой установкой.

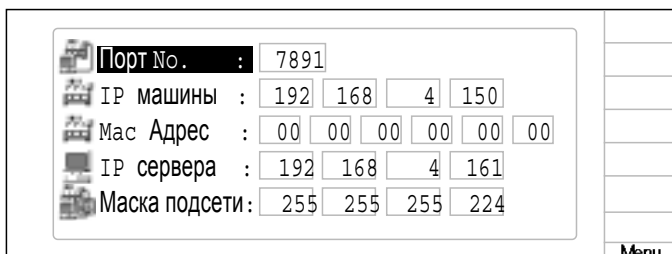
1. Когда машина остановлена, нажмите **(MENU)** и выберите "Другие" нажатием кнопок .




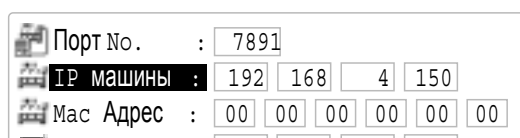
2. Нажмите **(SET)**



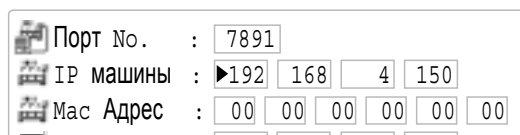
3. Выберите "Сеть" нажатием кнопок  и нажмите кнопку **(SET)**.




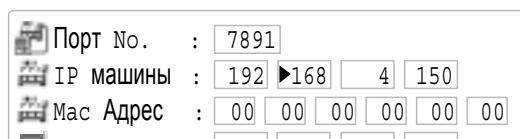
4. Нажмите вверх/вниз , чтобы выбрать требуемый пункт.




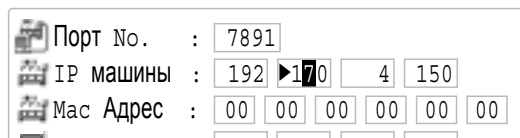
5. Нажмите **(SET)**



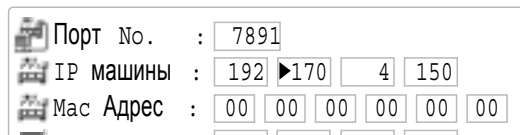
6. Нажмите влево/вправо , чтобы выбрать настройку, которую требуется изменить.



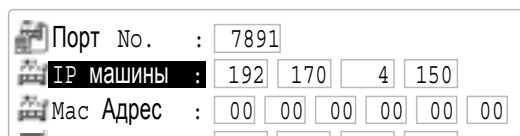
7. Нажмите влево/вправо , чтобы выбрать величину и нажмите вверх/вниз, чтобы выбрать число.



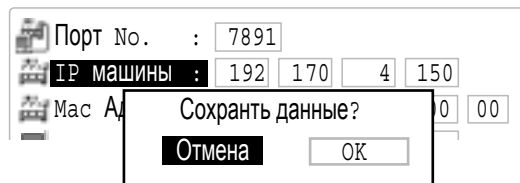
8. Нажмите **(SET)**




9. Нажмите **(ESC)**
Настройки выполнены
Другие настройки могут быть выполнены при повторении шагов 4–9.

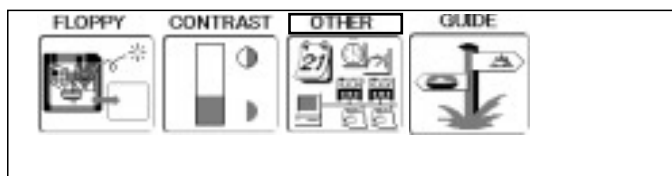


10.Нажмите **(ESC)**



11. Если Вы желаете сохранить настройки, пожалуйста, выберите "OK" с помощью кнопок  и нажмите **(SET)**.

Настройки фиксируются и дисплей возвращается к MENU.




Чтобы отменить Ваши настройки, выберите "Отмена" нажатием кнопок  и нажмите кнопку **(SET)**.

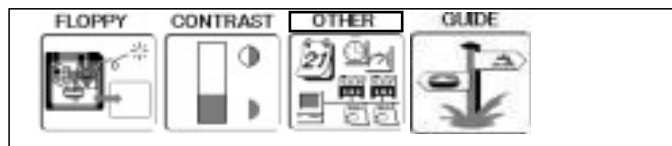
Настройки отменяются и дисплей возвращается к MENU.

Нажмите **(ESC)**, чтобы вернуться в рабочий режим.

● Информация о версии


На экране отображается номер версии программного обеспечения

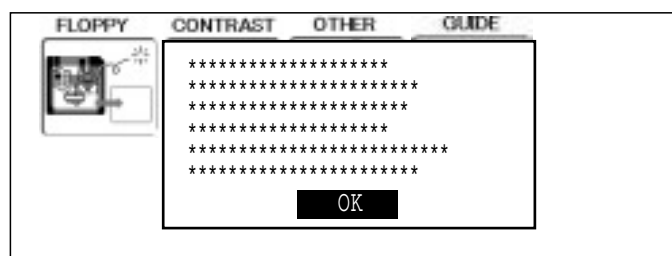
1. Когда машина остановлена, нажмите **(MENU)** и выберите "ДРУГОЕ" нажатием кнопок .



2. Нажмите **(SET)**

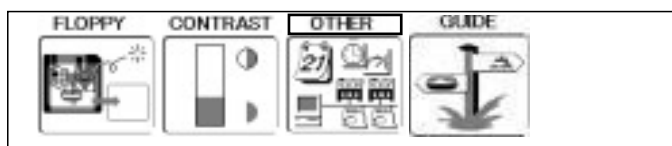


3. Выберите "Версия" нажатием кнопок  и нажмите кнопку **(SET)**



4. После выбора номера версии нажмите кнопку **(SET)**

Дисплей возвращается к MENU




Нажмите **(ESC)**, чтобы вернуться в рабочий режим.

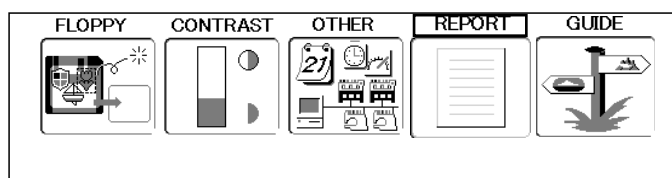
● Отчет

Отображение отчета операций машины

Время включений-выключений машины, количество стежков записываются в память машины

Если машина выключена без вышивки, то это не будет записано в память

1. Когда машина остановлена нажм. **(MENU)**
выберите "ОТЧЕТ" испол. .



2. Нажмите **(SET)**.

Отобразятся записи операций

Максимальная память на 10-ть включений

Каждая 10-я запись, стирает самую раннюю запись

	Time of power on month/day/year/ hour:minute:second	Time of power off (1st raw is time of reporting.)	Number of stitches
1	09/07/2007/08:38:29	- 09/07/2007/17:09:56	: 289453
2	09/04/2007/08:41:58	- 09/04/2007/17:10:08	: 220046
3	09/03/2007/10:29:31	- 09/03/2007/17:06:24	: 69128
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
	09/03/2007/10:29:31	- 09/19/2007/17:09:56	: 578627
	Время включения	Текущее время	Кол-во стежков после стерания отчета

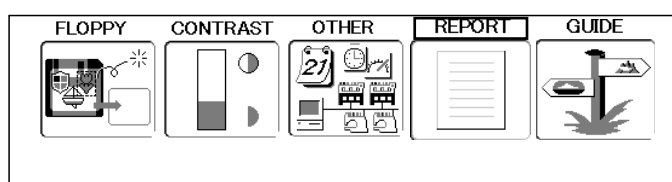
3. Чтобы выйти из режима, следуйте шагу 4

Если хотите удалить запись, нажмите

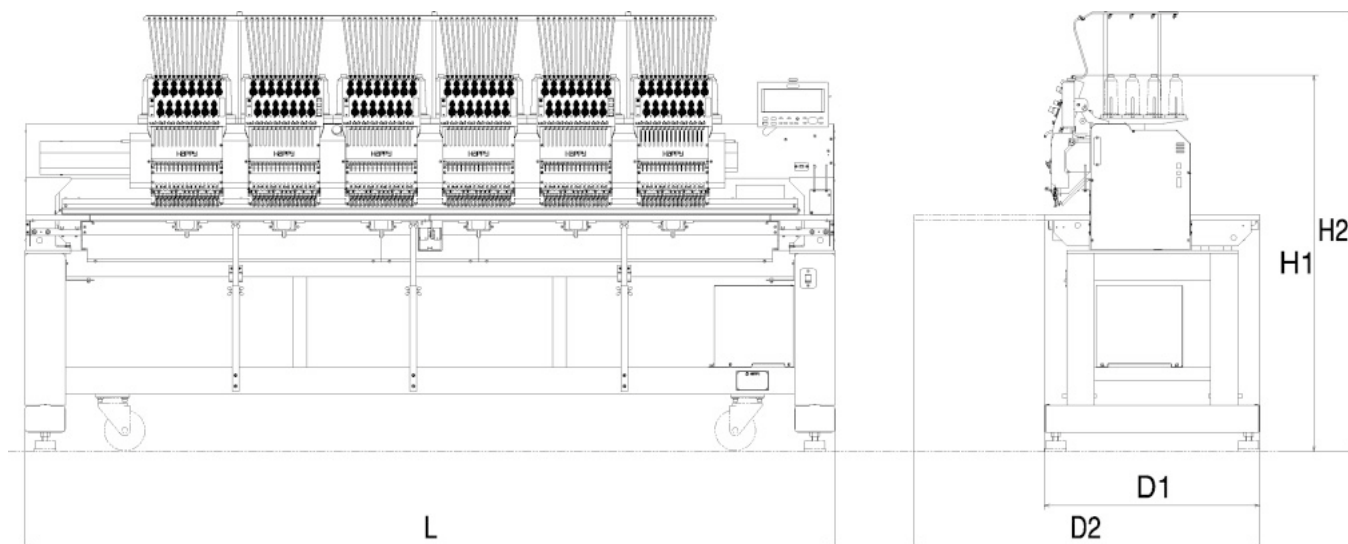
"Очистить"  и нажм. **(SET)**.

4. Нажмите **(SET)**.

Выход из режима



Нажм. **(ESC)** чтобы вернуться в рабочий режим



MODEL	Head	Needles	Needle destance	Max EMB. Area (Flat)	Largest Tublar Frame size *1	Max Speed (Flat, Yublar) *3	Max Speed (Cap) *3	Power Consumption	Weight (kg) Net / Gross	Dimintions L x D1 (D2) x H1 (H2)
HCR-1502	2	15	500	450 x 500	440 x 420	1,100	850	0.7kw	610 / 800	1,890 x 800 (1,285) 1,340 (1,580)
HCR-1504	4		360	450 x 360	320 x 320	1,000		0.8kw	640 / 830	2,280 x 800 (1,285) 1,340 (1,580)
HCR-X1504	4		500	450 x 500	440 x 420		800		890 / 1,140	3,000 x 800 (1,285) 1,340 (1,580)
HCR-1506	6		360	450 x 360	320 x 320			1.0kw	930 / 1,200	
HCR-X1506	6		500	450 x 500	440 x 420		750		960 / 1,300	3,900 x 800 (1,285) 1,340 (1,580)
HCR-1508	8		360	450 x 360	320 x 320	1.2kw		1,030 / 1,350		

Voltage	1 phase 200V ±10% / 220V ±10% / 230V ±10% / 240V +6% -10%
Frequency	50 / 60Hz
Environmental condition	Temperature 0 ~ 40° C Moisture 45 ~ 85 %
Embroidery area (Y x X)	Normal cap frame (Option) 75 mm x 180 mm, 3.0''' x 7.1''' Max.*2 Wide cap frame (Option) 80 mm x 350 mm, 3.2''' x 13.8''' Max.*2
Memory capacity	About 2,000,000 stitches
Registered pattern	250 pat.

*1 Область вышивки ограничивается размером пальцев

*2 Область вышивки ограничена формой кепки

*3 Максимальная скорость может меняться в зависимости от условий вышивки

■ Спецификация может меняться без уведомления

● Смазка



Внимание

Когда обслуживаете машину, убедитесь, что она выключена из сети

Машина периодически будет напоминать о смазке, в зависимости от количества отшитых стежков.

Р 3-4



Место смазки

Место смазки

Смажьте машину в тех, местах, которые определены ниже

Использование машины без смазки ее повредит

Остатки нити соберутся вокруг челнока

Челнок изнашивается и нить будет часто рваться из-за этого

Удалите остатки нити кисточкой и дайте машине поработать

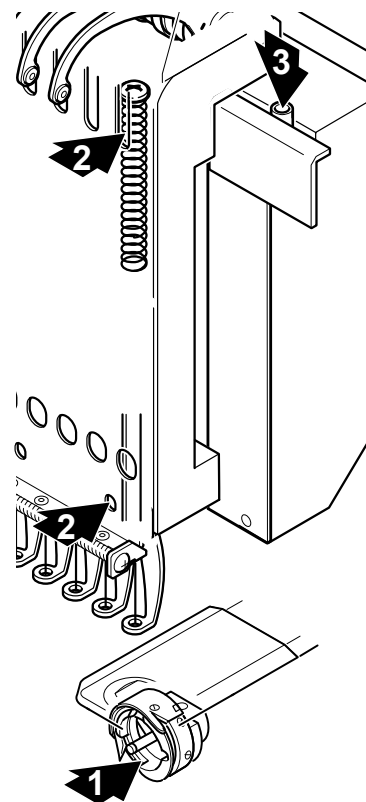
2-3 минуты без вышивки

Mark	No.	Place to oil	Specified oil
A	1	Челночное устройство	Масло для швейных машин
B	2	Игловодители	
	3	Вал головы	

■ Когда смазываете вал головы, снимайте крышки слева и справа

Подвиньте голову налево и поставьте на иглу номер 1

■ Слишком много масла может испачкать материал

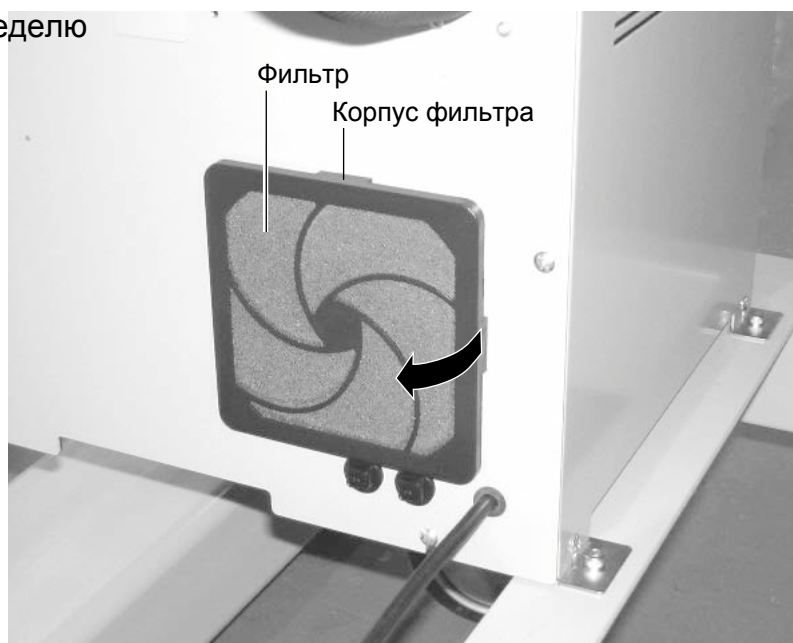


● Чистка воздушного фильтра

Чистите фильтр как минимум раз в неделю (Не режьте!)

Снимите корпус фильтра, достаньте фильтр и почистите его

Без чистки фильтра машина может перегреться



●Чистка челнока

Если вращающийся челнок забивается отходами нитей и пылью, это повлияет на качество стежков вышивки или может вызвать другие проблемы.

Для продления срока службы швейной машины, пожалуйста, содержите вращающийся челнок чистым.

Используйте входящую в комплект щетку для чистки челнока.



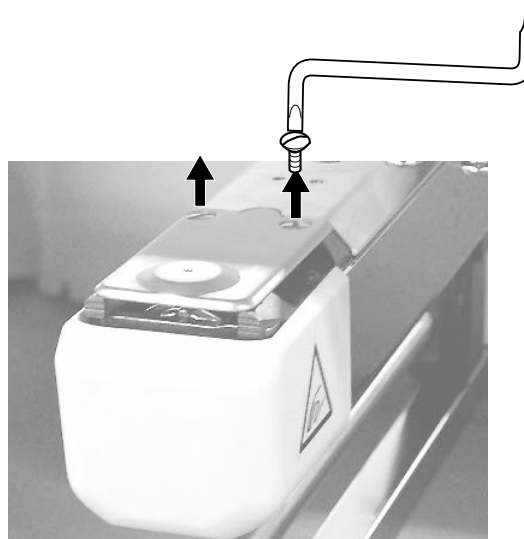
●Чистка ножа обрезчика нити

Если вращающийся челнок забивается отходами нитей и пылью, нож не будет работать правильно.

Пожалуйста, содержите обрезающий нить нож и устройство чистыми.

1. Удалите установочные винты (в 2 местах) изогнутой отверткой и снимите игольную пластину.

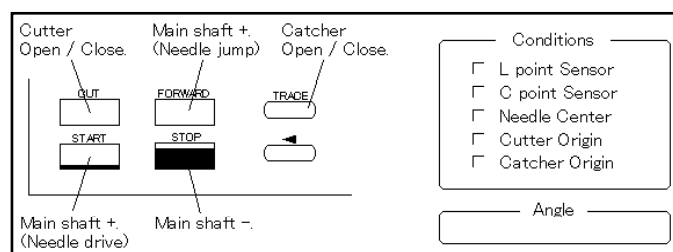
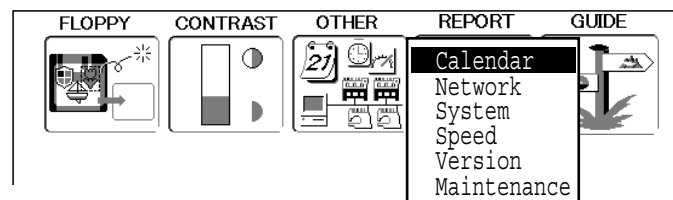
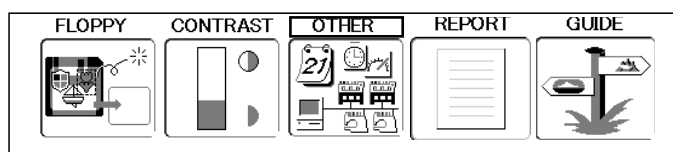
2. Нажм ; и установите голову на иглу №8



3 Когда машина остановлена, нажмите и выберите " ДРУГОЕ " нажатием кнопок .

4. Нажмите .

5 Выберите "Обслуживание" нажатием кнопок и нажмите кнопку .





Внимание

Ниж движется быстро, берегите руки

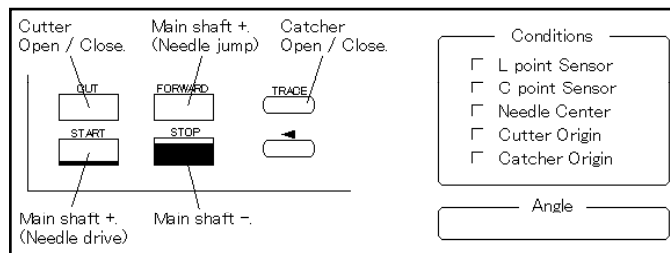
6. Нажмите **CUT**.

В режиме обслуживания, это приведет к тому, что нож откроется и остановится в максимально открытой позиции

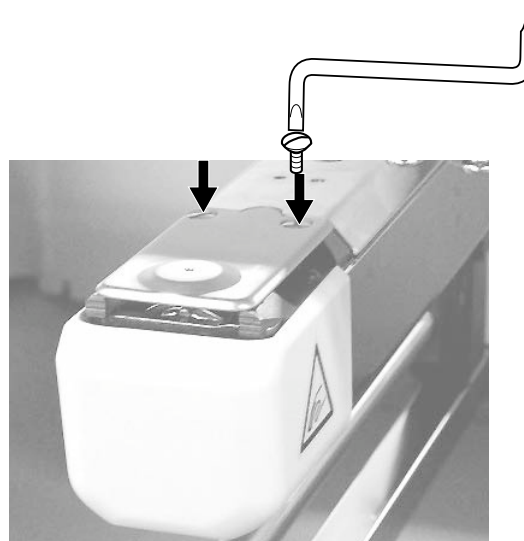
7. Прочистите область в непосредственной близости и вокруг ножа

8. Нажмите **CUT**.

Нож вернется в начальное положение



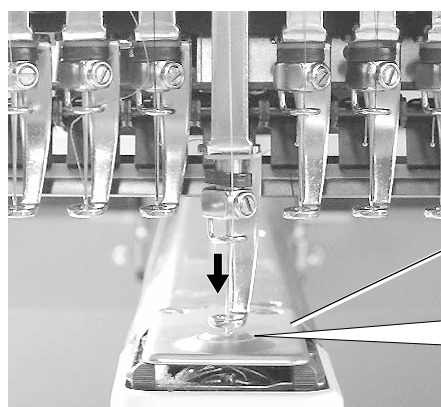
9. Установите игольную пластину винтами (2 шт.), временно



10. Нажмите и удерживайте **START** пока игла не опустится, как на фото

11. Проверьте, чтобы игла приходила четко в центр игольной пластины, и закрутите винты

Проверьте положение иглы относительно игольного отверстия на игле №8



Игольная пластина

Игла

Игольное отверстие

Нажм. **ESC** чтобы вернуться в Меню

ОШИБКИ И РЕШЕНИЕ

24-1

У машины есть обширный список кодов ошибок, перечисленных ниже, для помощи при устранении неисправностей, когда они случаются. При ошибке нажмите кнопку **SET** на контроллере, чтобы сбросить ее и исправить в соответствии со списком, приведенном ниже.

Если ошибки возникают часто, пожалуйста, обратитесь к Вашему дилеру.

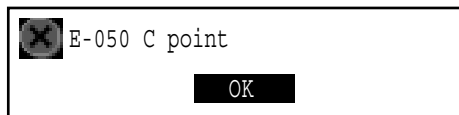
Автоматическая поддержка при ошибках

Машина приходит в исправное состояние при некоторых ошибках (E-050, E-190, E-193) автоматически после самостоятельного обнаружения ошибок. В случаях, когда машина не приходит в исправное состояние автоматически, следуйте "Решениям", относящимся к соответствующему указанному номеру ошибки.

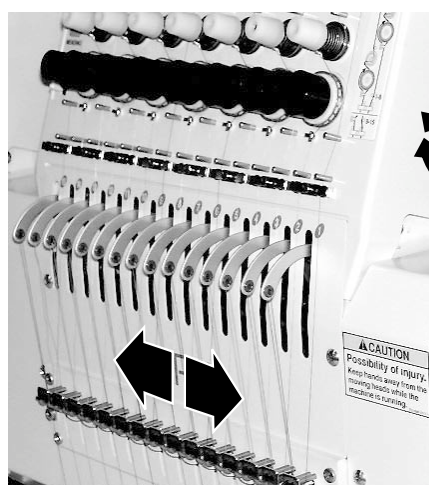


ВНИМАНИЕ: Чтобы избежать несчастных случаев.

В случае "Автоматической поддержки при ошибках", могут происходить неожиданные движения машины без вывода ошибки или сообщения на экран после остановки.



№	Изображение на экране	Ошибка	Решения	Стр.
001	Circuit board	В монтажной плате обнаружено нарушение.	Выключите машину и спустя 10 секунд включите питание снова.	
002	Power source	Нарушение энергоснабжения или ненормальное напряжение.		
004	System memory	Ошибка системной памяти.		
014	Fan Alarm	Неисправность охлаждающего вентилятора.	Свяжитесь с Вашим дилером.	
015	Inverter tip	Неисправность, связанная со швейным мотором. Перегрузка, короткое замыкание, проблемы с устройством привода мотора.	Отключите питание и поверните главный вал руками. Если он поворачивается нормально, включите питание снова. Рис. 2	
016	Alarm X unit	Неисправность, связанная с мотором X, т.е. перегрузка, короткое замыкание, проблемы с устройством привода мотора X.	Выключите машину, вручную проверьте движения пантографа. Проверти, нет ли аномалий при движении по всему диапазону. Если нет, включите питание снова	
017	Alarm Y unit	Неисправность, связанная с мотором Y, т.е. перегрузка, короткое замыкание, проблемы с устройством привода мотора Y.		
018	Main shaft	Главный вал не поворачивается.	Поверните главный вал вручную, как минимум, на один полный оборот, и проверьте, чтобы он вращался свободно без каких-либо заеданий.	25-1 25-2
020	Needle detect	Машина не определяет номер текущей иглы правильно, или устройство выбора игловодителя за пределами своего положения остановки. Проблемы с монтажной платой определения	Поверните селектор игловодителя в фиксированное положение (отмеченная область показана на Рис. 1 ниже)	



Поверните рукоятку выбора игловодителя в положение фиксации подвижной головки.

Положение фиксации

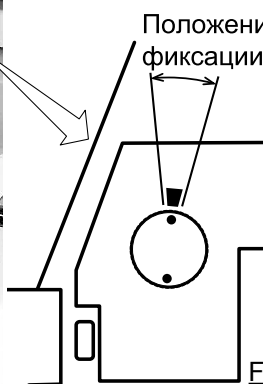


Fig. 1

Поверните вал 4mm ключом по часовой стрелке

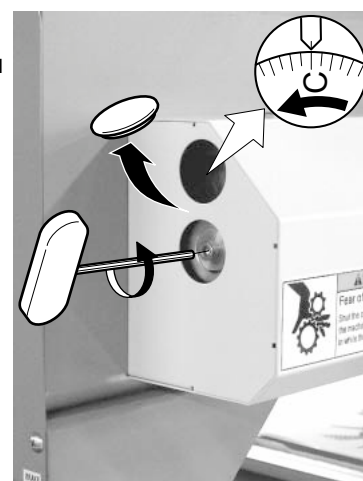
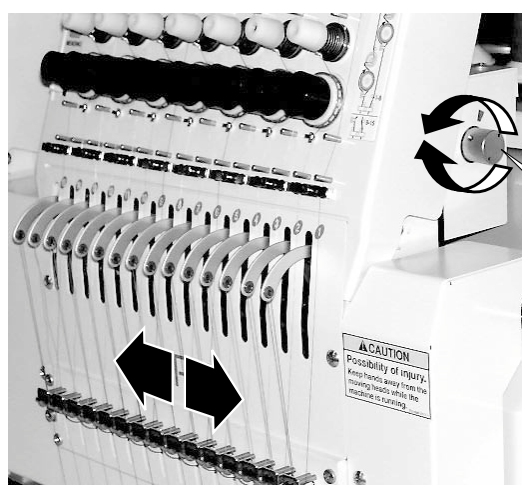
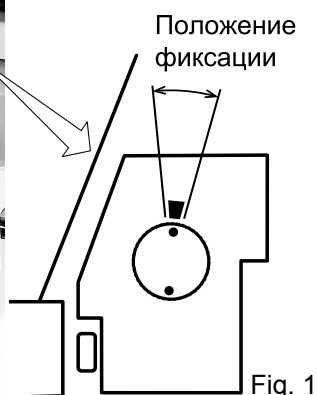


Fig. 2

№	Изображение на экране	Ошибка	Решения	Стр.
021 022	Needle move	Мотор устройства выбора игловодителя остановился на полпути своего хода. Нет движения из-за неисправной работы нитепритягивающего рычага или проблемы с монтажной платой, определяющей положение.	После фиксирования неисправности в работе иглы и нитепритягивающего рычага, поверните вал селектора игловодителя с помощью гаечного ключа, чтобы установить его в центре фиксированного положения (диапазон, в пределах которого селектор игловодителя не движется). Рис. 1	
024	Needle center	Положение остановки игловодителя за пределами центра; положение остановки игловодителя не на месте.	Поверните селектор игловодителя с помощью 3мм шестигранного гаечного ключа, чтобы установить его в центре фиксированного положения (диапазон, в пределах которого селектор игловодителя не движется). Рис. 1	
025	Needle over	Номе иглы выходит за пределы диапазона фактического количества игл на этой машине.		
026	Needle differ	Расхождение между номерами игл.		
030	Slow mismatch	Неправильная регулировка скорости при низких скоростях. Скорость не уменьшается ниже 100 об./мин. При низких скоростях.	Инициализируйте заново систему машины и скорость.	25-1 25-2
050	C point	Главный вал остановился в положении, отличном от точки C.	См. Рис. 2 ниже.	24-5
051	L sensor	Ошибка платы определения времени или повреждение фотосенсора. Неисправная работа сенсора определения "Нижнего положения иглы" [PH2] на детекторной монтажной плате. Неправильная регулировка щелевой пластины.	Проверьте, чистый ли фотосенсор, или не касается ли сенсора щелевая пластина. Инициализируйте заново систему машины и скорость.	25-1 25-2
052	C sensor	Ошибка платы определения времени или повреждение фотосенсора. Неисправная работа сенсора определения "Положения смены цвета" [PH1] на синхронной детекторной монтажной плате. Неправильная регулировка щелевой пластины.		
060	X limit	Пяльцы/пантограф сдвинуты относительно области вышивки по оси X.	Верните пяльцы внутрь области вышивки, используя клавиши движения на панели управления. Проверьте размер дизайна и центральную метку, чтобы убедиться, что он находится в пределах размеров выбранного обруча, а также хорошо центрирован.	
061	Y limit	Пяльцы/пантограф сдвинуты относительно области вышивки по оси Y.		
066	Frame drive	Движение пялец не завершается при передвигении в начальную точку.	Если это повторяется часто, свяжитесь с Вашим дилером.	
067	Position data	Потеря вышивальными пяльцами данных координат.	Если это повторяется часто, свяжитесь с Вашим дилером.	
068	Position set	Ошибка при чтении сигнала сенсора вышивальных пялец. (Возвращение)	Проверьте, не загрязнен ли сенсор определения положения. Отключите источник питания, затем включите снова. Если проблема все еще сохраняется, свяжитесь с Вашим дилером.	
069	Position Entry	Ошибка при чтении сигнала сенсора вышивальных пялец. (Ввод)		



Поверните рукоятку выбора игловодителя в положение фиксации подвижной головки.




№	Изображение на экране	Ошибка	Решения	Стр.
070	Safety sensor	Сработал датчик безопасности.	Освободите область около датчика безопасности. Убедитесь, что область вышивки и область вокруг челнока свободны.	
090	Miss reception	Произошла ошибка при передаче данных (через кабель) между машиной и ПК.	Попытайтесь прочесть данные снова. Убедитесь, что настройки скорости передачи данных правильные в (1) программе поддержке передачи данных; (2) управляющем устройстве ПК и (3) RC-232C скорости машины.	5-4
091	No send	Машина не получила данные спустя более 10 секунд после их отправки.		14-5
103	Data format	Машина не может определить формат данных дизайна.	Измените формат данных дизайна и зафиксируйте их, если необходимо.	5-4
104	Miss function	Не согласуется время чтения данных дизайна.	Снова прочтите данные дизайна сначала.	5-4
105	Dual function	В дизайне были найдены данные, которые имеют неоднозначную/двойственную функцию.	Снова прочтите данные дизайна сначала.	
106	No function	Интервал между временем начала чтения и получением фактических данных дизайна слишком велик.	Проверьте, качество данных рисунка.	5-4
108	Improper read	Во время чтения данных дизайна, произошла ошибка при внутренней обработке.	Снова прочтите данные дизайна сначала.	
110	Memory full	При считывании данных дизайна память заполнилась	Удалите ненужные дизайны из памяти машины и попробуйте снова.	5-B
111	Change over	При чтении данных дизайна, номер смены цвета (номер цвета) превысил 250.	Разделяйте данные дизайна таким образом, чтобы номер смены цвета каждого сегмента был меньше 250.	
112	Data error	Данные дизайна текущего рисунка повреждены.	Удалите дизайн и перезагрузите.	5-B
114	Id over	Номер дизайна в памяти панели управления превысил максимальный, 99.	Удалите ненужные дизайны из памяти машины и попробуйте снова.	5-B
116	Not found Id	Указанный дизайн не существует.	Проверьте настройки.	
118	Trace data over	Во время чтения данных дизайна, было создано записей данных более 1024 стежков.	Установите максимальную длину стежка для области вышивки данных дизайна в пределах 2м (по длине) и 2м (по ширине).	
120	Memory error	Ошибка при сохранении содержания дизайна в памяти.	Если это происходит часто, скорее всего неисправен ЦП. Свяжитесь в Вашим дилером.	
130	Disk error	Невозможна непрерывная связь с дискетой или картой памяти.	Выключите машину и через 10 секунд включите снова. Если ошибка остается, свяжитесь с Вашим дилером.	
131	Device no read	Дискета или карта памяти не вставлены.	Проверьте, правильно ли вставлены дискета или карта памяти	5-5
132	Write protect	Дискета защищена от записи.	Снимите защиту от записи дискеты.	2-8
133	Bad card	Неподходящая или неисправная дискета с данными или карта памяти.	Дискета с данными, которую не может прочитать механизм дисководов или неисправная карта памяти или неинициализированная карта.	5-5
134	Disk unit	Удалите ненужные дизайны из памяти машины и попробуйте снова.	Выключите машину и через 10 секунд включите снова. Если ошибка остается, значит, неисправен механизм дисководов.	
140	Entry over	Превышен максимальный номер дизайна (Обратитесь к странице "Технические характеристики").	Очистите ненужные дизайны или используйте другой диск.	
141	Not found name	Указанный дизайн не найден.	Не та карта памяти.	5-5
142	Disk full	Объем диска переполнен (Обратитесь к странице "Технические характеристики").	Очистите ненужные дизайны или используйте другой диск.	21-1
143	Multi name	Другой дизайн с таким же именем был обнаружен при попытке записи на диск.	Измените имя, используйте другой диск, или переименуйте существующий дизайн.	

№	Изображение на экране	Ошибка	Решения	Стр.
190	Нож не на месте	Обрезающий нить нож не находится в положении остановки.	Следуйте инструкциям, приведенным ниже.	24-6
193	Захватчик нити	Крючок, цепляющий нить за пределами своего обычного положения. Переключатель ограничения обнаружения положения не выключен.	Пожалуйста, следуйте ниже приведенному примеру: 1. Проверьте, была ли действительно нить обрезана ножом. Если нет, обрежьте нить и возвратите цепляющий крючок в обычное положение. 2. Если нить действительно обрезана, проверьте вернулся ли цепляющий нить крючок в свое обычное положение полностью.	24-8
215	Пяльцы не движутся	Во время обычного движения не завершено передвижение пяльцев (Превышение времени). Потеря данных движения пяльцев.	Если это случается часто, свяжитесь с Вашим дилером.	
217				
220	Календарь не установлен	Не был установлен календарь.	Установите календарную дату после перезапуска машины. Если проблема часто возвращается, замените механизм платы ЦП. Свяжитесь с Вашим дилером.	3-7
221	Батарея платы ЦП	Предупреждение о низком напряжении для батареи платы ЦП.	Если машина не включалась в течение длительного промежутка времени, батарея платы ЦП разряжается. Включите машину и если проблема сохраняется, замените механизм платы ЦП. Свяжитесь с Вашим дилером.	
222	Неправильная дата	Неправильная календарная дата.	Пожалуйста, установите календарную дату и время. Если такая проблема часто встречается, замените механизм платы ЦП. Свяжитесь с Вашим дилером.	3-7

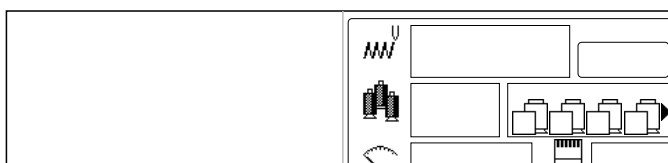
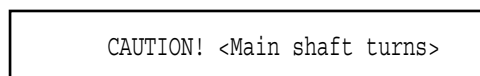
Что делать когда вал останавливается не в нужном месте (ршибка E-050)

1. Нажмите **SET**

2. Выберите "Auto" .

3. Нажмите **SET**

Вал обернется 2-3 раза и вернется в точку С
Дисплей отобразит рабочее меню

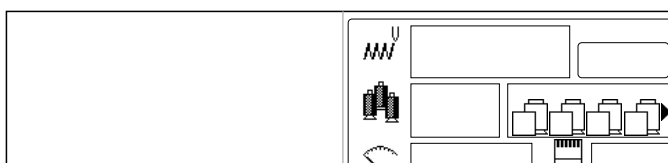
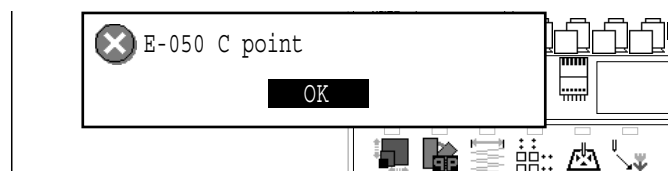


Если способ (Auto) не помог

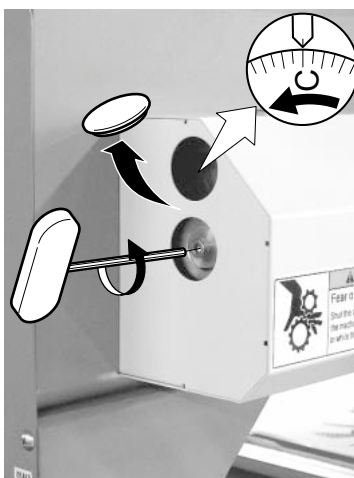
1. Нажмите **SET**

2. Нажмите **SET**

Статус ошибки очищен и дисплей
вернется в рабочий режим




3. Снимите крышку с отверстия слева
от машины
Используя 4 мм ключ установите вал
на точке "С"



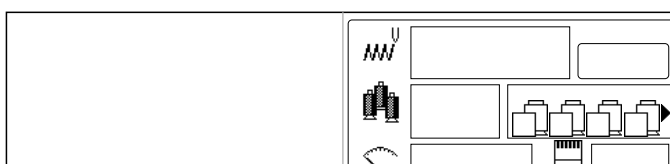
Если нож обрезки не в позиции остановки (ошибка E-190)"

1. Нажмите **SET**

2. Выберите "Auto" .

3. Нажмите **SET**

Дисплей вернется в рабочий режим



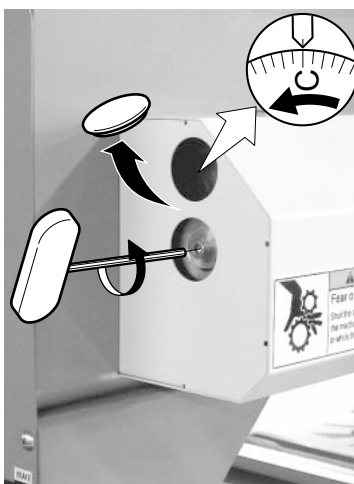
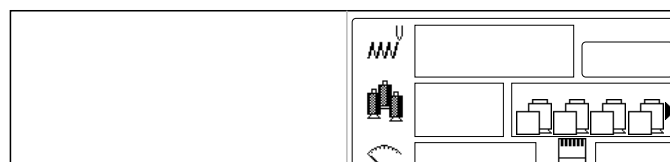
Если метод (Auto) не помог


1. Нажмите **SET**

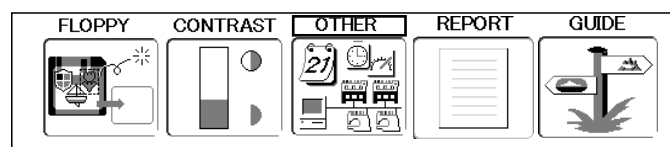
2. Нажмите **SET**

Ошибка очищена и дисплей в рабочем меню


3. Используя 4 мм ключ, приведите вал в точку "C"

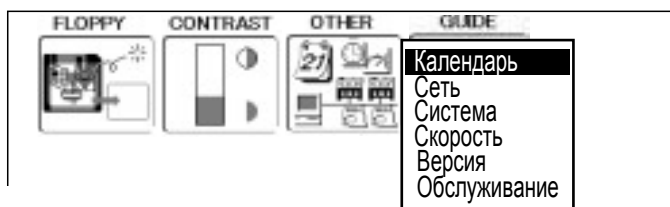


4. Когда машина остановлена нажм. **MENU** выберите "ДРУГОЕ" .

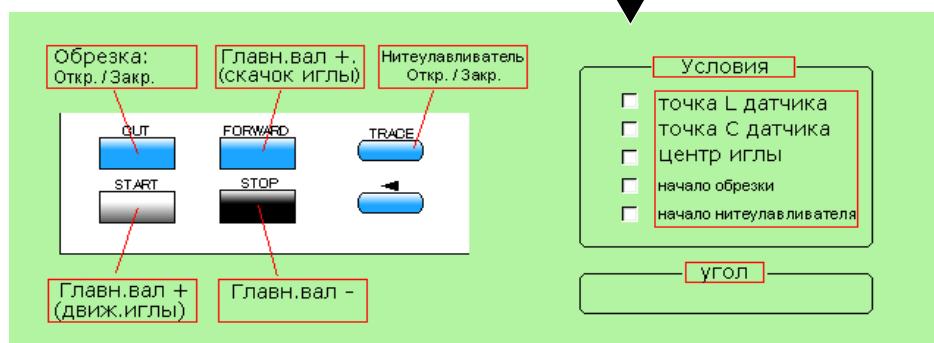


5. Нажмите **(SET)**

6. Выберите "Календарь" нажатием кнопки  и нажмите кнопку **(SET)**.



Назначение кнопок в режиме "Обслуживание"

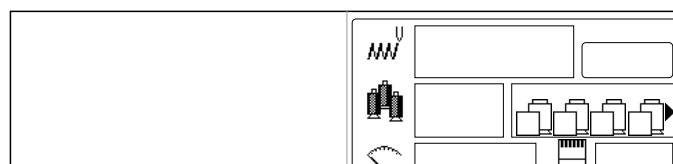


7. Нажмите **(CUT)**

Вы должны услышать звук движения ножа при открывании.

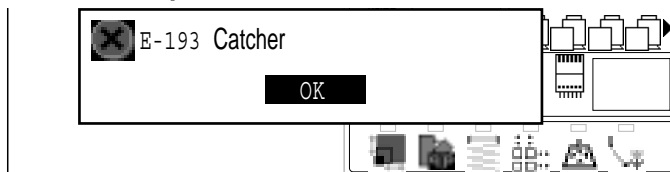
8. Нажмите **(ESC)**.

Вы должны услышать звук движения ножа, возвращающегося в закрытое положение.



9. Нажмите кнопку **(ESC)** несколько раз, пока экран не вернется в рабочий режим.

Что делать, когда цепляющий нить крючок находится за пределами своего обычного положения (ошибка E-193)



1. Нажмите **SET**

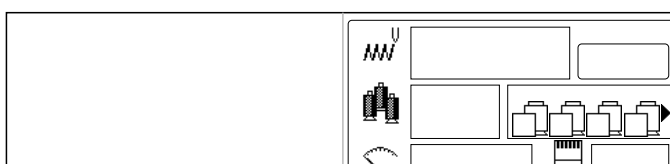


2. Выберите "Авто" используя



3. Нажмите **SET**

Цепляющий нить крючок вернется в свое начальное положение.
Дисплей вернется в рабочий режим.



Если приведенный выше способ(Авто)не помог

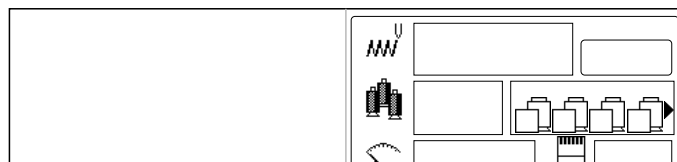


1. Нажмите **SET**



2. Нажмите **SET**


Статус ошибки снимается и экран возвращается в рабочий режим.

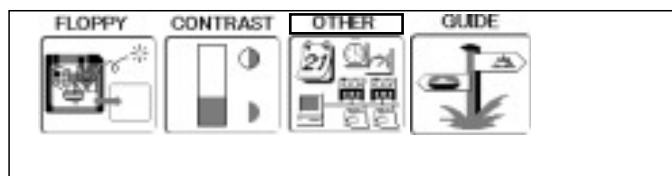


3. Обратитесь к странице из раздела "ОШИБКИ И РЕШЕНИЯ" и определите, что может мешать вернуться крючку в начальное положение, и следуйте указанным шагам. Стр. 24-4

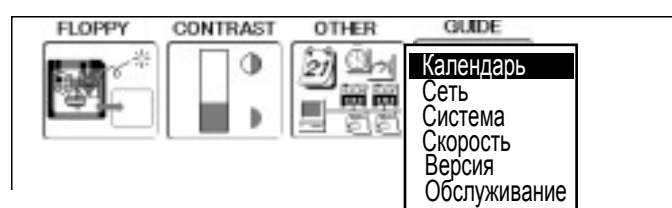
● Реинициализация системы машины


Используйте эту функцию только чтобы решить возникшую проблему
Если выполнить эту функцию, все настройки в меню "УСТАНОВКИ" будут потеряны.
Переустановите меню " УСТАНОВКИ " после использования данной функции

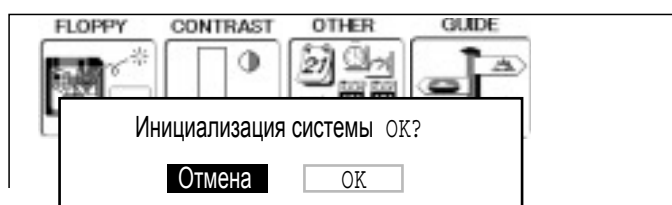
1. Когда машина остановлена, нажмите **(MENU)** и выберите " ДРУГОЕ " нажатием кнопок .




2. Нажмите **(SET)**.



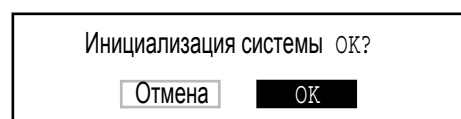
3. Выберите "Система" нажатием кнопок  и нажмите кнопку **(SET)**



4. Выберите "ОК" для выполнения 

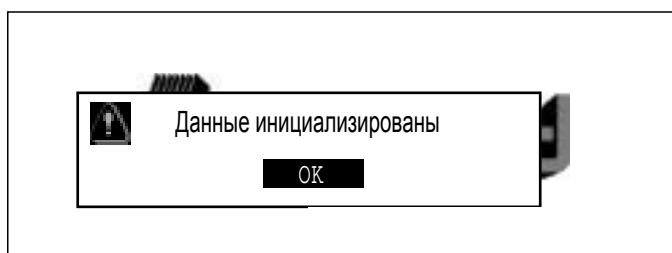
Для отмены нажмите кнопку **(SET)**.

Дисплей возвращается в рабочий режим.



5. Нажмите кнопку **(SET)**.

Выполняется форматирование машинных систем.




6. Нажмите кнопку **(SET)**.

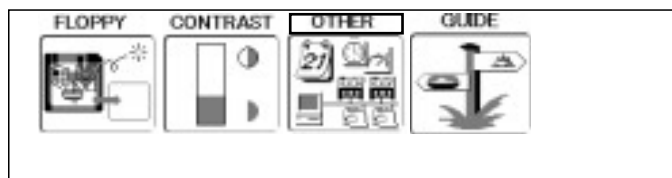
На экране появляется логотип HAPPY



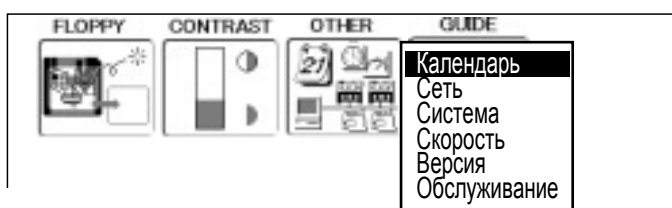
●Инициализация скорости машины


Если во время шитья возникли проблемы E-18, E-30, E-51 или E-52, пожалуйста, попытайтесь инициализировать настройки машины.

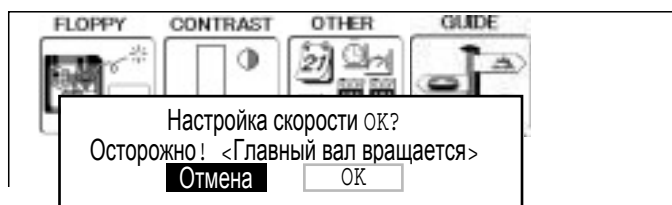
1. Когда машина остановлена, нажмите **(MENU)** и выберите “ДРУГОЕ” нажатием кнопок .




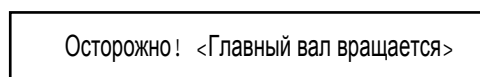
2. Нажмите кнопку **(SET)**



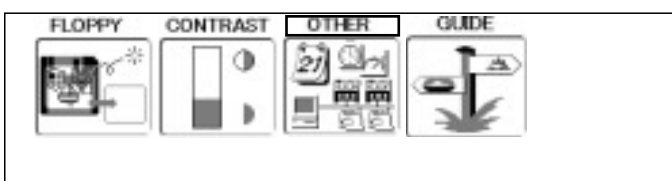
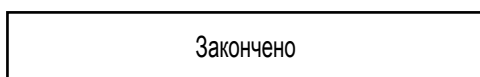
3. Стрелками курсора  выберите СКОРОСТЬ и нажмите кнопку **(SET)**.



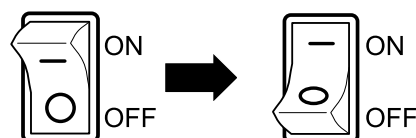
4. Стрелками курсора  выберите “ОК” для подтверждения.
Для отмены нажмите кнопку **(SET)**
Дисплей возвращается в режим MENU



5. Нажмите кнопку **(SET)**
Машина выведет на дисплей предупреждение, затем автоматически начнет вращение вала и медленно начнет увеличивать скорость до максимального значения, затем на дисплей выводится сообщение “Закончено”.



6. Выключите сетевой выключатель и снова включите машину.
На экране появится логотип HAPPY.



ПРОБЛЕМА	ПРИЧИНА	ИСПРАВЛЕНИЕ	СТР.
Рвется верхняя нить	Неправильно заправлена машина.	Заправьте машину заново.	4-6
	Игла вставлена неправильно.	Вставьте иглу заново (помните, что у иглы есть передняя и задняя часть!)	4-1
	Натяжение нити слишком сильное.	Отрегулируйте натяжение нити заново.	8-1
	Плохое качество нити. Сухой челнок. Пустые стежки или непрерывные мелкие стежки в данных рисунка. Нить спутана в верхней конусной бобине ниток.	Замените на нить хорошего качества. Смажьте челнок. Включите функцию пропуска стежков, при считывании данных дизайна сначала. Распутайте нить.	23-1 14-4
Рвется нижняя (шпульная) нить	Неправильно заправлена шпулька.	Заправьте шпульку заново.	4-5
	Шпулька намотана неравномерно или слишком переполнена.	Намотайте шпульку заново.	4-4
	Натяжение нити слишком сильное. Грязь в челноке. Сухой челнок.	Отрегулируйте натяжение нити. Почистите челнок. Смажьте челнок.	4-4 23-2 23-1
Горит лампа обрыва нити, не смотря на то, что нить не обрывалась (Ложный обрыв нити)	Верхняя нить не проходит рядом с детектирующим роллером.	Заправьте верхнюю нить правильно	4-7
Машина пропускает стежки	Игла вставлена неправильно.	Вставьте иглу заново.	4-1
	Тупая или погнутая игла.	Вставьте новую иглу.	4-1
	Неправильный размер иглы.	Выберите правильный размер иглы для используемой ткани.	4-2
Ткань морщиться	Машина неправильно заправлена.	Заправьте машину заново.	4-6
	Неправильно заправлена шпулька.	Заправьте шпульку заново.	4-5
	Тупая игла. Слишком сильное натяжение нити.	Вставьте новую иглу. Отрегулируйте натяжение заново.	4-1 8-1
Машина упускает стежки или петли	Неправильно заправлена шпулька.	Заправьте шпульку заново.	4-5
	Машина неправильно заправлена.	Заправьте машину заново.	4-6
	Натяжение нити неправильно отрегулировано.	Отрегулируйте натяжение заново.	4-5, 8-1
Неправильный баланс натяжения	Неправильно заправлена шпулька.	Заправьте шпульку заново.	4-5
	Неправильно заправлена машина.	Заправьте машину заново.	4-6
	Сухой челнок.	Смажьте вращающийся челнок.	23-1
Неправильная регистрация рисунка	Ткань неправильно закреплена обручем.	Установите обруч правильно.	6-2, 7-9
	Изделие сделано из эластичного материала.	Используйте подходящую подкладку и убедитесь, что рисунок проложен правильно.	6-2, 7-9
	Челнок вставлен в машину неправильно.	Установите челнок правильно.	6-3, 7-5
Поломка иглы	Погнутая или тупая игла.	Вставьте новую иглу.	4-1
	Неправильные настройки иглы.	Вставьте иглу заново.	4-1
	Тонкая нить для данного материала. Неправильное закрепление обручем.	Замените на более толстую нить. Закрепите ткань обручем заново.	4-2
Машина запускается с трудом	Грязь на рельсе челнока.	Почистите вращающийся челнок. Смажьте вращающийся челнок.	23-2 23-1
Машина не запускается	Провод не включен в электрическую розетку.	Полностью вставьте вилку в розетку.	
	Не включен переключатель электропитания. Перегорел плавкий предохранитель.	Включите переключатель. Замените плавкий предохранитель (6A).	3-5 3-1
Не поворачивается	Кнопка аварийной остановки находится в заблокированном положении.	Снимите блокировку кнопки аварийной остановки.	3-8
Не видно меню	Неправильная настройка контрастности.	Отрегулируйте контрастность изображения ЖК дисплея.	3-6

Назад после обрыва нити

С помощью этой настройки вышивальные пальцы прошивают в обратном направлении несколько стежков после обрыва нити перед остановкой.

Номер смены цвета

Номер иглы (цвет нити), которая будет шить, может быть установлен для каждого номера смены цвета. Например, если дизайн разделен функцией смены цвета на два участка, в дизайне существуют 3 номера смены цвета. Когда номер иглы устанавливается к своему соответствующему номеру смены цвета, дизайн вышивается в 3 цветах.

Дизайн из памяти

Дизайны, хранящиеся в памяти.

Точка запуска пальцев

Эта та точка, в которой пальцы начинают двигаться перед тем, как машина начнет шить.

Движение назад

Эта функция передвижения пальцев и дизайна из памяти в обратном направлении шитья.

Движение вперед

Эта функция передвижения пальцев и дизайна из памяти в прямом направлении шитья.

Различные настройки функций

Обычный термин для выбора игловодителя, преобразования, установки дизайна, повторного шитья, сдвига и выхода за пределы пальцев, которые задаются в данных дизайна. Машина сохраняет настройки этих функций в файле с расширением .hpr1 при сохранении дизайна на дискете или на карте памяти.

Нулевой стежок

Это стежок, результирующее движение по которому в направлении X и в направлении Y составляет ноль, и игла опускается в то же положение.

Начальная точка

Положение пальцев, где машина вышивает дизайн сначала, автоматически регистрируется как начальная точка.

Стежки

Эта минимальный элемент в данных дизайна. Есть несколько типов таких "стежков": "стежки", выполнение которых определяет последовательность вышивки; "функции" которые определяют функции, такие как разрывы, обрезка нити и т.п.; "расстояние движения по ширине" и "расстояние движения по длине", которые определяют расстояния передвижения пальцев.

Ограничение скорости

Это код функции, который ограничивает самую высокую скорость. В случаях, когда необходимо ограничить скорость шитья в указанной точке дизайна, Вы можете ограничить скорость, чтобы она не превышала скорость, заданную настройками надлежащего кода функций для требуемого стежка.

Авто "Ориджин"

Эта функция автоматически возвращает пальцы в начальную точку при завершении вышивания.

Скорость передачи

Относится к скорости передачи данных между машиной и ПК при соединении через последовательный порт. Установка более высокой скорости позволяют быстрее передавать данные, но также увеличивает вероятность ошибки связи. Если ошибки связи происходят часто, снизьте скорость связи.

Круглые пальцы, Прямоугольные пальцы

Пальцы, произведенные HAPPY, и используемые для шитья, такого как шитье футболок, сумок, и т.п.

У этих пальцев есть скобы с обеих сторон.

Формат данных

Это формат преобразования данных дизайна.

Остановка при смене цвета

Когда задается остановка смены цвета при номере смены цвета, машина вышивает заданную смену цвета и останавливается.

Преобразование

Это настройка рисунка, регулируемая пользователем, для данного дизайна, которая позволяет вращать с приращением 90°.